



IBF Borlänge

Instruktioner Sekretariat

röd nivå

På röd nivå behövs två personer i sekretariatet. En som sköter klockan och resultattavlan i hallen, och en som hanterar protokoll och rapportering i IBIS. Det kan vara lämpligt att ha penna och kladdpapper till hands för noteringar under matchen. Sekretariatet skall vara neutralt och inte hylla eller favorisera ena laget.

Protokollförare

Före match

Ett ifyllt protokoll ska ha lämnats in av hemmalaget med båda lagens laguppställningar. Målvakt och Lagkapten skall vara markerade med M och K. Kontrollera att det ser rätt ut. Stryk spelare som inte är med. Spela gärna musik före match och under paus.

Under match

Protokoll ska föras över händelser som sker i matchen. Dit räknas mål, straffslag, timeout och utvisningar. Vid mål rapporterar domaren målgörare och passningsläggare/assist i den ordningen till sekretariatet, med tröjnummer.

Protokollföraren ska notera uppgifter om målskytt, passningsläggare, utvisad spelare eller ledare, utvisningstid och orsak, meddelad från domaren. Före numret på spelaren ska ett H eller ett B skrivas beroende på om spelaren tillhör hemmalag eller bortalag. Ledare ska noteras som L1 till L5 om dessa blir utvisade. Se exempel på hur matchprotokoll fylls i nedan i detta dokument.

Mål och händelser rapporteras direkt i IBIS. På detta sätt visas det också direkt i Innebandyappen under pågående match och ingen separat händelserapportering behöver då göras där. Detta kan göras med mobiltelefonen på <https://ibis.innebandy.se/lbisMobilForeningsklient/> där du loggar in med det matchnummer och kontrollkod som finns på matchprotokollet. **Pappersprotokollet skall dock alltid fyllas i.**

SCAN ME



Skottstatistik

Skottstatistik är inte obligatoriskt i ungdomsmatcher, men kan vara kul att ha ändå. För då statistik på papper under match och för in siffrorna på protokollet / i IBIS under matchstatistik i efterhand. Det som räknas som skott är **skott som blir mål, och skott som skulle blivit mål om målvakten inte räddat**. Skott som träffar målram, täcks av utespelare eller inte skulle gått i mål räknas INTE som skott på mål.

Efter match

Protokollförare ska efter match fylla i matchresultat, periodsiffror, (skottstatistik, publik, telefonnr) samt skriva under protokollet. Det skall sedan kontrolleras och skrivas under av domarna, hemmalaget behåller protokollet.



IBF Borlänge

Tidtagare

Tidtagarens uppgift är att sköta matchklockan. Inga andra uppgifter ska läggas på denne. Tidtagaren ska kontrollera att matchklockan fungerar och är rätt programmerad.

Tiden ska räknas från 00.00 och uppåt. Matchen spelas i tre perioder á 20 minuter. Vi använder 5 minuters paus.

Tiden ska stoppas endast vid följande tillfällen:

- Domare blåser för mål
- Domare blåser för utvisning eller straffslag
- Domare visar tecken för att stoppa tiden / trippelblåsning.
- Vid alla avblåsningar under matchens sista tre minuter (effektiv tid)

Matchtidtagare ska endast stoppa tiden på något av dessa direktiv från domaren och ska aldrig följa uppmaningar från spelare, ledare eller publik.

De tre sista minuterna av ordinarie matchtid spelas med effektiv tid, dvs matchtiden ska stoppas vid varje avblåsning. **Om spelet avblåses strax innan tre minuter återstår av matchen, ska klockan stoppas exakt när tre minuter återstår (17:00)** om spelet inte kommit igång igen. Då matchtiden stoppats ska tiden startas då bollen spelas på nytt av spelare.

Under genomförande av straffslag ska matchklockan stå still, och startas först då straffslaget har genomförts och tekning sker efter domares signal.

Sekretariatet ska upplysa utvisad spelare om vilken tid utvisningen upphör. Ska upplysa utvisad spelare om att 30, 10, 5, 4, 3, 2 och 1 sekund återstår av utvisningstiden. Ropar "noll" och då måste utvisad spelare lämna utvisningsbänken

Speaker

Speaker är inte obligatoriskt på röd nivå, men är ett mycket trevligt och uppskattat inslag! Speaker ska förmedla information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Det är inte OK att på något sätt förlöjliga något lag eller spelare, eller att överdrivet hylla eller favorisera det ena laget.

Före match bör speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna.

Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas.



IBF Borlänge

Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av period 1 till 3 och när tre minuter återstår av matchen.

