

§ 1. SPELREGLER

Gothia Cup spelas efter FIFA:s regler i tillämpliga delar, samt SvFF:s tävlingsbestämmelser. Vid tolkningsfrågor rörande FIFA:s regler gäller den engelska texten.

§ 2. TÄVLINGSFORM

Deltagande klubb måste vara registrerad hos sitt lands FIFA-anslutna fotbollsforbund. I de länder där skolfotboll är vanligt tillåts även skollag som är anslutna till sitt lands skolidrottsförbund. Lagen indelas i grupper om fyra eller fem lag, där alla spelar mot varandra i en enkelserie. Ordningföljden mellan lagen avgörs efter poäng. Seger ger 3 poäng, oavgjord match 1 poäng, förlust 0 poäng. Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningföljden på följande sätt:

1. Målskillnad.
2. Högst antal gjorda mål.
3. Resultatet vid det inbördes mötet mellan lagen som ligger lika.
4. Straffsparkstävling enligt FIFA:s regler.

Slutspel

De två bästa lagen i varje grupp går till A-slutspel, övriga lag går till B-slutspel. Slutspel sker efter cupsystem, alltså utslagningsmetoden. Oavgjorda matcher i slutspelet avgörs genom straffsparkstävling enligt FIFA:s regler.

§ 3. KLASSINDELNING

Klass B18 Pojkar födda 1/1 1990 och senare
Klass B16 Pojkar födda 1/1 1992 och senare
Klass B15 Pojkar födda 1/1 1993 och senare
Klass B14 Pojkar födda 1/1 1994 och senare
Klass B13 Pojkar födda 1/1 1995 och senare
Klass B12 Pojkar födda 1/1 1996 och senare
Klass B11 Pojkar födda 1/1 1997 och senare
Klass G19 Flickor födda 1/1 1989 och senare
Klass G17 Flickor födda 1/1 1991 och senare
Klass G15 Flickor födda 1/1 1993 och senare
Klass G14 Flickor födda 1/1 1994 och senare
Klass G13 Flickor födda 1/1 1995 och senare
Klass G12 Flickor födda 1/1 1996 och senare

§ 4. MATCHTID

Klass	Gruppspel & B-slutspel	A-slutspel
B18, B16, B15	2 x 25 min	2 x 30 min
G19, G17, G15	2 x 25 min	2 x 30 min
SO	2x15 min	2x15 min
Övriga	2 x 20min	2 x 25 min

§ 5. ANTAL SPELARE OCH AVBYTARE

Ett lag kan maximalt använda 16 spelare under en match. Utbytt spelare får återinsättas i samma match. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Observera vid byte av målvakt måste spelet vara avbläst och domaren informeras. Alla byten ska ske inom laget tekniska område där sådant finns. Saknas tekniskt område ska bytet ske vid mittlinjen. Den spelare som ska avbytas, ska ha lämnat planen innan avbytaren får inträda på planen. Felaktiga byten bestraffas med varning (gult kort). Det är tillåtet att använda spelare från samma klubb i flera lag i turneringen, dock INTE i samma klass. Dessa spelare skall markerats på deltagarförteckningen samt närvara vid ålderskontrollen av samtliga lag där spelaren ingår. Det finns ingen maxgräns för antalet deltagare på deltagarförteckningen. I klasserna B12, B11 och G12 får 12 spelare användas under samma match, varav 7 på plan.

§ 6. ÅLDERSLEGITIMATION/DELTAGARFÖRTECKNING

Alla lag skall lämna en deltagarförteckning över de spelare som kommer att delta i turneringen. Samtliga spelare skall legitimera sig med fotolegitimation, exempelvis pass, id-handling eller dylikt. För spelare från länder där det inte krävs id-handling för inresa till Sverige (främst nordiska länder) är minsta kravet på id-handling ett vidimerat personbevis försett med foto. Kontroll av detta sker på följande sätt:

✓För lag med inkvartering på skola eller hotell bokad via Gothia Cup: Vid utlämnandet av deltagarkort.

