



# Sekretariatsmanual för J18/20

Precis som kraven på grabbarna ökar i och med inträdet i juniorlagen så ökar även kraven på sekretariatsfunktionen - rapportering sker online, korrekt statistik ska samlas in, klockan ska alltid gå rätt och speakern stramar upp språket. För att kunna möta upp mot detta krävs det att vi som föräldrar ställer upp för varandra och laget och ser till att detta fungerar så bra som bara möjligt. Detta innebär då t.ex. att man kommer i god tid och tar seriöst på sin uppgift. Det är således inte ok att komma fem minuter innan match och fråga 'behövs det någon hjälp?'.

I och med att vi är uppdelade i två sekretariatsgrupper innebär detta att man jobbar varannan hemmamatch. Dessa två grupper består precis av så många personer som krävs för att sköta uppgifterna. Detta innebär att det är oerhört viktigt att var och en ser till att en ersättare finns på plats om man själv får förhinder.

## Arbetsuppgifter

Följande arbetsuppgifter ska utföras vid hemmamatch

- Onlinerapportering
- Speaker inklusive musik
- Klocka
- Statistikinsamling
  - Skott på mål hemmalag - även skytt
  - Skott på mål bortalag - även skytt
  - Tekningar
  - Plus/minus hemmalag
  - Plus/minus bortalag
- Båsdörr hemmalag
- Båsdörr bortalag
- Filmning (om möjligt)

## Matchdagen

I sekretariatet ligger det senast 30 minuter före match ett tjänstgöringsschema och fem pärmar för statistikinsamlingen. Senast 30 minuter före match ska var och en i sekretariatsgruppen vara på plats och signera i tjänstgöringsschemat så att gruppen i tid kan upptäcka om någon saknas.

## Is-värmning

Vid de tillfällen då is-värmning (alltid vid spel i allsvenskan, ofta i serien) sker kommer ett par funktionärer att behöva vara på plats lite tidigare än normalt. Om det är is-värmning eller inte kan man lista ut genom att man titta på istidsschemat (appen istiden).

Det är alltså nedan nämnda funktionärers ansvar att kolla detta innan match. Viktigt att dessa personer är på plats senast 5 min före värmningen börjar. Om värmningen börjar 30 min före match så är den 15min lång. Om den börjar 40 minuter före så är den 20 minuter lång.

<b>Uppgift</b>	<b>Ansvarig</b>	<b>Klart senast</b>
Träningspuckar till is-värmning	Båsdörr bortalag om inte materialaren fixar det	Tidpunkt för isvärmning
Klocka, gärna tid på tavlan som räknar ner. Signal 1 min före värmningens slut.	Tidtagare	
Musik	Speaker	Tidpunkt för isvärmning
Insamling av puckar efter isvärmning -> omkl.rum	Båsdörr bortalag	Efter isvärmning
Målburar fram innan värmning, bort inför spolning.	Resp. båsdörr	Före isvärmning

## Inför match

Uppgift	Ansvarig	Klart senast
Förbereda OVR, färdigställa statistikpapper.	Online	30 min före match
Klocka, speakermikrofon, domarmikrofon och högtalare på plats och testade. Samordna att alla uppgifter bemannas.	Tidtagare	30 min före match
Musik	Speaker	10 min före match
Matchpuckar i snö-hink och vattenflaskor fyllda.	Båsdörr hemmalag	15min före match
Målburar på plats inför match	Respektive båsdörr	

## Periodpauser

Uppgift	Ansvarig
Målburar - bort och återställ	Respektive bås-dörr
Ev. fylla på vattenflaskor och matchpuckar	Bås-dörr hemma
Skott på mål till sekretariat	Respektive skotträknare
Plus/minus-pärmar till sekretariat	Respektive plus/minus-räknare

## Efter match

Uppgift	Ansvarig
Målburar bort (om spolning efter match)	Båsdörr hemma respektive borta
Töm vattenflaskor och snöhink -> omkl.rum	Båsdörr hemma
Samtliga statistikpärmar till sekretariatet	Respektive ansvarig
Hoppackning av domarmikrofon, högtalare, klocka och speakermikrofon .	Tidtagare
Påskrivna roasters och game-sheet lämnas i kansliets fack.	OVR

# Statistik vid hemmamatcher

## Skott på mål

Skott på mål enligt "Händelsedefinitioner" från förbundet

Skott: Ett skott på mål inträffar när en attackerande spelare med intention att göra mål skjuter pucken mot mål. Skott på mål är om pucken är inom målramen, d.v.s. i mål eller om målvakten räddar pucken från att gå i mål.

