

Ändringar i rött

Spara ner dokumentet om du inte kan se anteckningarna i de gula rutorna

Svenska Innebandyförbundets

Regelhandbok

Regler och tolkningar

Giltiga fr.o.m. 1 juli 2018

Internationella Innebandyförbundet, Regel och tävlingskommittén

© Svenska Innebandyförbundet
Med ensamrätt och alla rättigheter förbehålls

Foto: Per Wiklund

INNEHÅLL

FÖRORD	5	FASTA SITUATIONER	16
SPELETS FÖRUTSÄTTNINGAR	6	501 Allmänna bestämmelser för fasta situationer	16
1 SPELPLAN	7	502 Tekning	16
101 Spelplanens mått	7	503 Situationer som leder till tekning	17
102 Spelplanens markeringar	7	504 Inslag	18
103 Målburar.....	7	505 Situationer som leder till inslag	18
104 Byteszoner	7	506 Frislag	18
105 Sekretariat och utvisningsbänkar	8	507 Förseelser som leder till frislag	19
106 Inspektion av spelplan	8	508 Straffslag	22
2 SPELTID	9	509 Avvaktande straffslag	23
201 Ordinarie speltid	9	510 Förseelser som leder till straffslag.....	23
202 Time out.....	9	6 UTVISNINGAR	24
203 Förlängning	10	601 Allmänna bestämmelser för utvisningar.....	24
204 Straffslagsavgörande i samband med förlängning	10	602 Lagstraff.....	25
3 DELTAGARE	11	603 2 minuter lagstraff.....	26
301 Spelare	11	604 Avvaktande utvisning.....	27
302 Spelarbyten.....	11	605 Förseelser som leder till 2 minuter lagstraff	28
303 Särskilda bestämmelser för målvakter ...	11	606 5 minuter lagstraff.....	30
304 Särskilda bestämmelser för lagkaptener	11	607 Förseelser som leder till 5 minuter lagstraff	31
305 Ledare	12	608 Personligt straff	31
306 Domare	12	609 10 minuter personligt straff	31
307 Sekretariat.....	12	610 Förseelser som leder till 2 minuter lagstraff + 10 minuter personligt straff	32
4 UTRUSTNING	13	611 Matchstraff	32
401 Spelarnas klädsel.....	13	612 Matchstraff 1	32
402 Domarnas klädsel.....	13	613 Förseelser som leder till matchstraff 1.....	32
403 Särskild målvaktsutrustning	13	614 Matchstraff 2	34
404 Särskild lagkaptensutrustning	13	615 Förseelser som leder till matchstraff 2.....	34
405 Personlig utrustning.....	14	616 Matchstraff 3	35
406 Boll.....	14	617 Förseelser som leder till matchstraff 3.....	35
407 Klubba	14	618 Utvisningar i samband med straffslag	35
408 Domarnas utrustning	15	7 MÅL	36
409 Sekretariatets utrustning.....	15	701 Godkända mål	36
410 Inspektion av utrustning.....	15	702 Korrekt gjorda mål	36
		703 Felaktigt gjorda mål	37
		8 KONSEKVENSTECKEN (801-811)	38
		9 FÖRSEELSETECKEN (901-925)	42
		10 ILLUSTRATIONER AV SPELPLANEN	51

FÖRORD

Det här är Svenska Innebandyförbundets officiella Regelhandbok. Regelhandboken kompletteras av dokumentet Svenska Innebandyförbundets regeltolkningar och förtydliganden, i vilket spelreglerna vid behov tolkas och förtydligas löpande.

Alla som på ett eller annat sätt är involverade i spelet uppmanas att ha god kännedom om spelets regler. Det är viktigt att spelet är underhållande, säkert, präglas av fair play och är lätt att förstå för spelare, tränare, domare, åskådare och media.

Som framgår av reglerna ska all utrustning ha godkänd märkning. Märkningen av sarger, målburar, klubbor och bollar är lätt att förstå, eftersom IFF:s logotyp ingår i godkännandemärket.

Beträffande personlig skyddsutrustning såsom ansiktsskydd och skyddsglasögon, är dessa inte nödvändigtvis märkta med IFF:s logotyp. Det rekommenderas att dessa är godkända för innebandy, vilket framgår av CE-märkning och texten "Rekommenderas av IFF".

Förkortningar:

IFF	Internationella Innebandyförbundet
CE	Conformité Européenne

SPELETS FÖRUTSÄTTNINGAR

Innebandy ska spelas i form av en match mellan två lag. Syftet med spelet är att göra fler mål än motståndarlaget, samtidigt som man följer regelverket.

Innebandy ska helst spelas inomhus på hårt och jämnt underlag och på en av det administrerande förbundet godkänd spelplats.

1 SPELPLAN

101 Spelplanens mått

- 1) Spelplanen ska vara 40 m x 20 m och begränsas av en sarg med rundade hörn. Sargen ska vara försedd med IFF:s godkännandemärke.
Spelplanen ska vara rektangulär och måtten avser längd x bredd. Minsta tillåtna mått är 36 m x 18 m.

102 Spelplanens markeringar

- 1) Samtliga markeringar ska göras med 4-5 cm breda linjer i väl synlig färg.
- 2) Mittlinje och mittpunkt ska märkas ut.
Mittlinjen ska vara parallell med planens kortsidor och dela planen i två lika stora delar.
- 3) Målområden med måtten 4 m x 5 m ska märkas ut 2,85 m från planens kortsidor.
Målområdena ska vara rektangulära och måtten avser längd x bredd inklusive linjer. Målområdena ska vara centrerade i förhållande till planens långsidor.
- 4) Målvaktsområden med måtten 1 m x 2,5 m ska märkas ut 0,65 m framför målområdenas bakre begränsningar.
Målvaktsområdena ska vara rektangulära och måtten avser längd x bredd inklusive linjer. Målvaktsområdena ska vara centrerade i förhållande till planens långsidor.
- 5) Målvaktsområdenas bakre linjer ska även fungera som mållinjer. Markeringar för målstolparnas placering ska göras så att avståndet mellan markeringarna är 1,6 m.
Mållinjerna ska vara centrerade i förhållande till planens långsidor. Målstolparnas placering ska markeras antingen med avbrott i målvaktsområdenas bakre linjer eller med korta linjer, vinkelräta mot målvaktsområdenas bakre linjer.
- 6) Tekningspunkter ska märkas ut 1,5 m från planens långsidor på mittlinjen och mållinjernas tänkta förlängningar. Punkterna får ej vara större än 30 cm i diameter.
Tekningspunkterna får märkas ut i form av kryss. Tekningspunkterna på mittlinjen behöver inte märkas ut, utan kan vara tänkta.

103 Målburar

- 1) Målburar ska placeras med stolparna på de avsedda markeringarna. Målburarna ska vara försedda med IFF:s godkännandemärke.
Målburarnas öppningar ska vara vända in mot planen.

104 Byteszoner

- 1) Byteszoner med en längd av 10 m ska märkas ut efter planens ena långsida, 5 m från mittlinjen. Avbytarbänkar ska placeras i byteszonerna.
*Byteszonerna ska märkas ut på båda sidorna av sargen. Byteszonernas bredd får inte överstiga 3 m, räknat från sargen. Avbytarbänkarna ska ha plats för nitton personer vardera och placeras på lämpligt avstånd från sargen.
Byteszonerna kan också märkas ut med avvikande färg på överkanten av sargen.*

1 SPELPLAN

105 Sekretariat och utvisningsbänkar

- 1) Sekretariat och utvisningsbänkar ska placeras mitt emot byteszonerna vid mittlinjen. Sekretariatet och utvisningsbänkarna ska placeras på lämpligt avstånd från sargen. Utvisningsbänkarna ska vara separata för lagen och åtskilda av sekretariatet. Utvisningsbänkarna ska ha plats för minst två personer vardera. *Utvisningsbänkarna ska vara 2 meter långa och placerade åtminstone 1 meter från mittlinjen och vara synligt uppmärkta på båda sidor av sargen.* Dispens för placering av sekretariatet och utvisningsbänkarna kan beviljas av administrerande förbund. I de fall där utvisningsbänkar och byteszoner är placerade på samma sida ska det vara minst 2 meter mellan dessa.

106 Inspektion av spelplan

- 1) Domarna ska i god tid före match inspektera spelplanen och tillse att eventuella brister åtgärdas. Alla anmärkningar som ej kan åtgärdas ska rapporteras. Brister ska åtgärdas av arrangören, som även ansvarar för att sargen är i speldugligt skick under matchen. Farliga föremål ska avlägsnas eller madrasseras.

2 SPELTID

201 Ordinarie speltid

- 1) Den ordinarie speltiden ska vara 3 x 20 minuter med två 10 minuters pauser, då sidbyte ska äga rum.
*Dispens för kortare speltid, dock inte kortare än 2 x 15 minuter, och/eller kortare/längre pauser kan beviljas av administrerande förbund. I samband med sidbyte ska lagen även byta byteszoner. Hemmalaget ska i god tid innan match välja sida. Varje ny period ska starta med tekning på mittpunkten. Vid period- och matchslut ska slutsignal, om inte automatisk sådan finns, ombesörjas av sekretariatet. **En period eller match är slut omedelbart när slutsignalen börjat ljuda.** Paustiden börjar mätas direkt vid periodslut. Lagen ansvarar för att vara tillbaka i så god tid att spelet kan återupptas direkt efter pausen. Om domarna bedömer att den ena sidan är klart fördelaktigare ska sidbyte äga rum efter halva tredje perioden, men detta måste i så fall beslutas innan tredje perioden påbörjats. Om sådant sidbyte äger rum ska spelet återupptas med tekning på mittpunkten.*
- 2) Speltiden ska vara effektiv.
Med effektiv speltid avses att tiden stoppas vid varje avblåsning och startas igen när bollen spelas. Vid onaturliga spelavbrott ska trippelsignal användas. Domarna avgör vad som ska anses som en onaturlig situation, men hit räknas alltid demolerad boll, när sargen går isär, skada, kontroll av utrustning, obehöriga personer eller föremål på planen, när belysningen helt eller delvis slocknar eller när slutsignalen startar av misstag. Om sargen går isär ska spelet inte blåsas av förrän bollen kommer i närheten av det aktuella stället. Vid skada ska spelet blåsas av endast vid misstanke om allvarlig skada eller om den skadade spelaren direkt påverkar spelet. Dispens för rullande speltid kan beviljas av administrerande förbund. I detta fall ska speltiden endast stoppas i samband med mål, utvisning, straffslag, time out eller på domarnas trippelsignal vid onaturligt spelavbrott. Under de sista tre minuterna av ordinarie speltid ska alltid ~~vara~~ effektiv speltid tillämpas. Speltiden ska vara stoppad under straffslag.

