

Lathund för sekretariat och ledare i seriespel för IF Hallbys ungdomslag säsongen 2017/2018 (uppdat 2017-10-12)

Materialet för sekretariatet förvaras på två olika ställen; se tabellen nedan vad som gäller för ditt lag. Ledarna har tillgång till skåpet respektive kansliet.

- De yngre lagen använder funktionärlådorna som står i skåp 19 (utanför omklädningsrummen till Arenan).
- För de äldre lagen som använder EMP (Elektroniskt matchprotokoll) ska ledaren hämta en väska med dator och som även innehåller övrigt material som behövs. Det finns en väska märkt *Ungdom* och en märkt *Senior* samt en reservdator. Väskorna förvaras i Hallbys kansli. Använd i första hand Ungdomsväskan för ungdomsmatcher. *Ställning för att sätta ut timeoutkort och utvisningskort finns i samma skåp och ska lämnas tillbaka tillsammans med väskan.*

Det är viktigt att materialet kommer tillbaka på rätt plats efter er match, alternativt att laget som spelar sista matchen för helgen plockar undan. ***Om protokollen börjar ta slut eller något saknas så ber era ledare att de meddelar Hallbys kansli.***

Ingen resultat- och tabellvisning på webbplatser för U11 (födda 06) och yngre.

Lag som spelar i serier tillhörande [Småland Blekinge Handbollförbund \(SmBl HF\)](#):

Här används tre olika protokoll:

- **Förenklat matchprotokoll (födda 06-08):** Här protokollförs endast deltagande spelare med personuppgifter (måste finnas för försäkringsärenden), halvtids- och slutresultat samt varningar, utvisningar och röda kort och tid för lagtimeout i de serier där det förekommer. Målgörare antecknas inte.. Protokollet skickas in till SmBl kansli (via Hallbys kansli). ***Efter matchen rapporterar man in 0-0. Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.*** Använd arbetsprotokoll under matchen för att ha koll på målställning, varningar och utvisningar mm. Arbetsprotokollet behöver inte skickas in.
- **Matchprotokoll på papper (födda 05):** Vanligt matchprotokoll förs på papper (även målskyttar registreras). Protokollet skickas in till SmBl kansli (via Hallbys kansli). Matchresultat ska rapporteras in. Använd arbetsprotokoll under matchen för att ha koll på målställning, målskyttar, varningar och utvisningar mm. Arbetsprotokollet behöver inte skickas in. ***Lagen kan också använda EMP (frivilligt). Det kan dock vara så att alla lag inte har en laguppställning i systemet och då måste man lägga in spelarna manuellt för matchen.***
- **Elektroniskt matchprotokoll – EMP (födda 04 och äldre):** Förs med hjälp av datorn. Inga ytterligare pappersprotokoll behöver skickas in. I EMP finns både arbets- och matchprotokoll. Under förutsättning att matchen kunde köras utan problem i EMP behöver inget resultat rapporteras in.

Lag som spelar i serier tillhörande [Västergötlands Handbollsförbund \(VHF\)](#):

- **Förenklat matchprotokoll** användas för seriespel i B-ungdom och neråt (födda 03 och yngre). Här protokollförs endast deltagande spelare med personuppgifter (måste finnas för försäkringsärenden), slutresultat samt varningar, utvisningar och röda kort och tid för lagtimeout. Målgörare antecknas inte. Protokollet skickas in till VHF:s kansli (via Hallbys kansli). ***Efter matchen rapporterar man in 0-0. Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.*** Använd arbetsprotokoll under matchen för att ha koll på målställning, varningar och utvisningar. Arbetsprotokollet behöver inte skickas in.
- **Elektroniskt matchprotokoll (EMP)** används för A-ungdom (födda 01/02). Förs med hjälp av datorn. Inga ytterligare pappersprotokoll behöver skickas in. I EMP finns både arbets- och matchprotokoll. Under förutsättning att matchen kunde köras utan problem i EMP behöver inget resultat rapporteras in.

Vid frågor kontakta Astrid Laurin via mail laurin.astrid@telia.com eller på tel 0705-272747 (kvällstid)

Rapportering av matchresultat via SMS till 71160 (direkt efter match): Meddelandet skall skrivas så här:

shf (matchnummer) (resultat hemmalag) (resultat bortalag) SÄND

Ex: *shf 2120603027 18 17*

OBS! Matchnummer 10 siffror. Glöm ej mellanslag (totalt tre stycken) (Uppgift om matchnummer hittar du på nätet under respektive serie.)

Ålders- klass	Namn på serie	Typ av protokoll	Uppgifter om spelarnas ålder	Tabellräkning & resultat	Material till sekret	Speltid	Antal spelare	Timeout	Övrigt
P08 U9 (D1)	Pojkar 9/10 SmBl Norra (P07/08)	Förenklat matchprotokoll SmBl	Födelseår	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
P07 U10 (D2)	Pojkar 9/10 SmBl Norra (P07/08)	Förenklat matchprotokoll SmBl	Födelseår	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
P06 U11 (C1)	Pojkar 11 SmBl Norra (P06)	Förenklat matchprotokoll SmBl	Födelseår	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 25 min Gäller både enkelmatch och sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
P05 U12 (C2)	Pojkar 12 SmBl Norra (P05)	Matchprotokoll på papper (och arbetsprotokoll) <i>Eller EMP (frivilligt)</i>	Födelseår	Ja Resultat rapporteras via SMS	I skåp 19	2 x 25 min Gäller både enkelmatch och sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.

