*Multisport 452 :* **ANVÄNDARMANUAL**

|  |  |
| --- | --- |
| Huvudkontrollpanelens funktioner | |
| IP452MB_A  ***Knapparna är numrerade från 0 till 28*** | |
| ON_OFF | PÅ/AV |
| 012456789 | Val av sport / Inmatning av nummer |
| +1+2+3 | Resultat / Antalet begärda time-outer (vid ett tryck startas enbart time-out tiden ) |
| FAUTE | Lagfoul |
| PRISON_LOCAUXPRISON_VISITEURS | Utvisningstid |
| CHRONO | Start / stopp av matchtid, periodpaus, övertid |
| TEMPS MORT | Start eller stopp av time-out |
| KLAXON | Signalhorn |
| PERIODE | Startar en matchperiod eller en övertidsperiod |
| RETOUR | Bakåt |
| CORREC+RESET | Starta en ny match |
| CORRECTION | Återställningsknapp (håll knappen intryckt samtidigt som du trycker på en ”målknapp” eller någon annan knapp) |
| INVERSER | Bollinnehav / Servesida |
| AFFICHAGE | Inversion of the timer display on the control console / Inversion of the scores (racket sports) |
| VALIDATION | Bekräfta vald funktion |
| PROG | Åter till programmering |

* Set-up - Programmering

|  |  |
| --- | --- |
| Set-up | |
| Resultattavlan måste vara strömförsörjd. |  |
| Koppla ihop kontrollpanelerna med varandra (det spelar ingen roll I vilken ordning de kopplas in).  Den "individuella fouls/poäng" kontrollpanelen medföljer enbart till resultattavlor utrustade med individuella foul moduler. "24 sekunders" kontrollpaneler levereras med bollinnehavstimers (Modell SC24).  Kabelstyrda eller radiostyrda modeller som levererats med tillvalet “kabel-set”: Koppla 10 meterskabeln mellan kontrollpanelerna och den väggfasta kopplingsdosan. | PUP_CHR_FTB |
| Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på displayen. | ON_OFF |
| Radiostyrda modeller: Den aktuella batterinivån kommer att visas. Om batterinivån inte är tillräcklig för att genomföra en match kan man koppla in den medföljande nätadaptern. | LCDBATT |
| Kontrollpanelen kommer sedan att visa den senaste programmerade sporten. För att ändra sport eller gå tillbaka till huvudmenyn tryck några gånger på knapp **27** | PROGflechePROGflechePROG |

|  |  |
| --- | --- |
| Val av sport | |
| Tryck några gånger på knapp **27,** för att komma till val av sport. | PROGflechePROGflechePROG |
| Välj den önskade sporten genom att trycka på sportens nummer. | 012456789 |
| Ändra inställningen för den aktuella sporten med knapp **0** eller använd den förinställda programmeringen med knapp **9**. | 0slash9 |

|  |  |
| --- | --- |
| Programmering av de olika sporterna | |
| Varje sport har en egen förprogrammerad inställning. Match- /period-/övertidslängd, antal set eller perioden, mm… Dessa inställningar är sparas i minnet om kontrollpanelen stängs av eller om man växlar mellan de olika sporterna (vilket underlättar handhavandet av kontrollpanelen den används av flera användare). |  |
| Välj en sport: kontrollpanelen visar de sparade inställningarna för denna sporten under ett antal sekunder.  Tryck på knapp **18** om man vill se informationen under längre tid.  Tryck på knapp **18** igen när man läst färdigt informationen. | CHRONO |
| Ändra inställningar med knappen **0** (se nedan) eller starta matchen med de sparade inställningarna med knapp **9** (du kommer då direkt till matchen). | 0slash9 |
| Att ändra inställningar: återgå till de kontrollkonsollens fabriksinställninar för den aktuella sporten med knatt **9** eller behåll de sanast sparade inställningarna med knapp **0**. | 0slash9 |
| Svara på frågorna som visas på kontrollpanelen. Vid varje fråga föreslås den senast sparade inställningen. (denna kommer att blinka i displayen)   * Bekräfta med knapp **23**. * Välj en annan inställning med knapparna **0** to **9**. * Programmera längden av de olika perioderna med knapparna **0** till **9** och bekräfta med knapp **23**. | 0à9+V |
| Under programmeringen kan man alltid återgå till en tidigare nivå med knapp **13**. | RETOUR |

|  |  |
| --- | --- |
| Återställning till fabriksinställningar | |
| Kontrollkonsollen kan återställas helt till fabriksinställningarna.  Gör som tidigare, håll knapp **27** intryckt i några sekunder och välj aktuell parameter (Global Reset).  Återställ samtliga parametrar till fabriksinställningarna med knapp **9**. | 9 |