202 Time out

- 1) Vardera laget har rätt att under matchen begära en time out som ska verkställas och markeras med en trippelsignal vid nästa avblåsning.
Time out kan begäras när som helst under matchen, inklusive i samband med mål och straffslag, dock ej under straffslagsavgörande efter förlängning. Time out kan endast begäras genom lagkaptenen eller en ledare. Time out som begärs när spelet är avblåst ska verkställas direkt, såvida inte domarna bedömer att spelsituationen påverkas negativt för motståndslaget, då istället time out ska verkställas vid nästa avblåsning. Begärd time out ska alltid genomföras, utom i samband med mål, då laget har rätt att återta sin begäran. Time out startar på en extra signal från domarna när lagen befinner sig vid sina byteszoner och domarna vid sekretariatet. En ny extra signal efter 30 sekunder markerar slut på time out. Efter time out ska spelet på ordinarie signal från domarna återupptas i enlighet med vad som orsakade avblåsningen. En utvisad spelare får inte delta i time out.

2 SPELTID

203 Förlängning

- 1) En oavgjord match som måste avgöras ska förlängas med 10 minuter tills ett av lagen gör mål.

Innan förlängningen har lagen rätt till 2 minuters paus, men inget sidbyte ska äga rum. Under förlängning gäller samma regler för speltidens startande och stoppande som under ordinarie speltid. Förlängningen är inte periodindelad. Utvisningar som inte upphört vid den ordinarie speltidens slut ska fortsätta under förlängningen. Om matchen efter förlängning fortfarande är oavgjord ska straffslagsavgörande tillämpas.

204 Straffslagsavgörande i samband med förlängning

- 1) Fem utespelare från respektive lag ska slå var sitt straffslag. Om matchen efter detta fortfarande är oavgjord ska samma spelare slå ett straffslag vardera tills ett avgörande uppnås.

Lagen ska slå vartannat straffslag. Domarna avgör mot vilket mål straffslagen ska slås. Domarna lottar mellan lagkaptenerna, och vinnaren avgör vilket lag som börjar. Lagkaptenen eller en ledare ska skriftligen informera domarna och sekretariatet om numren på utspelarna och i vilken ordning de ska slå sina straffslag. Domarna är ansvariga för att straffslagen slås i den ordning som uppgetts av ledarna för respektive lag.

Så fort ett avgörande resultat uppnås är matchen slut och det vinnande laget anses ha vunnit med slutresultatet plus ett mål. Under de ordinarie straffslagen anses ett avgörande resultat uppnått när ett lag leder med ett större antal mål än motståndarlaget har återstående straffslag. Under eventuella extra straffslag anses ett avgörande resultat uppnått när ett lag har gjort ett mål mer än motståndarlaget och båda lagen slagit lika många straffslag. De extra straffslagen behöver inte slås i samma ordning som de ordinarie, men en spelare får inte slå sitt tredje straffslag förrän övriga noterade spelare i samma lag har slagit minst två, och så vidare.

Om en av de noterade spelarna under straffslagsavgörandet ådrar sig en utvisning ska lagkaptenen utse en inte redan noterad utspelare som ska ersätta den utvisade spelaren. ~~Om~~ En målvakt som under straffslagsavgörandet ådrar sig en utvisning ska ~~han~~ ersättas av reservmålvakten. Om sådan saknas har laget högst 3 minuter på sig att korrekt utrusta en inte redan noterad utspelare, men ingen del av denna tid får användas till uppvärmning. Den nya målvakten ska markeras i matchprotokollet och tiden för bytet noteras. Ett lag som inte kan notera fem utspelare får inte slå fler straffslag än man har noterade spelare. Detta gäller även vid eventuella extra straffslag.

3 DELTAGARE

301 Spelare

- 1) Vardera laget får använda max 20 spelare. Dessa ska noteras i matchprotokollet. *Som spelare räknas utespelare och målvakter. Inga andra spelare än de i matchprotokollet noterade får delta i matchen eller uppehålla sig i den egna byteszonen.*
- 2) Under spel får som mest sex spelare i varje lag varav en målvakt, eller sex utespelare befinna sig på plan samtidigt. *För att domarna ska kunna starta matchen, måste det finnas minst fem utespelare och en korrekt utrustad målvakt i vardera laget respektive lag, annars ska som slutresultat räknas 5-0 till icke felande lag. Under match måste lagen kunna spela med minst fyra spelare vardera, annars ska matchen avbrytas och som slutresultat räknas 5-0 till icke felande lag eller, om detta är fördelaktigare för icke felande lag, det uppnådda resultatet.*

302 Spelarbyten

- 1) Spelarbyten får göras när som helst och vid obegränsat antal tillfällen under en match. *Alla byten måste göras i den egna byteszonen. Spelaren som lämnar spelplanen ska vara på väg över sargen innan ersättaren får beträda spelplanen. En skadad spelare som lämnar planen på annat ställe än den egna byteszonen får inte ersättas förrän spelet är avblåst. En spelare som blöder får inte delta i spelet förrän blödningen åtgärdats.*

303 Särskilda bestämmelser för målvakter

- 1) Samtliga målvakter ska markeras i matchprotokollet. *Markeringen ska göras med ett "M". En spelare som markerats som målvakt får inte i samma match delta som utespelare med klubba. Ett lag som på grund av skada eller utvisning måste ersätta målvakten med en utespelare har högst 3 minuter på sig att korrekt utrusta ersättaren, men ingen del av denna tid får användas till uppvärmning. Den nya målvakten ska markeras i matchprotokollet och tiden för bytet noteras.*
- 2) En målvakt som under spel helt lämnar sitt målområde ska **tills han återvänder** bedömas som utespelare, dock utan klubba. *Detta gäller inte när målvakten lämnar sitt målområde i samband med utkast. En målvakt anses helt ha lämnat målområdet när ingen del av kroppen rör golvet i målområdet. Det är dock tillåtet för målvakten att hoppa i sitt eget målområde. Linjerna tillhör målområdet.*

304 Särskilda bestämmelser för lagkaptener

- 1) Vardera laget ska ha en lagkapten som ska markeras i matchprotokollet. *Markeringen ska göras med ett "K". Byte av lagkapten får endast göras på grund av skada, sjukdom eller matchstraff och tiden för bytet noteras i matchprotokollet. En spelare som ersatts som lagkapten får inte i samma match åter fungera som lagkapten.*

3 DELTAGARE

304 Särskilda bestämmelser för lagkaptener (fortsättning)

- 2) Endast lagkaptenen har rätt att under match tilltala domarna. ~~Han och~~ har även skyldighet att bistå dessa.
När lagkaptenen tilltalar domarna ska detta göras under ordnade former. En utvisad lagkapten har under utvisningen ingen rätt att tala med domarna om ~~han lagkaptenen~~ inte blir tilltalad, och undantaget begäran om timeout har laget under denna tid ingen möjlighet att kommunicera med domarna. Om domarna anser det vara nödvändigt ska diskussioner under pausen ske i korridorerna, inte på spelplanen, och aldrig i domarnas omklädningsrum.

305 Ledare

- 1) ~~Vardera laget Respektive lag~~ får notera max fem ledare i matchprotokollet.
Inga andra personer än de i matchprotokollet noterade får uppehålla sig i den egna byteszonen. Med undantag för time out får en ledare inte beträda spelplanen utan domarnas tillåtelse. All coaching ska äga rum från den egna byteszonen, där ledarna ska befinna sig under matchen. Innan match ska en ledare från ~~vardera laget respektive lag~~ skriva under matchprotokollet. Efter matchstart får inga förändringar göras utom eventuella justeringar av felaktig numrering. Om en ledare står uppsatt även som spelare ska denne vid förseelser från byteszonen vid tveksamhet alltid betraktas som spelare.

306 Domare

- 1) En match ska ledas av två likaberättigade domare.
Domarna har rätt att avbryta en match om det föreligger en klar risk att den inte kan slutföras inom ramarna för spelets regler.

307 Sekretariat

- 1) Ett sekretariat ska finnas.
Sekretariatet ska vara neutralt och ansvara för matchprotokoll, tidtagning och eventuella speakeruppgifter.

4 UTRUSTNING

401 Spelarnas klädsel

- 1) Alla utespelare ska bära dräkter bestående av tröjor, kortbyxor och knästrumpor.
Damslag får använda korta kjolar eller hel dress (tröja och kjol i ett stycke) istället för kortbyxor. Utespelarna ska inom laget bära enhetliga dräkter. Dräkterna får ha vilken färgkombination som helst, men tröjorna får inte vara grå. Om domarna bedömer att lagets dräkter är förväxlingsbara ska bortalaget byta. Strumporna ska vara uppdragna och inbördes enhetliga samt, om administrerande förbund så beslutat, åtskiljbara mellan lagen.
- 2) Målvakterna ska vara utrustade med tröjor och långbyxor.
- 3) Samtliga tröjor ska vara numrerade.
Tröjorna ska vara numrerade i inom laget olika heltal med tydliga arabiska siffror på rygg och bröst. Ryggsiffrorna ska vara minst 200 mm höga och bröstssiffrorna minst 70 mm. Alla nummer från och med 1 till och med 99 får användas, men 1 är inte tillåtet för utespelare. Om en felaktigt numrerad spelare deltar ska matchprotokollet justeras och felaktigheten rapporteras till administrerande myndighet.
- 4) Samtliga spelare ska ha skor.
Skorna ska vara av idrottsmodell och avsedda för inomhusbruk. Att spela med strumpor utanpå skorna är inte tillåtet. En spelare som under spel tappar en eller båda skorna får spela vidare till nästa avblåsning.

402 Domarnas klädsel

- 1) Domarna ska vara utrustade med tröjor, svarta kortbyxor och svarta knästrumpor.
Domarna ska ha samma färgkombination på sina kläder.

403 Särskild målvaktsutrustning

- 1) En målvakt får inte använda klubba.
- 2) En målvakt måste bära ansiktsskydd som uppfyller kraven i IFF:s materielbestämmelser och som är uppmärkt i enlighet med dessa.
Detta gäller endast när målvakten befinner sig på spelplanen och spelet pågår. All åverkan på ansiktsskyddet, utom målning, är förbjuden.
- 3) En målvakt får använda vilken skyddsutrustning som helst, men utrustningen får inte innefatta delar avsedda att täcka målet.
Hjälm och handskar av tunn femfingermodell är tillåtna. Alla former av klister eller friktionshämmande medel är förbjudna. Inga föremål får förvaras på eller i målburen. En målvakt får inte använda kroppsskydd som täcker mer än målvaktens kropp, till exempel axelskydd.

