



Matchvärd/funktionär A-lagsmatch

För att utöka samverkan mellan A-lag och ungdomslag agerar ungdomslagen matchvärdar/funktionärer på A-lagets hemmamatcher. I gengäld har laget möjlighet att få en eller två A-lagsspelare som gäster på träningen. Maila herr@ifkvalla.se för att göra upp om tidpunkt för detta.

Att vara matchvärd innebär att man tar hand om inträdet till matchen, sköter kiosken under matchen och hjälper till som bollkallar. Detta blir ett tillfälle för laget att samlas och titta på fotboll tillsammans. Även om våra spelare kan hjälpa till med mycket behöver vi vara minst tre vuxna på plats. En vid inträdet och två i kiosken. De som tilldelats kioskuppgiften tar med sig något hembakat.

IFK Valla är en kontantfri förening, endast betalning via swish hanteras.

Innan match

- Var på plats en timma innan matchstart, senast.
- Hissa flaggor i flaggstängerna vid långsidan av konstgräsplan. Flaggorna finns i teknik-/sjukvårdsrummet som är placerat till vänster innanför entré på långsidan till nya klubbhuset. Där finns även ritning/instruktion som visar i vilken ordning flaggorna ska vara placerade.
- Kontrollera att besökstoaletterna ser ok ut, städa dem annars. Fyll på toalettpapper mm om det behövs, finns att hämta i förrådsrummet, andra dörren till vänster innanför den entré till nya klubbhuset som finns på långsidan.
- Öppna kiosken, se mer information nedan under rubriken Kiosken.
- Stäng grinden och börja ta inträde ca 30 minuter innan matchstart, se mer information nedan under rubriken Entré.
- Matchvärdar och bollkallar förses med västar/t-shirts. Västarna hänger på väggen i teknik-/sjukvårdsrummet, t-shirts ligger på översta hyllan i det rummet.

I pausen

- Ge domarna var sin dricka

Efter match

- Stäng kiosken ca 20 minuter efter avslutad match, se mer information nedan under rubriken Kiosken.
- Ta ner flaggorna, vik ihop dem och lägg dem på sin plats.
- Gå en sväng runt läktare och plan och plocka skräp och töm papperskorgar.

Kontaktuppgifter vid frågor/funderingar:

Ordförande Urban Carlsson 0705-914069

Styrelsen Anna Elf 0703-346313

Kioskfrågor Peter Sinclair 0763-276427



Entré

Stäng grinden och börja ta inträde ca 30 minuter innan matchstart.

Anslag om entréavgiften samt swishnummer finns i teknik-/sjukvårdsrummet som är placerat innanför den entré till nya klubbhuset som finns på långsidan (vid flaggorna), anslagen ska sättas upp på grinden.

Entréavgift:	Vuxen, >18 år	50 kr
	Pensionär	30 kr
	Barn/ungdom, <18 år	gratis

Sista halvtimmen av matchen är det gratis att gå in. Ta ner anslag från grinden och lägg tillbaka dem på sin plats.

Kiosken

Ställ ut papperskorg och tunna för pant, dessa finns innanför entrén. Se till att det är plastsäckar i dem.

Öppna kiosken.

Instruktioner för korvkokaren finns på insidan skåpsluckan under korvkokaren och i kioskpärmen. Det tar en stund (ca 60 minuter) innan den blir varm och därefter ca 20-30 minuter för korven att bli klar.

Kontrollera om det finns korv och förberedda toast-mackor i den vita kylan. Om det inte finns eller om det behövs mer finns detta i frysen i kioskförrådet (rummet bredvid kiosken).

Ställ upp det så att det syns vad som finns.

Håll kiosken öppen i ca 20 minuter efter avslutad match.

En stund efter matchen:

- Ställ tillbaka sakerna på sina platser.
- Släng använt kaffefilter.
Har kaffebryggaren laddats utan att startas, lägg lapp/skylt om det på kaffebryggaren så att detta tydligt framgår till gänget som kommer härnäst. Lapp/skylt finns i kaffeskaåpet.
- Fyll i checklistan för hygienkontroll (finns i kioskpärmen).
- Städa efter er, (diska eventuellt använt porslin, bestick, korvkokardelarna osv, torka av bänkar, sopa och våttorka kioskutrymmet).
- Släng soporna från kiosken och sätt i ny säck.
- Ställ in papperskorg och tunna för pant. Släng papperskorgssäcken om den är/närmar sig full. Säcken slängs i tunnan till vänster om elskåpet mitt på parkeringen alternativt i tunnan vid väggen mellan nya och gamla huset. Sätt även i ny säck i papperskorgen.

OBS!

Se till att kaffebryggarna är avstängda

Se till att kontakten till toastjärnet är utdragen

Se till att kioskluckorna är stängda och låsta

Se till att dörren till kioskutrymmet är låst

Se till att dörren till kioskförrådet är låst

Lägg nyckeln i nyckelskaåpet och ändra koden till ett random nummer