Förtydligande:

1. Alla mål registreras som ett skott.
2. Rensningar och misslyckade passningar som går på mål räknas inte som skott.
3. Skott i stolpe och ribba räknas inte som ett skott på mål.

Följande räknas som skott på mål eller inte:

- För att skott ska räknas måste skottet ha kunnat gå i mål.
- Skott som målvakten räddar räknas om det annars skulle gått i mål.
- Skott i mål räknas.
- Skott som stoppas av utespelare räknas inte.
- Skott i stolpe/ribba räknas inte.
- Skott som målvakten stoppar utanför målramen räknas inte.
- Lag A har tagit ut målvakten och spelar 6-5.  
Lag B gör mål - målgörarens skott räknas.  
Lag B skjuter men utespelare i Lag A räddar - skyttens skott räknas inte.  
I inget av ovanstående fall ska skott registreras på Lag A's målvakt.
- Vid straffläggning efter oavgjort resultat räknas endast det skott som resulterar i det avgörande målet (GWS). Övriga skott räknas inte oavsett om målvakten räddar eller de går i mål.

- Var mycket noga med att statistiken registreras på rätt målvakt.
  - Håll koll på vilken målvakt som startar.
  - Håll koll på målvaktsbyten - i periodpauser, under spelets gång och vid straff.
  - Har ett lag tagit ut målvakten ska inga skott registreras på honom under den tiden.
- Redovisning
  - Meddela sekretariatet summan av skott snarast möjligt efter periodslut.
  - Vid matchslut summeras skotten för respektive spelare i totalkolumnen.
  - Innan ni lämnar in pärmen till sekretariatet summerar ni respektive periods skott och säkerställer att det stämmer med summan av totalkolumnen.

## Plus/minus

De spelare som räknas är de som befinner sig på isen då pucken går i mål.

Vid spel 6-5 ska samtliga sex utespelare registreras.

Var vaken på spelare som hoppar in/ut till/från bålet vid mål för att bättra på sin statistik.

Plus/minus ska alltid registreras - oavsett om det är spel 5-5, 5-4, 4-4 etc.

Pärmen lämnas till sekretariatet snarast möjligt efter varje periods slut.

## Tekningar

"Tekningsvinster: En vunnen tekning inträffar om spelaren som tar hand om tekningen gör så att laget spelaren tillhör får pucken i sin ägo. Vinner spelaren tekningen klart och tydligt i en tänkt riktning utan att laget får pucken i sin ägo så räknas det också som en vunnen tekning.

Förtydligande:

1. Spelaren som ska ta hand om tekningen spelar i laget som är i defensivzon och har boxplay. Spelarens intention är då att vinna tekningen rakt fram så pucken går över blå linjen så laget kan åka och byta. Även fast man ger bort pucken så var det spelarens intention och därför räknas det som en tekningsvinst.
2. Om Centern som tar hand om tekningen blockerar den andra centern utan att röra pucken så att det uppstår en trängsel kring pucken. Den center vars lag får pucken i sin ägo vinner tekningen, även fast centern kanske inte ens rört pucken.
3. Om pucken släpps och det blir trängsel kring pucken men man ser tydligt att en av centrarna drar pucken åt sidan eller bakåt, men blir sedan av med den så ska räknas det fortfarande som en vinst för centern som drog pucken bakåt eller åt sidan. Eftersom han kontrollerade pucken innan han blev av med den.
4. Är det omöjligt att avgöra vem av spelarna som vann tekningen så är får man gå efter vilket lag som får pucken i sin ägo efter tekningen."

Efter matchslut se till att summan av respektive lags totalcolumner matchar, d.v.s. summan av lag A's vunna tekningar ska matcha summan av lag B's förlorade tekningar och v.v.

Tekningsstatistiken redovisas inte i periodpauserna utan pärmen lämnas till sekretariatet vid matchslut.