404 Särskild lagkaptensutrustning

- 1) Lagkaptenen ska bära en armbindel.
Armbindeln ska bäras på armen och vara väl synlig. Tejp är inte tillåtet som armbindel.

4 UTRUSTNING

405 Personlig utrustning och skyddsutrustning

- 1) En spelare får inte använda personlig utrustning som kan innebära skaderisk.
Med personlig utrustning avses skydd och medicinsk utrustning, skyddsglasögon, klockor, örhängen och liknande. Domarna avgör vad som innebär skaderisk. Alla skydd ska om möjligt bäras innanför klädseln. Om inte administrerande förbund beslutat annat ska synliga delar av undertröjor, tights och kompressionskläder vara i samma färg som den dominerande färgen på matchtröjan eller shortsens. För tights är även svart tillåtet. Med undantag för pannband, som i så fall ska vara elastiska och utan knut, får inga huvudbonader bäras. Alla former av långa tights är förbjudna för utespelare. Endast administrerande förbund kan, efter skriftlig ansökan, medge dispens.
- 2) Om en spelare bär skyddsglasögon ska dessa uppfylla kraven i IFF:s materialbestämmelser och vara uppmärkta i enlighet med dessa.
All åverkan på glasögonen är förbjuden. En spelare som under spel tappar glasögonen får spela vidare till nästa avblåsning.

406 Boll

- 1) Bollen ska vara godkänd av IFF och uppmärkt i enlighet med detta.
Bollens yta ska vara enfärgad i en icke-fluorescerande färg. Inte heller färgen på insidan av bollen får vara fluorescerande.

407 Klubba

- 1) Klubban ska vara godkänd av IFF och uppmärkt i enlighet med detta.
All åverkan på skaftet utom förkortning är förbjuden. Skaftet får lindas ovanför grepplinjen under förutsättning att inga officiella märken täcks över.
- 2) Bladet får inte vara vasst och dess hook får inte överstiga 30 mm.
All åverkan på bladet utom hookning är förbjuden. Hooken mäts från underkanten på bladets högsta punkt när klubban ligger på plant underlag. Bladbyte är tillåtet endast under förutsättning att blad och skaft är godkända och är av samma varumärke. Tejpning av skarven mellan blad och skaft är tillåten, men får som mest täcka 10 mm av bladets synliga del.

4 UTRUSTNING

408 Domarnas utrustning

- 1) Domarna ska vara utrustade med plastvisselpipor av mediumstorlek, mätningstrustning och röda kort.
Dispens för andra typer av pipor kan beviljas av administrerande förbund.

409 Sekretariatets utrustning

- 1) Sekretariatet ska ha all nödvändig utrustning för att kunna fullgöra sina uppgifter.

410 Inspektion av utrustning

- 1) Domarna beslutar om kontroll och mätning av utrustning.
Kontroll ska äga rum både före och under match. Felaktig utrustning, inklusive felaktigheter gällande klubbor, kontroll av hook undantaget, som upptäcks före eller under match ska åtgärdas, varefter spelaren kan starta/fortsätta matchen. Förseelser gällande spelardräkter, kan endast leda till en utvisning per lag och match. All felaktig utrustning ska rapporteras. Inga andra spelare än lagkaptenerna och spelaren vars utrustning ska kontrolleras får befinna sig vid sekretariatet under kontrollen. Efter kontrollen ska spelet återupptas i enlighet med vad som orsakade avblåsningen.
- 2) Kontroll av **hook, godkännandemärkning på klubba, målvaktsgaller samt skaff-/bladkombination** får begäras av lagkaptenen.
*Lagkaptenen har även rätt att påpeka övriga brister i motståndarnas utrustning, men i detta fall avgör domarna vilka åtgärder som eventuellt ska vidtas. ~~Mätning och kontroll av skaff-/bladkombination~~ **Kontroll av hook, godkännandemärkning på klubba, målvaktsgaller samt skaff-/bladkombination** får begäras när som helst, men verkställs inte förrän vid nästa avblåsning. Kontroll som begärs när spelet är avblåst ska verkställas direkt, även i samband med mål och straffslag, såvida inte domarna bedömer att spelsituationen påverkas negativt för motståndarlaget, då i stället kontrollen ska verkställas vid nästa avblåsning. Det är domarnas skyldighet att på lagkaptenens begäran utföra ~~kontroll av hook eller skaff-/blad~~ **kontroll av hook, godkännandemärkning på klubba, målvaktsgaller samt skaff-/bladkombination**, men endast en kontroll per lag och tillfälle ska tillåtas. Inga andra spelare än lagkaptenerna och spelaren vars utrustning ska kontrolleras får befinna sig vid sekretariatet under kontrollen. Efter kontrollen ska spelet återupptas i enlighet med vad som orsakade avblåsningen.*

5 FASTA SITUATIONER

501 Allmänna bestämmelser för fasta situationer

- 1) Efter varje avblåsning ska spelet återupptas med en fast situation i enlighet med vad som orsakade avblåsningen.
Med en fast situation avses tekning, inslag, frislag eller straffslag.
- 2) Domarna ska använda en signal, göra erforderliga tecken och markera platsen för den fasta situationen. Efter signalen får bollen spelas förutsatt att den ligger stilla och på rätt plats.
Domarna ska först visa konsekvenstecken och därefter eventuellt förseelsetecken om de anser detta nödvändigt. Förseelsetecken ska dock alltid användas om förseelsen leder till utvisning eller straffslag. Om domarna bedömer att spelsituationen inte påverkas behöver bollen vid inslag och frislag inte ligga absolut stilla eller på exakt rätt plats.
- 3) En fast situation får inte fördröjas orimligt länge.
Domarna avgör vad som ska anses som orimligt länge. Om en fast situation fördröjs ska spelaren om möjligt uppmärksammas på detta innan åtgärder vidtas.

502 Tekning (802)

- 1) Vid periodstart och för att bekräfta ett korrekt gjort mål ska tekning utföras på mittpunkten.
Ett mål gjort under förlängning, i straffslagsavgörande eller på straffslag i samband med periodslut, behöver inte bekräftas med tekning. Vid tekning på mittpunkten ska lagen befinna sig egen planhalva.
- 2) När inget av lagen efter en avblåsning kan tilldömas inslag, frislag eller straffslag ska spelet återupptas med tekning.
- 3) Tekning ska utföras på närmaste tekningspunkt i förhållande till bollens läge vid avblåsningen.
- 4) Samtliga spelare utom de som utför tekningen ska omedelbart och utan uppmaning från domarna inta ett avstånd av minst 3 m från bollen, klubban inräknad.
Innan tekning utförs är det domarnas skyldighet att kontrollera att lagen är klara och att samtliga spelare intagit korrekt avstånd.
- 5) **Bollen ska spelas med klubban och Tekning ska** utföras av en utespelare från vardera laget. Spelarna som utför tekningen ska, stå vända mot motståndarlagens kortsida, och får inte ha kroppskontakt före tekningen. Fötterna ska placeras i rät vinkel mot och på samma avstånd till mittlinjen. Klubborna ska hållas med normal klubbfattning och båda händerna ovanför grepplinjen. Klubbladen ska placeras i rät vinkel mot mittlinjen på var sin sida om bollen, dock utan att röra den.
Med normal klubbfattning avses det sätt som spelaren håller i klubban under spel. Spelaren från det försvarande laget väljer på vilken sida om bollen som hans klubban ska placeras. Om tekningen görs på mittpunkten mittlinjen väljer bortlaget spelare på vilken sida om bollen som hans klubban ska placeras. Bollen ska vara placerad mitt för mittpunkten på klubbladen. Om en spelare som ska utföra tekning inte följer domarnas anvisningar ska en annan utespelare som befinner sig på planen utföra tekningen. Vid dispyt i samband med så kallade taktiska byten innan tekning ska, om en sådan situation uppstår, bortlaget genomföra sitt byte först.
- 6) En tekning får gå direkt i mål.

5 FASTA SITUATIONER

503 Situationer som leder till tekning

- 1) När bollen oavsiktligt demoleras.
- 2) När bollen inte är spelbar på ett korrekt sätt.
I detta fall ska domarna avvakta med avblåsningen för att ge spelarna en rimlig chans att sätta bollen i spel.
- 3) När sargen går isär och bollen kommer i närheten av det aktuella stället.
- 4) När målburen oavsiktligt flyttas och inte kan ställas tillbaka inom rimlig tid.
Det är målvaktens skyldighet att ställa tillbaka målburen så snart det är möjligt.
- 5) När en allvarlig skada uppstår eller en skadad spelare direkt påverkar spelet.
Domarna avgör vad som ska anses som en allvarlig skada, men vid misstanke om att en sådan uppstått ska spelet omedelbart blåsas av.
- 6) När en onaturlig situation uppstår under spel.
Domarna avgör vad som ska anses som en onaturlig situation, men hit räknas bl.a. alltid obehöriga personer eller föremål på spelplanen, när belysningen helt eller delvis slocknar, när slutsignalen startar av misstag eller när domaren blir träffad av bollen och detta märkbart påverkar spelet.
- 7) När ett mål underkänns trots att ingen frislagsbelagd förseelse begås.
Hit räknas även när bollen går in i målburen utan att framifrån passera mållinjen.
- 8) När ett straffslag inte resulterar i mål.
Hit räknas även när ett straffslag utförs på ett felaktigt sätt.
- 9) När en avvaktande utvisning verkställs på grund av att felande lag tar kontroll över bollen.
Hit räknas även när domarna bedömer att icke felande lag försöker att vinna tid.
- ~~10) När en utvisning döms för en förseelse som begås eller upptäcks under men inte i samband med spelet.
Hit räknas även när en utvisad spelare beträder spelplanen innan utvisningen upphör eller avbryts.~~
- 10) När domarna inte kan avgöra fördelsriktning på inslag eller frislagslag.
Hit räknas även när spelare från båda lagen samtidigt begår frislagsbelagda förseelser.
- 11) När domarna anser att deras beslut är felaktigt.

