



Lathund för matchfunktionärer handboll IFK Bankeryd

Denna info gäller U10-11.

Det är matcher utan resultat. Funktionärer hjälper domarna med att hålla reda på tid och gula kort(varningar).

1. Funktionärsväska finns i teknikskåpet i vårt stora bollförråd. Era ledare har nyckel. Ta rätt väska, det är en av de mindre. Era ledare kan hjälpa er.
2. Är ni första lag för dagen med matcher utan resultat, då plockar ni fram allt. Är ni sista lag då plockar ni ihop, se till att allt hamnar på rätt plats.
3. Material som ska finnas på funktionärsbordet: Manöverenhet till väggklocka, finns i domarrummet (nyckel finns i klisterbolls-förrådet). Penna, kladdblock, utvisningsställ (tråklossar), utvisningsskyltar, whiteboardpenna. Allt detta finns i funktionärsväskan
4. Ni visar inga mål på väggklockan, detta är en rekommendation
5. Match: En spelare får en varning, notera varning, vilken spelare och vilket lag. Skulle domaren ge samme spelare ytterligare en varning så blir det med automatik en utvisning. Om domaren inte uppmärksammat detta, då blåser ni tre korta signaler och stoppar tiden. Visa T tecken för domaren och be att få prata med dem. Förklara att personen redan har fått en varning Nu tar domaren över.
6. Fyll i ett utvisningskort med spelarens nummer samt tiden spelaren får komma i spel igen, det är den tiden som står på klockan +2 minuter.
7. Utbildnings Timeout: Domarna blåser av efter ungefär 10 minuter (i varje halvlek), ni stoppar klockan. Ta hjälp av stoopput - ni tar nu 50 sekunder, därefter blåser ni till i pipan. Domarna återupptar spelet, när spelarna är klara visar den ene domaren handen med rak arm och blåser till, ni startar klockan.

Domare & Funktionärssgruppen

gm Bernt Eriksson