✓För lag utan inkvartering via Gothia Cup:

På Centralinformationen, Heden, lördag-måndag
Gothia Kviberg Center, Gothia Kungsbacka Center, Åby, Välen eller Slättadamm under måndagen.

Vid detta tillfälle skall samtliga spelare på deltagarförteckningen personligen närvara och kunna legitimera sig. För samtliga gäller att kontrollen ska göras senast måndag kl 16:00. Enstaka spelare kan ansluta i efterhand förutsatt att de står med på den första deltagarförteckningen som lämnas in och att spelaren visar giltig legitimation på Centralinformationen på Heden innan han/hon spelar sin första match. En av tävlingsledningen godkänd deltagarförteckning skall tas med till samtliga matcher från och med tisdag 15 juli. Förteckningen ska visas upp på anmodan från funktionär. Lag som använder okvalificerade spelare kan uteslutas ur turneringen.

§ 7. DISPENSER

Det ges automatiskt dispens för maximalt 2 spelare per trupp (i 7-mannaklasserna max. 1 spelare) som är högst ett år för gamla. Observera att man ej får ha med fler dispensspelare som byter mellan matcherna.

Lag från länder som använder 1 augusti-regeln (främst USA och England) kan dessutom få dispens att använda spelare max. 5 månader för gamla i klasserna B16, G15 och G17. Flickor får spela i pojklag i klasserna B11-B16

§ 8. INFÖR MATCH

Laguppställning

- ✓Laguppställning skall skrivas på särskild laguppställningsblankett (fås vid ankomst) och lämnas till domaren före varje match.
- ✓Spelarens nummer på deltagarförteckningen ska också anges på resp. laguppställning.
- ✓Samtliga deltagare på laguppställningen betraktas som att de har spelat matchen.
- ✓Stickprovskontroll av laguppställning och deltagarförteckning sker vid ett antal slumpmässigt utvalda matcher.
- ✓Samtliga spelardräkter ska vara numrerade och numren ska överensstämma med de som är angivna på laguppställningen. Numreringen ska finnas på ryggen av spelartröjan. Två spelare får ej ha samma nummer på tröjan under samma match.
- ✓Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets speldräkt, ska bortalaget byta.

Vid match

- ✓Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 15 min före matchens början.
- ✓Samtliga spelare måste vara försäkrade.
- ✓Samtliga spelare måste bära benskydd.
- ✓Varje lag är ansvarigt för sina egna supportrars uppträdande.

Bollar

Klass B11, B12, G12, G13 och G14 spelar med bollstorlek 4, Övriga med storlek 5.

§ 9. 7-MANNASPEL

Klasserna B12, B11 och G12 spelar 7-mannafotboll. Offsideregeln tillämpas ej i 7-mannaklasserna. Vid tillbakaspel till målvakt får denne ta upp bollen med händerna. Regel för målchansutvisning gäller ej. Målvakt kan göra inspark genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta den.

§ 10. DOMARE

Domarna tillhör Svenska Fotbollförbundet (vid ett fåtal tillfällen Norska Fotbollförbundet). Svenska Fotbollförbundet genomför en rad utbildningar i samband med turneringen. Samtliga utbildningsmatcher har assisterande domare (linjedomare). I övrigt finns assisterande domare i följande matcher.: Alla matcher i klasserna B16 och B18 samt G19
Från och med 1/8-final i klasserna B15, G17
Från och med 1/4-final i klasserna B14, B13, G15, G14, G13
Från och med 1/2-final i klasserna B12, B11, G12
I B-slutspel används assisterande domare enbart i finalerna. Turneringens domaransvarige kommer varje dag mellan 14-15 att vara tillgänglig på Centralinformationen på Heden. Har du synpunkter på domare är du hjärtligt välkommen dit.

§ 11. TÄVLINGSJURY

Tävlingsjuryn består av representanter för Svenska Fotbollförbundet och Göteborgs Fotbollförbund. Protest- och bestraffningsärenden handläggs av juryn. Dess beslut kan ej överklagas eller ändras.