5 FASTA SITUATIONER

504 Inslag (803)

- 1) När bollen lämnar spelplanen ska inslag dömas till icke felande lag.
Med felande lag avses det lag vars spelare eller spelares utrustning sist rör bollen innan den lämnar spelplanen. Om bollen blir liggande på målnätet och därifrån av en spelare utan att vidröras förpassas över sargen ska den spelare som orsakade att bollen gick över sargen få inslaget mot sig.
- 2) Inslag ska utföras 1,5 m från sargen där bollen lämnar planen, dock aldrig bakom mållinjernas tänkta förlängningar.
Om domarna bedömer att spelsituationen inte påverkas behöver bollen inte ligga absolut stilla eller på exakt rätt plats. Om ett lag gynnas av att snabbt utföra ett inslag närmare sargen än 1,5 m ska detta tillåtas. Inslag bakom mållinjernas tänkta förlängningar ska flyttas ut till närmaste tekningspunkt. När bollen träffar taket eller föremål ovanför spelplanen ska inslaget utföras 1,5 m från sargen på samma avstånd från mittlinjen.
- 3) Motståndarna ska omedelbart och utan uppmaning från domarna inta ett avstånd av minst 3 m från bollen, klubban inräknad.
Spelaren som utför inslaget behöver inte vänta tills motståndarna har intagit korrekt avstånd innan bollen spelas, men om inslaget utförs medan motståndarna håller på att inta korrekt avstånd ska ingen åtgärd vidtas
- 4) Bollen ska spelas med klubban och ska slås, inte dras eller lyftas.
- 5) Spelaren som utför inslaget får inte röra bollen igen förrän denna rör en annan spelare eller en annan spelares utrustning.
- 6) Ett inslag får gå direkt i mål.

505 Situationer som leder till inslag

- 1) När bollen passerar sargen eller träffar taket eller föremål ovanför spelplanen.

506 Frislag (804)

- 1) När en frislagsbelagd förseelse begås ska frislag dömas till icke felande lag.
Vid frislagsbelagda förseelser ska i största möjliga omfattning fördelsregeln tillämpas. Fördelsregeln innebär att om icke felande lag efter en frislagsbelagd förseelse fortfarande kontrollerar bollen ska laget tillåtas att fortsätta spela om detta innebär en större fördel än frislag. Om spelet blåses av under en pågående fördel på grund av att icke felande lag tappar kontrollen på bollen ska frislaget placeras på den plats där sista förseelsen skedde.

5 FASTA SITUATIONER

506 Frislag (fortsättning)

- 2) Frislag ska utföras där förseelsen äger rum, dock aldrig bakom mållinjernas tänkta förlängningar eller närmare målvaktsområdena än 3,5 m.
Om domarna bedömer att spelsituationen inte påverkas behöver bollen inte ligga absolut stilla eller på exakt rätt plats. Frislag närmare sargen än 1,5 m får flyttas ut till detta avstånd. Frislag bakom mållinjernas tänkta förlängningar utföras på närmaste tekningspunkt. Frislag närmare målvaktsområdena än 3,5 m ska flyttas ut till detta avstånd efter en tänkt linje från mållinjens mitt genom den punkt där förseelsen ägde rum. Avståndet från målvaktsområdets yttre linje till försvarsmuren blir då 0,5 m, och avståndet från försvarsmuren till frislagspunkten blir 3 meter. Försvarande lag har i detta fall alltid rätt att ställa upp en försvarsmur omedelbart utanför målvaktsområdet. Om anfallande lag förhindrar eller försvårar detta ska frislag dömas till försvarande lag. Anfallande lag har dock ingen skyldighet att invänta att försvarande lag ska ställa upp en försvarsmur, och har även rätt att placera spelare framför försvarsmuren.
- 3) Motståndarna ska omedelbart och utan uppmaning från domarna inta ett avstånd av minst 3 m från bollen, klubban inräknad.
Spelaren som utför frislaget behöver inte vänta tills motståndarna har intagit korrekt avstånd innan bollen spelas, men om inslaget utförs medan motståndarna håller på att inta korrekt avstånd ska ingen åtgärd vidtas
- 4) Bollen ska spelas med klubban och ska slås, inte dras eller lyftas.
- 5) Spelaren som utför frislaget får inte röra bollen igen förrän denna rör en annan spelare eller en annan spelares utrustning.
- 6) Ett frislag får gå direkt i mål.

507 Förseelser som leder till frislag

- 1) När en spelare slår på, låser, lyfter eller sparkar på en motståndares klubba (901, 902, 903, 912)
Om domarna bedömer att spelaren spelar på bollen och därefter träffar motståndarens klubba ska ingen åtgärd vidtas.
- 2) När en spelare håller i en motståndare eller motståndarens klubba. (910)
- 3) När en utspelare före eller efter tillslag av bollen för klubban över midjehöjd. (904)
*Hit räknas även skottfint. En hög sving är dock tillåten om ingen annan spelare är i närheten som riskerar att träffas. Med midjehöjd avses den nivå där **spelarens** midjan befinner sig när **han spelaren** står upprätt.*
- 4) När en utspelare med någon del av klubban, **eller** foten **eller underbenet** spelar eller försöker spela bollen över knähöjd. (904 913)
*Att stoppa bollen med låret anses inte som att spela bollen över knähöjd, såvida inte detta bedöms som farligt. Med knähöjd avses den nivå där **spelarens** knäna befinner sig när **han spelaren** står upprätt.*

5 FASTA SITUATIONER

507 Förseelser som leder till frislag (fortsättning)

- 5) När en utespelare placerar klubban, foten eller knäet mellan en motståndares ben eller fötter. (905)
- 6) När en spelare som har bollen under kontroll eller i kamp om bollen på något annat sätt än skuldra mot skuldra tränger undan en motståndare. (907)
- 7) När en spelare som har bollen under kontroll, i kamp om bollen eller under försök att inta en bättre position hindrar en motståndares löpväg eller backar in i en motståndare. (908, 911)
Hit räknas även när anfallande lag förhindrar eller försvårar för försvarande lag att ställa upp en försvarsmur inom 3,5 m från målvaktsområdet i samband med frislag.
- 8) När en utespelare sparkar bollen två gånger utan att bollen däremellan rör spelarens klubba, en annan spelare eller en annan spelares utrustning. (912)
Detta ska anses som en förseelse endast om domaren bedömer att spelaren båda gångerna avsiktligt sparkar bollen.
- 9) När en utespelare befinner sig i målvaktsområdet. (914)
*En utespelare får dock passera genom målvaktsområdet om domarna bedömer att spelet inte påverkas och målvaktens agerande inte hindras.
Om ett frislag slås direkt mot mål, och en utespelare i det försvarande laget befinner sig i målvaktsområdet, i målburen, eller om målburen flyttats i området som utgör målburens normala placering, ska alltid straffslag dömas.
En utespelare anses befinna sig i målvaktsområdet när ~~han~~ ~~med~~ någon del av kroppen rör golvet i målvaktsområdet. En utespelare som endast har klubban i målvaktsområdet anses inte befinna sig i målvaktsområdet. Linjerna tillhör målvaktsområdet.*
- 10) När en utespelare avsiktligt flyttar motståndarlagets målbur. (914)
- 11) När en motståndare passivt hindrar målvaktens utkast. (915)
Detta gäller endast om spelaren befinner sig inom målområdet eller om spelaren är närmare målvakten än 3 m räknat från där denne får bollen under kontroll. Med passivt avses underlåtenhet att röra sig eller inta korrekt avstånd.
- 12) När en utespelare hoppar och stoppar bollen. (916)
Som hopp räknas när båda fötterna helt lämnar golvet. Att springa normalt anses inte som att hoppa. En spelare får hoppa över bollen ~~om han inte rör den~~, såväl som spela, röra och stoppa bollen under knähöjd. Med knähöjd avses den nivå där ~~spelarens~~ knäna befinner sig när spelaren står upprätt.
- 13) När en spelare befinner sig utanför planen och därifrån spelar bollen. (Inget förseelsetecken)
Med utanför avses när spelaren har en eller båda fötterna utanför sargen. Om en spelare i samband med byte spelar bollen ~~när han har~~ med en eller båda fötterna utanför sargen ska detta anses som för många spelare på plan. Om en spelare som befinner sig i den egna byteszonen och inte är på väg att byta spelar bollen ska detta anses som sabotage av spelet. Det är tillåtet att springa utanför sargen, utan att därifrån spela bollen.
- 14) När en målvakt vid utkast helt lämnar sitt målområde. (917)
*I detta fall räknas målvakten inte som utespelare. Målvakten anses helt ha lämnat målområdet när ingen del av kroppen rör golvet i målområdet. Utkastet anses utfört när målvakten släpper bollen. ~~och~~
Om ~~han~~ ~~målvakten~~ därefter lämnar målområdet ska ingen åtgärd vidtas. Denna regel ska även tillämpas om en målvakt räddar bollen när ~~han~~ ~~målvakten~~ befinner sig i målområdet och därefter glider helt utanför.
Linjerna tillhör målområdet.*

5 FASTA SITUATIONER

507 Förseelser som leder till frislag (fortsättning)

- 15) När en målvakt kastar eller sparkar bollen över mittlinjen. (917)
Detta gäller endast om bollen inte rör golvet, sargen, en annan spelare eller en annan spelares utrustning innan den passerar mittlinjen. Hela bollen ska passera mittlinjen.
- 16) När tekning, inslag eller frislag fördröjs eller utförs på ett felaktigt sätt. (918)
Hit räknas när icke felande lag tar med sig bollen när spelet är avblåst, ~~eller~~ när bollen dras eller lyfts och när en spelare fördröjer en tekning. Om ett inslag eller frislag utförs från fel ställe eller på rullande boll ska det göras om. Om domarna bedömer att spelsituationen inte påverkas behöver bollen inte ligga absolut stilla eller på exakt rätt plats.
- 17) När en målvakt har bollen under kontroll längre än 3 sekunder. (924)
Om målvakten lägger ner bollen och tar upp den ska detta bedömas som att målvakten har bollen under kontroll hela tiden.
- 18) När en målvakt tar emot en passning, eller tar bollen, från en utespelare i samma lag. (924)
*Detta ska endast vara en förseelse om domarna bedömer att **passningen är bollen spelats** avsiktligt. Med mottagning avses när målvakten vidrör bollen med händerna eller armarna, även efter det att målvakten har rört bollen eller stoppat den med någon annan kroppsdel. Målvakten får ta emot en passning från en spelare i samma lag om målvakten helt har lämnat sitt målområde **när han tar emot vid mottagandet av** passningen och således bedöms som utespelare. Målvakten får efter **det att han ha** helt lämnat sitt målområde och stoppat bollen återvända till målområdet och därifrån ta upp bollen utan att detta räknas som passning till målvakten. En passning till målvakten betraktas aldrig som en målsituation och kan därför inte leda till straffslag.*
- 19) När en utvisning döms **under pågående spel för en förseelse i samband med spelet.**
(Föreskrivet förseelsetecken)
Frislaget ska placeras där förseelsen begicks. Om domarna inte kan avgöra var förseelsen begicks, ska frislaget placeras på närmaste tekningspunkt i förhållande till bollens läge vid avblåsningen.
- 20) När en spelare fördröjer spelet. (924)
Hit räknas när en utespelare i avsikt att vinna tid ställer sig mot sargen eller mot målburen med bollen på ett sådant sätt att det hindrar motståndarna att på ett korrekt sätt komma åt den. Hit räknas även om målvakten blockerar bollen genom målburens nät. Spelaren bör om möjligt uppmärksammas på detta innan åtgärder vidtas.
- 21) När ett lag fördröjer spelet. (924)
Hit räknas när ett lag systematiskt spelar passivt bakom egen målbur. Laget bör om möjligt uppmärksammas på detta innan åtgärder vidtas.
- 22) När en utespelare stoppar eller spelar bollen med huvudet (921)

