

# Spelregler för fotboll 5 mot 5 – 2018

## OBS!

Dessa spelregler gäller inom ÖREBRO LÄNS FOTBOLLFÖRBUND 2018

Regel 1 Spelplanen.....	1
Regel 2 Bollen.....	1
Regel 3 Spelarna.....	2
Regel 4 Spelarnas utrustning.....	2
Regel 5 Domaren.....	2
Regel 7 Speltiden .....	2
Regel 8 Spelets start och återupptagande .....	2-3
Regel 9 Bollen i och ur spel .....	3
Regel 10 Fastställande av matchens resultat .....	3
Regel 12 Otillåtet spel och olämpligt uppträdande .....	3
Regel 13 Frispark .....	4
Regel 15 Inkast .....	4
Regel 16 Målvaktsutkast .....	4
Regel 17 Hörnspark .....	4

### I 5 mot 5 tillämpas inte:

Regel 6 Övriga matchfunktionärer

Regel 11 Offside

Regel 14 Straffspark

## **Regel 1 Spelplanen**

### Planmått:

Planytan ska max vara 33,5x20 meter och minst 30x20 meter. Målet ska vara 3 x 1,5 meter alternativt 3 x 2 meter. Dessa mått finns för att de anpassas i storlek proportionerligt utifrån förutsättningarna på den befintliga större fotbollsplanen.

### Målet:

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska och de får inte vara farliga. Målen (inklusive flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

### Målvaktsområde:

Målvaktsområdet ska linjeras eller markeras med platta koner. Målvaktsområdet ska vara 15x7,5 meter.

## **Regel 2 Bollen**

Bollstorlek 3 (57 – 59 cm i omkrets) ska användas.

### **Regel 3 Spelarna**

En match spelas mellan två lag varav 4 utespelare och en målvakt i respektive lag samtidigt får delta i spelet. En match kan inte börja om något av lagen är färre än 5 spelare och inte fortsätta om något av lagen blir färre än 4 spelare. Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med 5 utespelare tills skillnaden i måldifferens är 3 mål. Byte av målvakt får endast göras i spelavbrott.

### **Regel 4 Spelarnas utrustning**

En spelare får inte använda utrustning eller bära något som är farligt. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, örhängen, läderband, gummiband etc.) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära:

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd – dessa måste vara av lämpligt material för att ge tillräckligt skydd och täckas av strumporna
- skor

De två lagen måste bära färger som skiljer dem från varandra och domaren. I 5 mot 5 måste varje målvakt bära färger som skiljer sig från de andra spelarna.

### **Regel 5 Domaren**

Varje match leds av en domare som har full rätt att fatta beslut och se till att Spelreglerna följs i anslutning till matchen. Domarens beslut i fakta som rör spelet, inkluderande om ett mål har gjorts eller ej, är slutgiltiga.

### **Regel 6 Övriga matchfunktionärer**

Tillämpas inte i 5 mot 5.

### **Regel 7 Speltiden**

Speltiden är 2 x 10 minuter vid sammandrag (4 matcher per lag under samma dag).

### **Regel 8 Spelets start och återupptagande**

#### Avspark

En avspark startar varje period i matchen och återupptar spelet när ett mål har gjorts. Vid avspark gäller följande:

- alla spelare förutom den som lägger avsparken måste vara på sin egen planhalva
- bollen ska ligga stilla på mittpunkten
- domaren ger signal Vid brott mot tillvägagångssättet vid avspark tas avsparken om.

Motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 5 meter från bollen tills den är i spel.

## Nedsläpp

Domaren släpper bollen på den plats där den befann sig när spelet stoppades. Bollen är i spel när den vidrör marken.

## **Regel 9 Bollen i och ur spel**

### Bollen är ur spel när:

- den helt passerat över mållinjen eller sidlinjen på marken eller i luften
- domaren stoppat spelet

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när den studsar från en matchfunktionär, mål stolpe, ribba, hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen.

## **Regel 10 Mål**

Ett mål är gjort när hela bollen passerat mållinjen, mellan stolparna och under ribban, förutsatt att inget regelbrott begåtts av det lag som gjort mål. Om domaren ger signal för mål innan bollen har passerat helt över mållinjen ska spelet återupptas med ett nedsläpp.

## **Regel 11 Offside**

Tillämpas inte i 5 mot 5.

## **Regel 12 Otillåtet spel och olämpligt uppträdande**

Frisparkar kan endast dömas för regelbrott begångna när bollen är i spel.

En frispark döms om en spelare begår något av följande regelbrott mot en motspelare på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- angriper med överkroppen
- hoppar mot
- sparkar eller försöker sparka
- knuffar
- slår eller försöker slå
- fäller eller försöker fälla
- tacklar med foten eller angriper med annan del av kroppen

### En frispark döms även om en spelare begår något av följande regelbrott:

- avsiktligt tar kontakt med bollen med sin hand eller arm (med undantag av målvakten i närheten av egna målet)
- håller fast en motspelare
- hindrar en motspelare med kontakt
- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelares förflyttning
- vid spel med sarg eller nät håller i sig i sargen/nätet

Varningar eller utvisningar tillämpas inte.

### En frispark döms om en spelare utöver ovanstående:

- angriper målvakten när denne har bollen i sina händer
- hindrar målvakten från att spela ut bollen från händerna eller sparkar eller försöker sparka bollen när målvakten är på väg att spela ut den

### **Regel 13 Frispark**

En frispark tilldöms en spelares motståndarlag när spelaren gör sig skyldig till ett regelbrott. Mål kan inte göras direkt från frispark. Spelet sätts igång genom att passa efter marken. Alla motspelare måste befinna sig minst 5 meter från platsen för igångsättande. Om förseelsen sker inom målvaktsområdet ska frisparken förläggas på närmaste punkt på målvaktsområdeslinjen.

### **Regel 14 Straffspark**

Tillämpas inte i 5 mot 5.

### **Regel 15 Sidlinjespark**

Sidlinjespark tilldöms motspelarna till den spelare som sist vidrörde bollen när hela bollen passerar över sidlinjen. Mål kan inte göras direkt från sidlinjespark.

#### Tillvägagångssätt:

Spelet sätts igång med en spark från sidlinjen genom att passa efter marken närmast den plats där bollen passerade ur spel. Alla motspelare måste befinna sig minst 5 meter från platsen för igångsättande.

### **Regel 16 Målvaktsutkast**

Målvaktsutkast döms när hela bollen passerar över mållinjen, på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget och mål inte gjorts. Spelet sätts igång genom att målvakten rullar/kastar ut bollen. Bollen är i spel när den lämnat målvaktens händer. När målvakten har bollen under kontroll i sina händer ska motståndarna backa till sin egen planhalva tills bollen har lämnat målvaktens händer. Detta gäller även när bollen är i spel.

- Bollen rullas/kastas från valfri plats inom målvaktsområdet av målvakten. (Utspark ej tillåtet)
- Detta gäller även när målvakten fångar bollen i spel.

Om målvakten rullar/kastar ut bollen innan motståndarlaget backat tillbaka till egen planhalva är spelet igång och motståndarlaget behöver ej backa tillbaka.

### **Regel 17 Hörnspark**

Hörnspark döms när hela bollen passerar över mållinjen på marken eller i luften, efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget, och mål inte gjorts. Mål kan inte göras direkt från hörnspark. Spelet sätts igång genom att bollen spelas efter marken från hörnet där kortsidan möter långsidan.