Matchrapportering med IBIS

SCAN ME



- 1) Logga in med mobilen på (scanna QR-koden) eller om dator/ipad finns
<https://ibis.innebandy.se/IbisMobilForeningsklient/> med matchnummer och kod som finns angivet på protokollet.
- 2) Klicka på valet "Rapportera händelser"
 - a) När domaren blåser igång matchen, klicka på "Starta period 1".
- 3) Rapportera händelser
 - a) Välj "Period"
 - b) Fyll i "Tid"
 - c) Välj rätt typ av "Händelse"
 - i) Mål
 - (1) Fyll i "Målskytt" och "Assist"
 - ii) Utvisning
 - (1) Fyll i "Utvisning" och "Utvisningskod"
 - iii) Straffmål
 - (1) Fyll i "Målskytt" iv) Missad straff
(skjuter utanför mål, i stolpe/ribban)
 - (1) Fyll i "Straffskytt" och välj spelaren som sköt straffen
 - v) Räddad straff (målvakten gör en aktiv räddning och förhindrar mål)
 - (1) Fyll i "Straffskytt" och välj spelaren som sköt straffen
 - vi) Byte av målvakt
 - (1) Fyll i händelsen "Målvakt ut" och välj spelare i "Målskytt" (och spara)
 - (2) Fyll i händelsen "Målvakt in" och välj spelare i "Målskytt".
 - d) Klicka på knappen "Spara"
- 4) När perioden är slut klicka på "Avsluta period 1"
- 5) Upprepa stegen 2, 3 och 4 för de resterande perioderna i matchen.
- 6) Om något blir fel i rapporteringen, markera händelsen och klicka därefter på knappen "Radera". Mata därefter in händelsen med korrekta värden.
- 7) När matchen är slut, lägg in skotten för varje period under "Rapportera matchstatistik". (Det är inte obligatoriskt att föra skottstatistik på röd nivå)
- 8) Gå igenom protokollet så allt är rätt, och klicka sedan på "Godkänn matchprotokoll".
OBS: När protokollet är godkänt låses det, och kan bara låsas upp av förbundet för eventuella ändringar. Vid osäkerhet, hoppa gärna över detta så kan vi ledare godkänna senare.



IBF Borlänge

Instruktion matchklocka Paradishallen (kanske gyllehallen)

Klockan skall vara inställd på Innebandy samt 3x20 minuter och 5 minuters paus. Det kan kontrolleras eller göras via knappen SETUP nere till vänster. Vid periodslut går klockan automatiskt in i paus. Du startar pausklockan, och efter paus räknas periodsiffran upp. Klockan är redo för att starta nästa period.

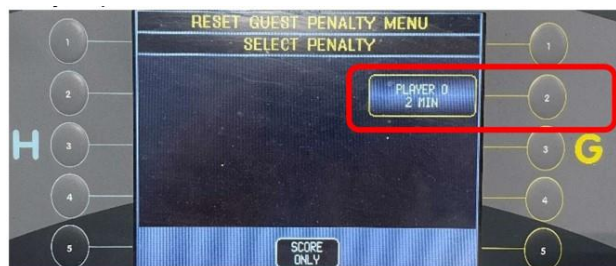


Vänster sida H = Hemmalag

Höger sida G = Gästande lag

1. **STARTA TIDEN** - Exempelvis när match eller paus startar.
2. **STOPPA TIDEN** - Exempelvis när
 - a. Domare stoppar match
(EJ vid varje avblåsning utom matchens sista tre minuter)
 - b. Mål, Utvisning, Straff eller Timeout (plus avblåsning minut 12-15 i period 3)
3. **REGISTRERA MÅL** - Görs först efter den följande teckningen, som bekräftar målet.
4. Radera mål vid felregistrering
5. **TIMEOUT** - Stoppa tiden (2), invänta domarens instruktion och starta sedan med (5)
6. **UTVISNING** - Ger val i två menyer
 - a. Ange spelare, detta behövs ej > tryck Accept.
 - b. Ange tid för utvisningen > domaren anger > tryck Accept.

Vid mål under powerplay: Stopp (2), Start (1) och Mål (3) som ovan. Sedan kommer en ny meny upp. Tryck på skärmen eller 2:an enligt bild förutsatt att utvisningen ska avbrytas.



7. **ÅNGRA / UNDO** - ångrar senaste knapptryckningen
8. **MATCHÅTERSTÄLLNING** - Efter avslutad match (eller innan matchstart om matchen före inte återställts)



IBF Borlänge

U2 = Två minuters utvisning, **U5** = Fem minuters utvisning,
U2+P10 = två minuter lagstraff + 10 minuter personligt straff,
UM1 = Matchstraff 1, **UM2** = Matchstraff 2, **UM3** = Matchstraff 3



IBF Borlänge



IBF Borlänge

Streaming med Innebandyappen

Med Innebandyförbundets app **Svensk Innebandy (officiell)** kan du livestreama matchen. Scanna QR-koden här bredvid för förbundets egna instruktioner.

1. **Gå in på matchsidan i appen**

Dina lags matcher hittar du i matchkalendern uppe till höger på appens startsida, i din hem-feed.

2. **Tryck på plustecknet nere till höger och välj Sänd Live**

Appen testar din nätverksuppkoppling och föreslår en kvalitet som är lämplig. Oftast är HD det mest lämpliga när du har 4G eller WIFI när du sänder (full HD kan bli trögt för tittare som inte är på WIFI).

3. **Vänta tills kanalen är klar för sändning, och tryck på sänd-knappen**

Det tar oftast ca 25 sekunder att förbereda din sändning då kanalen ska sättas upp och startas igång. Ibland kan detta ta längre tid (2-3 min), t ex om det är väldigt många andra som också skapar sina sändningar just då. När det är klart för sändning, tryck på den röda sänd-knappen.

Målrapporering görs via IBIS av sekretariatet, men klicka gärna på "Highlight" vid mål, målchans eller liknande för båda lagen. (Då sparas ett antal sekunder före och efter knapptrycket till highlights som sammanställs automatiskt efter matchen)