5 FASTA SITUATIONER

508 Straffslag (806)

- 1) När en straffslagsbelagd förseelse begås ska straffslag dömas till icke felande lag.
När ett straffslag döms under en avvaktande utvisning eller orsakas av en utvisningsbelagd förseelse ska även de regler som gäller för utvisningar i samband med straffslag tillämpas.
- 2) Straffslag ska **startas med klubban och** utföras från mittpunkten.
- 3) Alla spelare utom spelaren som utför straffslaget och den försvarande målvakten ska befinna sig i de egna byteszonerna under hela straffslaget. Målvakten ska befinna sig på mållinjen vid straffslagets början.
Vid tveksamhet ska målvakten beträda spelplanen först. Målvakten får inte ersättas av en utespelare. Om målvakten under straffslag begår en förseelse ska nytt straffslag och till förseelsen kopplad utvisning dömas. Om en annan spelare eller ledare i felande lag under straffslag begår en förseelse ska nytt straffslag dömas och förseelsen anses som sabotage av spelet. Om en annan spelare än spelaren som utför straffslaget eller en ledare i icke felande lag begår en förseelse under straffslaget, anses straffslaget felaktigt utfört.
- 4) ~~Spelaren som utför straffslaget får spela bollen obegränsat antal gånger och ska röra sig kontinuerligt mot målburen. Bollen får spelas obegränsat antal gånger med klubban av spelaren som utför straffslaget, men måste befinna sig i rörelse framåt under hela straffslaget. Om målvakten vidrör bollen får spelaren som lägger straffen inte röra bollen igen under straffslaget.~~
Med kontinuerligt avses att spelaren eller bollen inte får stanna eller byta riktning bort från målburen samtidigt. Om bollen rör målvakten eller målramen får spelaren inte röra bollen igen under straffslaget. Om bollen träffar målramen och därefter målvakten och sedan utan att passera den förlängda mållinjen passerar mållinjen framifrån ska målet godkännas. Speltiden ska vara stoppad under hela straffslaget. Med framåt avses att bollen hela tiden ska avlägsna sig från mittlinjen. Om bollen träffar målramen och därefter målvakten och går i mål ska målet godkännas. Om ett straffslag inleds med att bollen dras bakåt ska straffslaget blåsas av och göras om.
- ~~5) Om en 2 minuters utvisning döms i samband med ett straffslag, ska denna endast noteras i protokollet om straffslaget inte resulterar i mål.
Spelaren som utvisas i samband med straffslaget ska befinna sig i utvisningsbåset under straffslaget.~~
- 5) En spelare som ådragit sig en 5-minuters utvisning ska befinna sig i utvisningsbåset under straffslaget.
Om en spelare ådragit sig matchstraff ska lagkaptenen utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta av lagstraffet.

5 FASTA SITUATIONER

509 Avvaktande straffslag (807)

- 1) Avvaktande straffslag ska tillämpas när icke felande lag efter en straffslagsbelagd förseelse fortfarande kontrollerar bollen och målsituationen fortfarande pågår.
~~Om ett avvaktande straffslag döms under en avvaktande utvisning eller orsakas av en utvisningsbelagd förseelse ska även de regler som gäller för utvisningar i samband med straffslag tillämpas.~~ Avvaktande straffslag kan orsakas av en utvisningsbelagd förseelse även om en avvaktande utvisning redan pågår. *Om felande lag under ett avvaktande straffslag begår en frislagsbelagd förseelse, ska detta leda till utvisning för upprepade förseelser. Förseelser som leder till utvisning ska verkställas i enlighet med förseelsen. Alla utvisningar ska avtjänas av spelaren som begick förseelsen.*
- 2) Avvaktande straffslag innebär att icke felande lag får möjlighet att fortsätta anfallt tills den omedelbara målsituationen är över.
Avvaktande straffslag ska även verkställas vid period- och matchslut. Om icke felande lag på ett korrekt sätt gör mål under avvaktande straffslag ska målet godkännas och det avvaktande straffslaget inte verkställas.

510 Förseelser som leder till straffslag

- 1) När en målsituation avbryts eller förhindras att uppstå på grund av att försvarande lag begår en frislags- eller utvisningsbelagd förseelse. (Föreskrivet förseelsetecknen)
*Domarna avgör vad som ska anses som en målsituation. En förseelse i målområdet leder inte automatiskt till straffslag.
Straffslag ska alltid dömas när försvarande lag under målsituation avsiktligt flyttar målburen eller avsiktligt spelar med för många spelare.
Om ett frislagslag slås direkt mot mål, och en utespelare i det försvarande laget befinner sig i målvaktsområdet, i målburen, eller om målburen flyttats i området som utgör målburens normala placering, ska alltid straffslag dömas.*

6 UTVISNINGAR

601 Allmänna bestämmelser för utvisningar

- 1) När en utvisningsbelagd förseelse begås ska den felande spelaren utvisas.
Om domarna inte kan peka ut den felande spelaren, eller om förseelsen begås av en ledare, ska lagkaptenen utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta av utvisningen. Om lagkaptenen vägrar att göra detta, eller själv är utvisad, väljer domaren spelare.
Alla verkställda utvisningar ska noteras i matchprotokollet med tid, spelarnummer, utvisningstyp och orsak. ~~Om utvisningen orsakas av en förseelse i samband med spelet ska spelet återupptas med frislagslag för icke felande lag. Om utvisningen orsakas av en förseelse som inte sker i samband med spelet ska spelet återupptas med tekning.~~ Om utvisningen orsakas av en förseelse som äger rum eller upptäcks när spelet är avblåst ska spelet återupptas i enlighet med vad som orsakade avblåsningen.
En utvisad lagkapten har under utvisningen ingen rätt att tala med domarna om ~~han~~ lagkaptenen inte blir tilltalad.
- 2) En utvisad spelare ska befinna sig på utvisningsbänken under hela utvisningen.
En spelare som utvisas vid straffslagsavgörande i samband med förlängning ska inte befinna sig på utvisningsbänken. En utvisning som inte upphört under ordinarie speltid ska fortsätta under förlängning. Efter förlängningen anses alla utvisningar utom matchstraff vara avtjänade. En utvisad spelare ska befinna sig på samma sida om mittlinjen som det egna laget, såvida inte sekretariatet och utvisningsbänkarna är placerade på samma sida av planen som byteszonerna. En utvisad spelare får lämna utvisningsbänken under periodpaus, dock inte under paus mellan ordinarie speltid och förlängning. En utvisad spelare får inte delta i time out. En utespelare vars utvisning upphör ska omedelbart lämna utvisningsbänken, såvida inte antalet utvisningar inom laget gör detta omöjligt eller utvisningen som upphör är ett personligt straff. En målvakt vars utvisning upphör ska inte lämna utvisningsbänken förrän spelet är avblåst.
En utvisad spelare som skadats får ersättas på utvisningsbänken av en inte redan utvisad spelare. Båda spelarna ska noteras i matchprotokollet, med numret på spelaren som sitter av utvisningen inom parentes. Om den skadade spelaren beträder planen innan ~~hans~~ utvisningstiden upphört ska matchstraff +2 utdömas.
Om sekretariatet är ansvarigt för att en spelare felaktigt släpps in innan utvisningstiden upphört ska, om felet upptäcks under ordinarie utvisningstid, spelaren återgå till utvisningsbänken. Ingen tid ska läggas till, utan spelarens utvisning upphör enligt den ursprungliga utvisningstiden.
- 3) När en målvakt ådrar sig ett eller flera 2 minuters lagstraff ska lagkaptenen utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta av utvisningen eller utvisningarna.
En målvakt som ådrar sig ett 5 minuter lagstraff eller ett personligt straff ska själv sitta av straffet.
Om en målvakt i samband med ett 5 minuters lagstraff, ett personligt straff eller när målvakten redan sitter av en utvisning ådrar sig ett eller flera 2 minuters lagstraff ska ~~han~~ målvakten själv sitta av även dessa utvisningar.
Om målvakten sitter av en utvisning och reservmålvakt saknas, har laget högst 3 minuter på sig att korrekt utrusta en utespelare, men ingen del av denna tid får användas till uppvärmning. Den nya målvakten ska markeras i matchprotokollet och tiden för bytet noteras. Målvakten får när utvisningen upphör, inte beträda planen förrän spelet är avblåst. Lagkaptenen ska därför utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta med på utvisningsbänken för att delta i spelet när utvisningen upphör. Endast den utvisade spelaren ska noteras i matchprotokollet. Domarna ska i samarbete med sekretariatet underlätta för målvakt vars utvisningstid upphör under spel att lämna utvisningsbänken när spelet är avblåst.
- 4) Utvisningstiden ska följa speltiden.