§ 12. PROTESTER OCH BESTRAFFNINGAR

- ✓ Protester ska inlämnas skriftligen till tävlingssekretariatet på Centralinformationen på Heden, på Gothia Kviberg Center eller Gothia Kungsbacka Center av protesterande lags ansvarige ledare senast 90 minuter efter det att berörd match avslutats.
- ✓ Protestavgift (500 SEK) ska inbetalas samtidigt som protest inlämnas. Protestavgift återfås om protesten godkänns.
- ✓ Domares beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i FIFA:s regler slutgiltiga. Protest mot sådant beslut kan inte föranleda åtgärd.

- ✓ Utvisad spelare avstängs automatiskt följande match. Tävlingsjuryn kan dock besluta om avstängning i ytterligare match/er.
- ✓ Varningar ackumuleras ej.
- ✓ Grova utvisningar rapporteras till respektive lands fotbollsförbund.

§ 13. WALK OVER

Lag som uteblivit från match, utan giltig orsak, förlorar matchen med 3-0. Vid upprepade förseelser kan lag uteslutas ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock, om särskilda omständigheter föreligger, besluta att lag skall uteslutas redan vid den första förseelsen. Exempelvis om avsiktlig WO gynnar det egna laget eller missgynnar annat lag i gruppen.

§ 14. SPELPLANER

Samtliga planer är gräsplaner. Undantag: Heden 1-4, Frejaplan, Välen 1, Sälöfjord 2, Bergsjövallen 2, Guldheden Södra, Valhalla IP samt Ruddalen 1 är konstgräsplaner. Spelplanerna delas in i följande områden: Centrum, Öster, Frölunda, Hisingen, Mölndal och Kungsbacka. Vid dålig väderlek kan matcher komma att flyttas till grusplaner, avgöras med straffsparkar eller lottning.

§ 15. SPELPROGRAM

Organisationskommittén förbehåller sig rätten att ändra i spelprogrammet både vad gäller gruppindelning, tider och spelplaner. Meddelande om ändring sker skriftligen till varje lagledare.

§ 16. ARRANGÖR

Gothia Cup arrangeras av BK Häcken.

§ 17. ORDNINGSFÖRESKRIFTER SKOLOR

Allmänt

- ✓ På deltagarförteckningen angiven ledare är ansvarigt för sina respektive spelare vid eventuell skadegörelse.
- ✓ Det är förbjudet att förtära alkohol på skolorna.
- ✓ Tystnad gäller på varje skola 23.00-06.00.
- ✓ Det åligger varje lag att grovstäda sin sovsal före avfärd

Brandsäkerhet

- ✓ Rökning är förbjuden inne i skolan.
- ✓ Det är absolut förbjudet att laga mat eller annan förtäring i förläggningssalar och korridorer.
- ✓ Det är förbjudet att hänga brännbart material i korridorer och salar liksom att ställa ut bänkar, stolar etc. i korridorer.
- ✓ Tänk på att dörrar mellan korridorer och trapphus alltid ska vara stängda.

ÖVERTRÄDELSE AV DESSA REGLER BEHANDLAS AV TÄVLINGSJURYN OCH KAN MEDFÖRA UTESLUTNING UR TURNERINGEN OCH AVHYSNING FRÅN INKVARTERING

§ 18. FÖRSÄKRINGAR OCH ANSVAR

Varje lagledare måste tillse att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. Gothia Cup har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse. Gothia Cup är inte återbetalningsansvariga för ekonomisk förlust eller skador som kan uppstå p.g.a. krig, krigsliknande händelse, inbördeskrig, revolution eller uppror eller p.g.a. myndighets åtgärd, strejk, lockout, blockad eller liknande händelse.

VI UPPMANAR ALLA DELTAGARE OCH LEDARE ATT ALDRIG LÄMNA VÄRDEFULLA FÖREMÅL ELLER PENGAR KVAR PÅ SKOLAN!