Ålders- klass	Namn på serie	Typ av protokoll	Uppgifter om spelarnas ålder	Tabellräkning & resultat	Material till sekret	Speltid	Antal spelare	Timeout	Övrigt
P04 U13 (B1)	VHF P04 (B-ungdom)	Förenklat matchprotokoll VHF	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras via SMS	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Fritt antal spelare	Lagtimeout (2 per lag och match. Varje lag får ta 1 TO per halvlek. Tid för TO 1 min.)	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
P03 U14 (B2)	Pojkar 14 SmBl (P03)	EMP	Födelseår	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 25 min Gäller både enkelmatch och sammandrag	Max 17 spelare	Lagtimeout (3 TO per lag och match. Tid för TO 1 min)	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
P01/02 U16 (A)	VHF P01/02 (A- ungdom)	EMP	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 25 min	Fritt antal spelare	Lagtimeout (2 per lag och match. Varje lag får ta 1 TO per halvlek. Tid för TO 1 min.)	Punktmarkering ej tillåten.
P01/02 U16 (A)	Pojkar 15/16 1 SmBl (P01/02)	EMP	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 25 min	Max 17 spelare	Lagtimeout (3 TO per lag och match. Tid för TO 1 min)	Punktmarkering ej tillåten.
HJ (98 och yngre) U19	Pojkar 19 SmBl (HJ)	EMP	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 30 min	Max 17 spelare	Lagtimeout (3 TO per lag och match. Tid för TO 1 min)	Punktmarkering tillåten.

Åldersklass	Namn på serie	Typ av protokoll	Uppgifter om spelarnas ålder	Tabellräkning & resultat	Material till seket	Speltid	Antal spelare	Timeout	Övrigt
F08 U9 (D1)	Flickor 9/10 SmBl Norra (F07/08)	Förenklat matchprotokoll SmBl	Födelseår	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F07 U10 (D2)	Flickor 9/10 SmBl Norra (F07/08)	Förenklat matchprotokoll SmBl	Födelseår	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F06 U11 (C1)	VHF F06 (C- ungdom)	Förenklat matchprotokoll VHF	Födelse- datum (6 siffror)	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 20 min	Fritt antal spelare	Lagtimeout (2 per lag och match. Varje lag får ta 1 TO per halvlek. Tid för TO 1 min.)	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F06 U11 (C1)	Flickor 11 SmBl Norra (F06)	Förenklat matchprotokoll SmBl	Födelseår	Nej <i>Efter matchen rapporterar man in 0-0 (via SMS). Systemet ändrar sedan automatiskt till texten "spelad" i serien.</i>	I skåp 19	2 x 25 min Gäller både enkelmatch och sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Med ribba. Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.

Ålders- klass	Namn på serie	Typ av protokoll	Uppgifter om spelarnas ålder	Tabellräkning & resultat	Material till seket	Speltid	Antal spelare	Timeout	Övrigt
F05 U12 (C2)	Flickor 12 SmBl Norra (F05)	Matchprotokoll på papper (och arbetsprotokoll) <i>Eller EMP (frivilligt)</i>	Födelseår	Ja Resultat rapporteras via SMS	I skåp 19	2 x 25 min Gäller både enkelmatch och sammandrag	Max 17 spelare	Utbildningstimeout (stoppa spelet efter 10 min i varje halvlek. Tid för TO 2 min).	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F04 U13 (B1)	VHF F04Ö (B-ungdom)	Förenklat matchprotokoll VHF	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras via SMS	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Fritt antal spelare	Lagtimeout (2 per lag och match. Varje lag får ta 1 TO per halvlek. Tid för TO 1 min.)	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F03 U14 (B2)	VHF F03 (B-ungdom)	Förenklat matchprotokoll VHF	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras via SMS	I skåp 19	2 x 25 min enkelmatch 2 x 20 min sammandrag	Fritt antal spelare	Lagtimeout (2 per lag och match. Varje lag får ta 1 TO per halvlek. Tid för TO 1 min.)	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F03 U14 (B2)	Flickor 14 SmBl (F03)	EMP	Födelseår	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 25 min Gäller både enkelmatch och sammandrag	Max 17 spelare	Lagtimeout (3 TO per lag och match. Tid för TO 1 min)	Punktmarkering ej tillåten. Byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen.
F01/02 U16 (A)	Flickor 15/16 SmBl (F01/02)	EMP	Födelse- datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 25 min	Max 17 spelare	Lagtimeout (3 TO per lag och match. Tid för TO 1 min)	Punktmarkering ej tillåten.

Åldersklass	Namn på serie	Typ av protokoll	Uppgifter om spelarnas ålder	Tabellräkning & resultat	Material till seket	Speltid	Antal spelare	Timeout	Övrigt
DJ (98 och yngre) U19	Flickor 19 SmBl (DJ)	EMP	Födelse-datum (6 siffror)	Ja Resultat rapporteras automatiskt via EMP	I Hallbys kansli	2 x 30 min	Max 17 spelare	Lagtimeout (3 TO per lag och match. Tid för TO 1 min)	Punktmarkering tillåten.