6 UTVISNINGAR

602 Lagstraff

- 1) Ett lagstraff ska påverka laget och därför ska den utvisade spelaren inte ersättas på spelplanen under utvisningen.
- 2) Endast ett lagstraff per spelare och två lagstraff per lag kan mätas samtidigt.
Alla lagstraff ska mätas i den ordning de döms. En spelare vars lagstraff inte kan mätas ska befinna sig på utvisningsbänken från det att lagstraffet verkställs. Om fler än en spelare i samma lag utvisas vid samma tidpunkt ~~och detta lag redan avtjänar ett lagstraff~~, avgör ~~lagkaptenen~~ domarna vilken av de nya utvisningarna som ska mätas först. Kortare lagstraff ska i detta fall alltid mätas före längre.
- 3) Ett lag som har fler än två spelare med verkställda lagstraff har rätt att spela med fyra spelare på planen.
Laget ska spela med fyra spelare på planen tills man endast har ett lagstraff som mäts. En spelare vars lagstraff upphör dessförinnan får därför inte lämna utvisningsbänken förrän spelet är avblåst eller, om detta sker tidigare, ytterligare lagstraff upphör så att laget endast har ett lagstraff som mäts. Om flera lagstraff för ett lag upphör medan spelet pågår ska spelarna lämna utvisningsbänken i den ordning lagstraffen upphör, men reglerna för hur många spelare ett lag får ha på planen måste hela tiden beaktas. Domarna ska i samarbete med sekretariatet underlätta för spelare vars utvisningstid upphört under spel att lämna utvisningsbänken när spelet är avblåst.
- 4) Om en spelare som ådragit sig ett lagstraff begår ytterligare utvisningsbelagda förseelser ska samtliga spelarens lagstraff avtjänas i en följd.
*Detta gäller oavsett om det första lagstraffet börjat mätas eller inte. Om ett lagstraff redan börjat mätas när spelaren ådrar sig ytterligare en utvisning ska mätningen av det första lagstraffet inte påverkas utan fortsätta från den tidpunkt det befinner sig när den nya utvisningen verkställs. Med i en följd avses att så fort ett av spelarens lagstraff upphör eller avbryts ska nästa börja mätas, såvida inte laget har ett eller flera lagstraff som ännu inte börjat mätas, och som dömts mellan den första spelarens båda lagstraff.
En spelare kan ådra sig ett obegränsat antal lagstraff. Om en spelare ådrar sig ett personligt straff måste alla ~~hans~~ lagstraffen upphöra eller avbrytas innan det personliga straffet kan börja mätas. Om en spelare som avtjänar ett personligt straff ådrar sig ett lagstraff ska, så snart detta lagstraff kan mätas, återstoden av det personliga straffet skjutas upp tills lagstraffet upphör eller avbryts. Lagkaptenen ska utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta med på utvisningsbänken för att delta i spelet när utvisningen upphör. Om en utvisad spelare ådrar sig matchstraff ska även de regler som gäller för matchstraff tillämpas.*

6 UTVISNINGAR

603 2 minuter lagstraff

- 1) Om motståndarlaget gör mål under ett 2 minuters lagstraff som börjat mätas ska detta avbrytas, såvida inte motståndarlaget är i numerärt underläge eller lagen spelar med lika många spelare på planen.
*Utvisningen ska inte avbrytas om målet görs under avvaktande utvisning, **eller** på straffslag eller **under** avvaktande straffslag.*
- 2) Om ett lag har fler än ett 2 minuters lagstraff ska dessa avbrytas i den ordning de verkställdes.

6 UTVISNINGAR

604 Avvaktande utvisning

- 1) Alla utvisningar kan avvaktas. Avvaktande utvisning ska tillämpas när icke felande lag efter en förseelse som leder till utvisning fortfarande kontrollerar bollen. Endast en utvisning kan avvaktas förutom under en pågående målsituation. ~~-, då även en andra utvisning kan avvaktas.~~

~~Om en eller flera avvaktande utvisningar döms i samband med straffslag eller avvaktande straffslag ska även de regler som gäller för utvisningar i samband med straffslag tillämpas.~~

- 2) Avvaktande utvisning innebär att icke felande lag får möjlighet att fortsätta anfallet tills felande lag kontrollerar bollen eller till nästa avblåsning.
Avvaktande utvisning ska även verkställas vid period- och matchslut. Om avvaktande utvisning verkställs på grund av att felande lag kontrollerar bollen ska spelet återupptas med tekning. Icke felande lag måste under avvaktande utvisning försöka anfalla. Om domarna bedömer att laget endast försöker vinna tid ska spelarna uppmärksammas på detta. Om laget ändå inte försöker anfalla ska spelet blåsas av, den avvaktande utvisningen verkställas och spelet återupptas med tekning. Om den avvaktande utvisningen verkställs av någon annan orsak, ska spelet återupptas i enlighet med vad som orsakade avblåsningen.
Om icke felande lag under avvaktande utvisning på ett korrekt sätt gör mål, ska målet godkännas och det sist utdömda avvaktande 2 minuters lagstraffet inte verkställas.
Inga andra utvisningar ska dock påverkas.
Om felande lag gör mål under en avvaktande utvisning ska målet underkännas och spelet återupptas med tekning, men om icke felande lag gör självmål ska målet godkännas.

6 UTVISNINGAR

605 Förseelser som leder till 2 minuter lagstraff

- 1) När en spelare utan chans att nå bollen eller för att vinna en betydande fördel slår, låser, lyfter, eller sparkar på en motståndares klubba. (901, 902, 903, 912)
- 2) När en spelare utan chans att nå bollen eller för att vinna en betydande fördel håller i en motståndare eller motståndarens klubba. (910)
- 3) När en utspelare med någon del av klubban, **eller med foten eller underbenet** spelar bollen över midjehöjd. (904, 913)
*Med midjehöjd avses den nivå där **spelarens** midjan befinner sig när ~~han~~ spelaren står upprätt.*
- 4) När en utspelare gör sig skyldig till farligt spel med klubban. (904)
Hit räknas okontrollerad framåt- eller bakåtsving och att föra klubban över motståndarens huvud om detta bedöms som farligt eller störande för motståndaren.
- 5) När en spelare tränger en motståndare mot sargen eller målburen. (907)
- 6) När en spelare tacklar eller fäller en motståndare. (909)
- 7) När en lagkapten begär **mätning av kontroll av hook, godkännandemärkning på klubba eller målvaktsgaller eller samt kontroll av** blad/skaftkombination och denna är korrekt. (Inget förseelsetecken)
Lagkaptenen ska sitta av utvisningen.
- 8) När en utspelare deltar i spelet utan klubba. (Inget förseelsetecken)
Detta gäller inte när en målvakt tillfälligt bedöms som utspelare.
- 9) När en utspelare **på spelplanen** hämtar en klubba utanför den egna byteszonen. (Inget förseelsetecken)
- 10) När en utspelare underlåter att ta upp klubban eller avslagna delar av klubban från spelplanen och ta med till den egna byteszonen.
Endast väl synliga delar måste tas upp av spelaren.
- 11) När en spelare avsiktligt hindrar en motståndare som inte har bollen. (911)
Om en spelare som försöker inta en bättre position backar in i en motståndare eller hindrar en motståndares löpväg ska endast frislag dömas.
- 12) När en utspelare aktivt hindrar målvaktens utkast. (915)
Detta gäller endast om utspelaren är innanför målområdet eller närmare målvakten än 3 m, räknat från där där denne får bollen under kontroll. Med aktivt avses att följa målvakten i sidled eller sträcka ut klubban för att stoppa bollen.
- 13) När en spelare bryter mot avståndsregeln vid ett inslag eller frislag. (915)
Om inslaget eller frislaget utförs medan motståndarna försöker inta korrekt avstånd ska ingen åtgärd vidtas. Om en försvarsmur inte håller korrekt avstånd ska endast en spelare utvisas.
- 14) När en utspelare liggande eller sittande stoppar eller spelar bollen **eller på annat sätt påverkar spelet**. (919)
Hit räknas även när en utspelare stoppar eller spelar bollen ~~när han har med~~ båda knäna eller icke klubbförande hand i golvet.
- 15) När en utspelare stoppar eller spelar bollen med handen **eller armen eller huvudet**. (920, 921)

605 Förseelser som leder till 2 minuter lagstraff (fortsättning)

- 16) När ett felaktigt byte äger rum. (922)
Spelaren som lämnar spelplanen ska vara på väg över sargen innan ersättaren får beträda spelplanen. I tveksamma fall bör utvisning dömas endast då spelet påverkas. Som felaktigt byte anses även när byte äger rum utanför den egna byteszonen när spelet är avblåst. Spelaren som är på väg in på planen ska sitta av utvisningen.
- 17) När ett lag spelar med för många spelare på planen. (922)
Endast en spelare ska utvisas.
- 18) När en utvisad spelare:
 – utan att beträda spelplanen lämnar utvisningsbänken innan utvisningen upphör eller avbryts.
 – vägrar lämna utvisningsbänken när utvisningen upphör.
 – beträder planen vid spelavbrott innan utvisningen upphör eller avbryts. (925)
Sekretariatet ska uppmärksamma domarna på detta så snart som möjligt. En spelare vars utvisning upphör ska inte lämna utvisningsbänken om antalet utvisningar inom laget gör detta omöjligt eller utvisningen som upphör är ett personligt straff. En målvakt vars utvisning upphör ska inte lämna utvisningsbänken förrän spelet är avblåst. Om en utvisad spelare beträder planen under pågående spel, ska detta bedömas som sabotage av spelet.
- 19) När ett lag systematiskt stör spelet genom att begå upprepade frislagsbelagda förseelser. (Föreskrivet förseelsestecken 923)
Hit räknas även när ett lag på kort tid begår ett flertal mindre förseelser. Spelaren som begår den sista förseelsen ska sitta av utvisningen ~~och utvisas i enlighet med den förseelsen.~~ Om felande lag under ett avvaktande straffslag begår en frislagsbelagd förseelse, ska detta leda till utvisning för upprepade förseelser. Förseelser som leder till utvisning ska verkställas i enlighet med förseelsen. Alla utvisningar ska avtjänas av spelaren som begick förseelsen.
- 20) När en spelare avsiktligt fördröjer spelet. (924)
Hit räknas även när en spelare i felande lag slår iväg eller tar med sig bollen efter avblåsning, avsiktligt blockerar bollen mot sargen eller målburen, avsiktligt demolerar bollen eller när en spelare i det försvarande laget avsiktligt flyttar på målburen.
- 21) När ett lag avsiktligt fördröjer spelet. (924)
Om domarna anser att ett lag är nära utvisning för fördröjande av spelet ska lagkaptenen om möjligt uppmärksammas på detta innan åtgärder vidtas. Lagkaptenen ska utse en inte redan utvisad utspelare som ska sitta av utvisningen. Detta gäller även om ett lag infinner sig för sent efter paus. Denna förseelse ska även rapporteras till administrerande förbund.
- 22) När en spelare eller ledare protesterar mot domslut eller när coaching utförs på ett störande eller på annat felaktigt sätt. (925)
Hit räknas även när lagkaptenen ständigt och utan anledning ifrågasätter domslut. Protest mot domslut samt störande eller på annat vis felaktig coaching anses som spontant och är därför en lindrigare förseelse än osportsligt uppträdande. Som felaktig coaching räknas även när en ledare beträder planen utan domarens godkännande. Ledaren ska om möjligt uppmärksammas på detta innan åtgärder vidtas.
- 23) När en målvakt trots uppmaning från domarna underlåter att ställa tillbaka målburen. (925)
Det är målvaktens skyldighet att ställa tillbaka målburen så snart spelsituationen gör detta möjligt.
- 24) När en spelare trots uppmaning från domarna inte åtgärdar felaktig personlig utrustning. (Inget förseelsestecken)
Hit räknas även när administrerande förbund beslutat om obligatoriska skyddsglasögon och en spelare underlåter att bära dessa.