* INNEBANDY

|  |  |
| --- | --- |
| Kom igång | |
| Koppla ihop de olika kontrollpanelerna med varandra (det spelar ingen roll i vilken ordning de kopplas samman). "Fouls/poäng" kontrollpanelen medföljer enbart med resultattavlor som utrustats med individuella foul/poäng moduler. | PU_CHR_FTB |
| Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på skärmen. | ON_OFF |

|  |  |
| --- | --- |
| Inställningar | |
| Välj "Innebandy" med knapp **12**. | 12 |
| Kontrollpanelen visar den senast sparade inställningen under ett antal sekunder: tid till matchstart, längd av perioder samt hur matchtiden ska visas (uppräkning/nedräkning), längd av övertidsperiod och time-outs, antal time-outs (1 per match eller 1 per period), längd på pausen mellan perioderna.  Håll knapp **18** intryckt för att se den inställda informationen längre. | CHRONO |
| Ändra inställningarna med knapp **0** eller använd den sedan tidigare sparade inställningen med knapp **9**. | 0slash9 |
| Ändra inställning genom att: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna **0** till **9**, bekräfta ditt svar med knapp **23**. | 0à9+V+fleche |
| Under programmeringen kan man alltid återgå till en tidigare nivå med knapp **13**. | RETOUR |

|  |  |
| --- | --- |
| Tid före match / Matchtid | |
| En del tidsfunktioner kan även kontrolleras av den separata tidskonsollen (Se. "Den separata kontrollpanelen vid tidtagning" – Sida 5). | IP452CH_A |
| Starta tiden före match med knapp **18**. | CHRONO |
| Det går att hoppa över tiden före match och börja period 1 genom att genom att trycka på knapp **28**. | PERIODE |
| Starta och stoppa matchtiden med knapp **18**. | CHRONO |
| Visa nedräkning/uppräkning av matchtiden på kontrollkonsollen och tvärt om med knapp **21**. | AFFICHAGE |
| När perioden är slut påbörjas periodpausen automatiskt i uppräkningsläge.  Om tiden inte stoppats tillräckligt fort I slutskedet av perioden (om paus har börjat) återgå till tidigare period genom att trycka samtidigt på knapparna **16** and **18**. | CORREC+CHRONO |
| När periodpausen avslutats laddas nästa period upp automatiskt.  Starta matchtiden med knapp **18**. | CHRONO |
| När sista perioden och övertidsperioder avslutats startar inte periodpausen automatiskt. Tryck på knapp **18** för att starta en ny periodpaus. | CHRONO |
| Den sista periodpausen är inte begränsad till den programmerade tiden: stanna periodpausen och ladda upp en ny matchperiod eller övertidsperiod med knapp **28**. | PERIODE |
| För att korrigera matchtiden:   * Stoppa tiden med knapp **18**, tryck sedan samtidigt på knapparna **16** and **18**. | CHRONOflecheCORREC+CHRONO |
| * Ändra tid: -1min med knapp **12**, -10sek med knapp **14**, - 1sek med knapp **16**, +1sek med knapp **20**, +10sek med knapp **22**, +1min mad knapp **24**. | +2+3CORRECTIONINVERSER+3+2 |
| * Bekräfta med knapp **18**. | CHRONO |

|  |  |
| --- | --- |
| MÅL  **INNEBANDY** | |
| Lägg till ett mål med knapp **10** (Hemmalag) eller knapp **26** (Bortalag). | +1 |
| Minska ett mål genom att trycka samtidigt på knapp **16** och **10** eller **26**. | CORREC++1 |
| Modeller med idividuell fouls-/poängkontrollpanel  Om den individuella poängfunktionen används summeras automatiskt lagpoängen i huvudkontrollpanelen. | IP452FTB_A |

|  |  |
| --- | --- |
| Utvisningar | |
| Det finns möjlighet till 2 st utvisningstider per lag , välj mellan 2, 5 eller 10 minuters utvisning.  Aktivera utvisningstiderna genom att trycka på knapparna **12**, **13** (Hemmalag) eller knapparna **23**, **24** (Bortalag).  Tryck på aktuell knapp 1, 2 eller 3 gånger för att välja längd på utvisningen (2, 5 eller 10 minuter)  *Den utvisning med minst tid kvar per lag kommer att visas på kontrollpanelens skärm.* | PRISON_LOCAUX_FUTSALslashPRISON_VISITEURS_FUTSAL |
| Ta bort en utvisning genom att trycka samtidigt på knapparna **16** och **12**, **13,** **23** eller **24**. | CORREC+PRISON_LOCAUX_FUTSALslashPRISON_VISITEURS_FUTSAL |

|  |  |
| --- | --- |
| Time-outs | |
| Stoppa matchtiden med knapp **18,** tryck sedan på knapp **17** för att starta time-outtiden. | CHRONOflecheTEMPS MORT |
| När time-outtiden börjat, lägg till en time-out för det berörda laget med knapp **10** (Hemmalag) eller knapp **26** (Bortalag). | +1 |
| Ta bort en time-out genom att trycka samtidigt på knapp **16** och **10** eller **26**. | CORREC++1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Signalhorn | |
| Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp **19**.  Signalhornet ljuder automatiskt efter varje avslutad programerad tid. (Tid före match, match, time-out). | KLAXON |

|  |  |
| --- | --- |
| Periodnummer | |
| Vid behov, ändra periodnummer genom att trycka samtidigt på knapparna **16** and **28**. | CORREC+PERIODE |

|  |  |
| --- | --- |
| Efter avslutad match | |
| För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp **16** and **15** | CORREC+RESET |
| För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på **16** and **15**, återgå till läget Val av sport med knapp **27** | C+R=PROG |