6 UTVISNINGAR

605 Föreseelser som leder till 2 minuter lagstraff (fortsättning)

- 25) När en spelare använder felaktig klädsel (Inget förseelsetecken).
Föreseelser gällande klädsel ska endast leda till en utvisning per lag och match. Avsaknad av siffror på bröstet ska emellertid endast rapporteras till administrerande förbund. Domare ska om möjligt uppmärksamma spelare om felaktigheter innan åtgärd vidtas.
- 26) När en målvakt deltar i spelet utan att vara korrekt utrustad. (Inget förseelsetecken)
Om målvakten oavsiktligt tappar ansiktsskyddet ska spelet blåsas av och återupptas med tekning.
- ~~27) När en spelare förhindrar ett mål eller en målchans genom att begå en frislagsbelagd förseelse som vanligtvis leder till frislag. (Inget förseelsetecken)~~

606 5 minuter lagstraff

- 1) Om motståndarlaget gör mål under ett 5-minuters lagstraff ska detta inte avbrytas.
Om ett 5-minuters lagstraff döms i samband med ett straffslag eller avvaktande straffslag ska även de regler som gäller för utvisningar i samband med straffslag tillämpas.

6 UTVISNINGAR

607 Förseelser som leder till 5 minuter lagstraff

- 1) När en utespelare utför våldsamma eller farliga slag med klubban. (901)
Hitt räknas även när en utespelare lyfter klubban över en motståndares huvud och motståndaren träffas.
- 2) När en utespelare med klubban hakar en motståndare mot kroppen. (906)
- 3) När en spelare kastar klubban eller annan utrustning i avsikt att träffa bollen. (909)
- 4) När en spelare kastar sig mot eller på annat sätt attackerar en motståndare våldsamt. (909)
- 5) När en spelare tacklar, vräker eller fäller en motståndare mot sargen eller målburen. (909)

608 Personligt straff

- 1) Ett personligt straff kan endast dömas tillsammans med ett lagstraff och ska inte börja mätas förrän lagstraffet upphör eller avbryts. Ett obegränsat antal personliga straff kan mätas samtidigt.
Om en spelare som redan avtjänar ett personligt straff ådrar sig ett lagstraff ska, så snart detta lagstraff kan mätas, återstoden av det personliga straffet skjutas upp tills lagstraffet upphör eller avbryts. Lagkaptenen ska utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta med spelaren på utvisningsbänken för att delta i spelet när lagstraffet upphör.
- 2) Ett personligt straff ska endast påverka spelaren och därför får den utvisade spelaren ersättas på spelplanen under utvisningen.
Lagkaptenen ska utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta med spelaren på utvisningsbänken för att delta i spelet när lagstraffet upphör. Endast den utvisade spelaren ska noteras i matchprotokollet. När det personliga straffet upphör ska utspelaren inte beträda planen förrän spelet är avblåst. Domarna ska i samarbete med sekretariatet underlätta för spelare vars personliga straff upphör under spel, att lämna utvisningsbänken när spelet är avblåst. En ledare som ådrar sig ett personligt straff ska visas upp på läktaren för resten av matchen och lagkaptenen ska utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta av lagstraffet.

609 10 minuter personligt straff

- 1) Om motståndarlaget gör mål under ett 10 minuters personligt straff ska detta inte avbrytas.

6 UTVISNINGAR

610 Förseelser som leder till 2 minuter lagstraff + 10 minuter personligt straff

- 1) När en spelare eller ledare gör sig skyldig till osportsligt uppträdande. (925)
Osportsligt uppträdande innebär bl.a. att: Uppträda förolämpande eller ojust mot domare, spelare, ledare, funktionärer eller publik. Att vara för många ledare i byteszonen. Filma för att vilseleda domarna. Avsiktligt sparka, välla eller slå på sargen eller målburen. Kasta klubban eller annan utrustning, även under spelavbrott eller i byteszonen

611 Matchstraff

- 1) En spelare eller ledare som ådrar sig matchstraff ska omedelbart bege sig till omklädningsrummet och får därefter inte delta i matchen.
Det är arrangörens skyldighet att se till att en spelare eller ledare som ådrar sig matchstraff direkt beger sig till omklädningsrummet och därefter inte återvänder till spelplanen eller läktaren under matchen, eventuell förlängning och straffslagsavgörande. Alla matchstraff ska noteras i matchprotokollet och matchstraff 3 ska även rapporteras. Spelare/ledare kan maximalt ådra sig ett matchstraff, med undantag för matchstraff som tilldelas en spelare eller ledare som inte finns noterad i matchprotokollet. Ytterligare förseelser som leder till matchstraff ska rapporteras, men inget ytterligare lagstraff ska utdömas med undantag för matchstraff som tilldelas en spelare eller ledare som inte finns noterad i matchprotokollet. Förseelser som begås före eller efter match och som vanligtvis renderar i matchstraff ska rapporteras, men inget lagstraff ska utdömas. Med undantag av felaktig utrustning (som ska åtgärdas av spelaren varefter denne kan starta matchen), ska förseelser som begås av spelare/ledare före match och som under match leder till matchstraff medföra att spelare/ledare i fråga inte får delta i matchen, förlängning och straffslagsavgörande inräknade.
- 2) Ett matchstraff ska alltid leda till 5 minuter lagstraff.
Lagkaptenen ska utse en inte redan utvisad utespelare som ska sitta av lagstraffet och eventuella övriga lagstraff gällande spelaren eller ledaren som ådrar sig matchstraff. Endast den utvisade spelaren ska noteras i matchprotokollet. Eventuella personliga straff gällande spelaren som ådrar sig matchstraff ska avbrytas. Om en spelare begår ytterligare förseelser som leder till matchstraff ska den förseelsen som leder till det grövsta matchstraffet noteras i matchprotokollet.

612 Matchstraff 1

- 1) Matchstraff 1 ska leda till avstängning för återstoden av matchen och ska inte leda till ytterligare bestraffning för spelaren.

613 Förseelser som leder till matchstraff 1

- 1) När en utespelare använder en icke godkänd klubba, en klubba med blad och skaft från av olika fabrikat varumärken eller ett blad med för stor hook.
När en målvakt använder ett felaktigt ansiktsskydd. (Inget förseelsetecken)
En klubba utan godkännandemärke anses vara icke godkänd.
- 2) När en spelare eller ledare som inte är noterad i matchprotokollet deltar i matchen. (Inget förseelsetecken)
- ~~3) När en skadad spelare, som ersatts på utvisningsbänken, deltar i spelet innan hans utvisningstid upphört. (Inget förseelsetecken)~~

6 UTVISNINGAR

613 Förseelser som leder till matchstraff 1 (fortsättning)

- 3) När en spelare gör sig skyldig till fortsatt eller upprepat osportsligt uppträdande. (925)
Matchstraffet ersätter det andra lagstraffet på 2 minuter + 10 personligt straff, men ska fortfarande leda till 5 minuter lagstraff. Med fortsatt avses i samma sekvens och med upprepat avses vid andra tillfället under matchen.
- 4) När en spelare i ilska slår sönder/bryter av klubban eller annan utrustning. (925)
- 5) När en spelare gör sig skyldig till farligt fysiskt spel. (909)
Hit räknas farliga, våldsamma eller osportsliga förseelser som bedöms vara avsiktliga. När en spelare i en spelsituation kastar sig mot en motståndare, attackerar en motståndare våldsamt eller tacklar, vräker eller fäller en motståndare mot sarg eller målbur för att behålla kontroll över bollen eller utan chans att nå bollen.

6 UTVISNINGAR

614 Matchstraff 2

- 1) Matchstraff 2 ska även leda till avstängning från nästa match i samma tävling.

615 Förseelser som leder till matchstraff 2

- 1) När en spelare eller ledare deltar i handgemäng. (909)
Med handgemäng avses en lindrigare form av slagsmål, utan knytnävsslag eller sparkar, och där de inblandade spelarna kan anses respektera försök att skilja dem åt.
- 2) När en spelare för andra gången i matchen ådrar sig ett 5 minuters lagstraff. (Inget förseelsetecken)
Matchstraffet ersätter det andra lagstraffet på 5 minuter, men ska fortfarande leda till 5 minuter lagstraff.
- 3) När en ledare gör sig skyldig till fortsatt osportsligt uppträdande. (925)
Matchstraffet ersätter det andra lagstraffet på 2 minuter + 10 personligt straff, men ska fortfarande leda till 5 minuter lagstraff.
- 4) När en spelare vars utrustning ska kontrolleras försöker åtgärda eller byta ut den aktuella utrustningen innan den kontrolleras. (925)
- 5) När en spelare, eller ledare, begår en förseelse i klart syfte att sabotera spelet. (925)
*Hit räknas när:
En utvisad spelare under pågående spel avsiktligt beträder planen innan utvisningen upphör eller avbryts. Om spelaren beträder planen under spelavbrott ska detta leda till 2 minuter lagstraff. Om sekretariatet är ansvarigt för att en spelare felaktigt släpps in innan utvisningstiden upphört ska, om felet upptäcks under ordinarie utvisningstid, spelaren återgå till utvisningsbänken. Ingen tid ska läggas till, utan spelarens utvisning upphör enligt den ursprungliga utvisningstiden. Om felet upptäcks efter det att utvisningstiden upphört ska ingen åtgärd vidtas. **När en skadad spelare, som ersatts på utvisningsbänken, deltar i spelet innan utvisningstiden upphört.** Om en spelare vars straff upphört beträder spelplanen även om den numerära situationen på planen kräver att spelaren väntar till nästa spelavbrott, kan detta, beroende på orsaken anses som spel med för många spelare på planen.
Förseelser som begås från byteszonen under straffslag.
Utrustning kastas in från byteszonen under pågående spel.
En spelare som befinner sig i byteszonen och inte håller på att genomföra ett byte deltar i spelet eller försöker delta i spelet. **En spelare eller ledare som avsiktligt sparkar i sargen så att spelet påverkas.**
En spelare deltar som utespelare efter att i samma match ha deltagit som målvakt.
Ett lag avsiktligt spelar med för många spelare på planen.*

6 UTVISNINGAR

615 Förseelser som leder till matchstraff 2 (fortsättning)

- 6) När en utespelare fortsätter spela med en trasig klubba eller en klubba med förstärkt eller förlängt skaft. (Inget förseelsetecken)

616 Matchstraff 3

- 1) Matchstraff 3 ska även leda till avstängning från nästa match i samma tävling samt ytterligare bestraffning som beslutas av administrerande förbund.

617 Förseelser som leder till matchstraff 3

- 1) När en spelare eller ledare deltar i slagsmål. (909)
En spelare eller ledare anses delta i slagsmål när han de utdelar knytnävsslag eller sparkar.
- 2) När en spelare eller ledare gör sig skyldig till en brutal förseelse. (909)
Hit räknas även att kasta en klubba eller annan utrustning mot en motståndare.
- 3) När en spelare eller ledare gör sig skyldig till missfirmelse. (925)
Med missfirmelse avses att grovt förolämpa domare, spelare, ledare, funktionärer eller publik.
- 4) När en spelare eller ledare gör sig skyldig till hotfullt uppträdande.
*Med hotfullt uppträdande avses att uppsåtligt inträda inom en persons integritetsområde utan att orsaka fysisk skada.
Exempelvis bespottning eller annan typ av kränkning.*

~~618 Utvisningar i samband med straffslag~~

- ~~1) Om ett straffslag resulterar i mål ska utvisningen som orsakade straffslaget avbrytas om det är ett 2-minuters lagstraff.
Detta gäller även avvaktande straffslag. Om det felande laget under ett avvaktande straffslag begår ytterligare en straffslagsbelagd förseelse ska denna andra förseelse vara den som anses ha orsakat straffslaget. Om ett straffslag avbryts på grund av en förseelse av målvakten ska målvaktens förseelse vara den som anses orsaka det nya straffslaget. Om 5-minuters lagstraff utdöms i samband med straffslag eller avvaktande straffslag ska ett befintligt 2-minuters lagstraff avbrytas om straffslaget resulterar i mål.~~

7 MÅL

701 Godkända mål

- 1) Ett mål ska anses godkänt när det gjorts på ett korrekt sätt och bekräftats med tekning på mittpunkten.
Alla godkända mål ska noteras i matchprotokollet med tid och spelarnummer för målgörare samt assisterande spelare. Som assisterande spelare räknas den spelare som varit direkt involverad i målet. Endast en assist per mål kan noteras. Ett mål gjort i förlängning eller på straffslag efter period- eller matchslut ska inte bekräftas med tekning utan ska anses godkänt när domarna pekat på mittpunkten och målet noterats i matchprotokollet.
- 2) Ett godkänt mål får inte underkännas efter att tekning har skett.
Om domarna är säkra på att ett godkänt mål är felaktigt ska detta rapporteras.

702 Korrekt gjorda mål

- 1) När hela bollen framifrån passerar mållinjen efter att på ett korrekt sätt ha spelats med en utespelares klubba och ingen frislags- eller utvisningsbelagd förseelse begås av det anfallande laget i samband med eller omedelbart före målet.
*Hit räknas:
När ~~en spelare i det försvarande laget har flyttat~~ målburen flyttats ur position och bollen framifrån passerar mållinjen mellan markeringarna för stolparna och under ribbans tänkta position.
När ett lag gör självmål. Med självmål avses när en spelare aktivt med klubba eller kropp styr bollen i eget mål. Om icke felande lag gör självmål under avvaktande utvisning ska målet godkännas.
Ett självmål ska noteras i protokollet med "SM".*
- 2) När hela bollen framifrån passerar mållinjen efter det att en spelare i det försvarande laget med klubban eller någon del av kroppen styrt bollen, eller en spelare i det anfallande laget med någon del av kroppen oavsiktligt styrt bollen, och ingen frislags- eller utvisningsbelagd förseelse begås av det anfallande laget i samband med eller omedelbart före målet.
~~*Ett mål ska inte godkännas om en utespelare i det anfallande laget avsiktligt sparkar bollen omedelbart innan den styrs i mål.*~~ Om en spelare gjort mål med en felaktig klubba och felet upptäcks efter att bollen passerat mållinjen ska målet godkännas.
- 3) När ~~en felaktigt numrerad spelare eller~~ en spelare som inte är upptagen i matchprotokollet är inblandad i ett mål.
Med inblandad avses genom mål eller assist.

703 Felaktigt gjorda mål

- 1) När en spelare i det anfallande laget begår en frislags- eller utvisningsbelagd förseelse i samband med eller omedelbart före målet. (Föreskrivet förseelsetecken)
Hit räknas även när ett lag gör mål med för många spelare eller en utvisad spelare på spelplanen och när ett mål föregås av att en spelare i det anfallande laget avsiktligt flyttar målburen.

7 MÅL

703 Felaktigt gjorda mål (fortsättning)

- 2) När en spelare i det anfallande laget **sparkar, eller** med någon del av kroppen avsiktligt styr bollen i mål, **även om bollen träffar en motståndare, en motståndares utrustning eller en spelare i anfallande lag.**
Detta anses inte som en förseelse, varför spelet ska återupptas med tekning.
- 3) När bollen passerar mållinjen under eller efter en signal.
~~En period eller match anses vara slut omedelbart när slutsignalen startar.~~
- 4) När bollen går in i målburen utan att framifrån passera mållinjen.
- 5) När målvakten ~~på ett för övrigt korrekt sätt~~ kastar eller sparkar bollen i motståndarlagets mål, **även om bollen träffar en motståndare, en motståndares utrustning eller en spelare i anfallande lag.**
Detta anses inte som en förseelse, varför spelet ska återupptas med tekning. ~~Bollen måste röra en annan spelare eller en annan spelares utrustning innan den går i mål.~~
- ~~6) När en utespelare i det anfallande laget avsiktligt sparkar bollen och den går i mål efter att ha rört en motståndare eller motståndares utrustning.
*Detta anses inte som en förseelse, varför spelet ska återupptas med tekning.
Ett avsiktligt fotpass som styrs i mål av motståndaren ska emellertid vara tillåtet.*~~
- 6) När felande lag gör mål under en avvaktande utvisning.
I detta fall ska utvisningen verkställas och spelet återupptas med tekning.
- ~~8) När bollen studsar på någon av domarna och går direkt i mål.~~

8 KONSEKVENSTECKEN

801
Stoppande av speltiden / Time out
*(fingertopparna vinkelrätt
mot handflatan)*

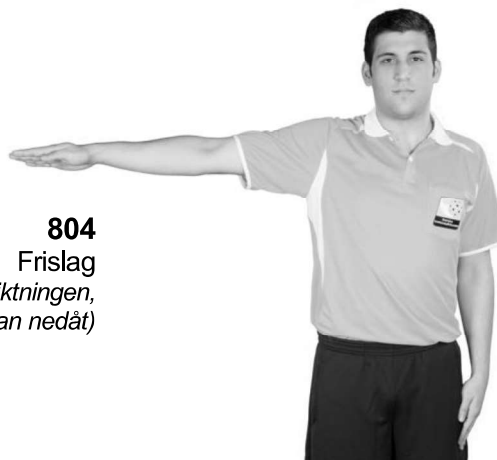


802
Tekning
*(underarmarna vågrätt,
handflatorna nedåt)*

803
Inslag
*(armen i fördelsriktningen,
handflatan nedåt)*



8 KONSEKVENSTECKEN



804
Frislag
*(armen vågrätt i fördelsriktningen,
handflatan nedåt)*



805
Fördel
*(armen i fördelsriktningen,
handflatan snett uppåt in mot planen)*

806
Straffslag



8 KONSEKVENSTECKEN

807

Avvaktande utvisning /
Avvaktande straffslag
(armen lodrätt,
handflatan framåt)



808

Lagstraff / Personligt straff
(armen lodrätt, antalet minuter
visas med fingrarna,
10 minuter med knuten hand)



809

Matchstraff
(armen lodrätt)

8 KONSEKVENSTECKEN

810

Mål

*(armen i riktning först mot målet
och sedan mot mittpunkten,
handflatan nedåt)*



811

Spela vidare / Felaktigt gjort mål

*(armarna vågrätt,
handflatorna nedåt)*

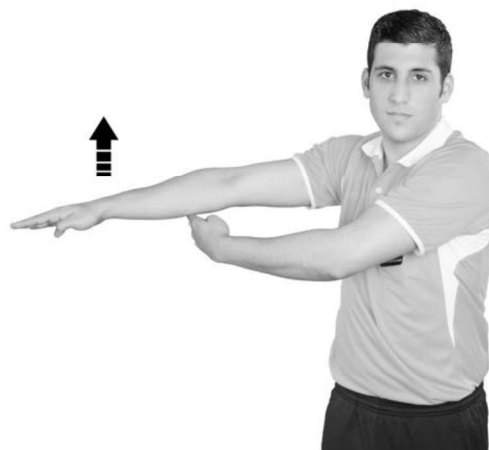
9 FÖRSEELSETECKEN

901
Otillåtet slag
(ett slag med handen)



902
Låsning av klubba
(handflatan nedåt)

903
Lyftning av klubba
(handflatan nedåt)



9 FÖRSEELSETECKEN

904
Hög klubba
(markerar hållande av klubba)



905
Klubba, fot eller ben mellan
motståndares ben
(handflatan snett nedåt)

906
Hakning
*(underarmarna vågrätt,
markerar hållande av klubba)*



9 FÖRSEELSETECKEN

907
Otillåten trängning
(kan utföras med en hand)



908
Backa in i motståndare
(händerna kupade, handflatorna uppåt)

909
Hårt spel
(handryggarna uppåt)



9 FÖRSEELSETECKEN

910
Fasthållning



911
Obstruktion

912
Otillåten spark
(foten i vristhöjd, vriden utåt)



9 FÖRSEELSETECKEN

913
Hög spark
(foten i knähöjd, vriden utåt)



914
Beträdande av målvaktsområde

915
Felaktigt avstånd
(underarmarna lodrätt)



9 FÖRSEELSETECKEN

916
Otillåtet hopp
(handflatorna uppåt)



917
Felaktigt utkast
(underarmarna vågrätt,
handflatorna mot varandra)

918
Felaktigt utfört inslag eller frislåg
(armen mot fördelsriktningen i
utgångsläget, handflatan uppåt)



9 FÖRSEELSETECKEN

919
Liggande spel
(handflatan nedåt)



920
Hands
(handflatan snett uppåt)

921
Nick
(handflatan mot pannan)



9 FÖRSEELSETECKEN

922
Felaktigt byte



923
Upprepade förseelser
(tre slag med handen)



924
Fördröjande av spelet



925
Olämpligt uppträdande



