

# Båsfunktionärskompendium

Uppdaterad för säsongen

2017–2018



*Förord:*

*Ingen match kan genomföras utan matchfunktionärer. Att vara matchfunktionär är ett viktigt och ansvarsfullt uppdrag. Som matchfunktionär fungerar man som domarens förlängda arm både till lagen samt publiken. Det är därför viktigt att ett matchfunktionärsbås har en antalsmässigt rätt bemanning och besitter de kunskaper som krävs.*

I ungdom och junior matcher är det oftast är det föräldrar som ställer upp. De saknar många gånger tillräckliga kunskaper för sin uppgift, men lyckas med förenade krafter och domarens hjälp genomföra matcherna. Det här materialet är framtaget som handledning och utbildningsmaterial till matchfunktionärer i Förbunds-, Regions-, och Distriktsserier.

I tillägg till detta kompendium så finns det ett separat framtaget dokument med instruktioner för att använda statistisk rapporteringsprogrammet OVR.

Svenska ishockeyförbundets målsättning med kompendiet för matchfunktionärer:

- \* Fungera som ett komplement till den obligatoriska båsfunktionärsutbildningen för att inhämta information om båsfunktionärens uppgifter och roll.
- \* Ska syfta till att funktionären har underlag för att stödja sig på i situationer som uppstår under genomförandet av matchen.
- \* Skapa riktlinjer och rekommendationer för agerande och genomförande av olika moment i ett matchtillfälle.

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET  
Tävlingsavdelning

*Olof Östblom*  
*Tävlingschef*

*Joel Hansson*  
*Domaransvarig*

## Innehåll

Bemanning.....	4
BEMANNING I MATCHFUNKTIONÄRSBÅSET .....	4
PROTOKOLLFÖRARE .....	5
Protokollförarens arbetsuppgifter: .....	5
SPEAKER.....	10
Speakerns arbetsuppgifter: .....	10
MATCHTIDTAGARE .....	12
STRAFFTIDTAGARE .....	12
Förslag på utvisningsmall för strafftidtagare .....	13
GRUNDLÄGGANDE REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER.....	14
De olika straffen .....	15
TABELL - DE OLIKA STRAFFEN .....	17
FÖRST UT - FÖRST IN .....	18
KVITTNING .....	19
Uppskjutna straff.....	25
SAMMANFATTNING AV UTVISNINGAR .....	28
STATISTIK .....	31

## Bemanning

### BEMANNING I MATCHFUNKTIONÄRSBÅSET

Enligt regelboken skall ett matchfunktionärsbås ha följande bemanning:

- Protokollförare
- Speaker
- Matchtidtagare
- Två Strafftidtagare

Vad dessa olika befattningar innebär beskrivs under respektive rubrik.

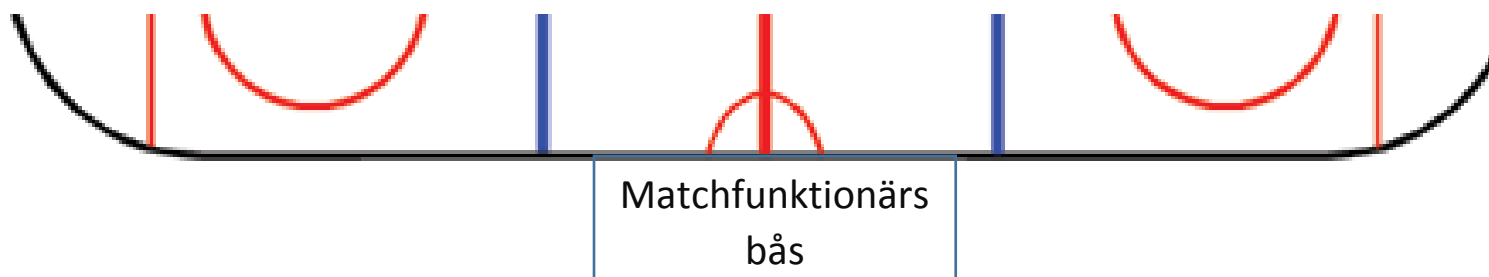
Tillägg:

I vissa serier skall det även finnas bemanning som ansvarar för:

- Plus-minus statistiken

Figuren nedan visar ett lämpligt schema att organisera sig efter i ett matchfunktionärsbås. Det rekommenderas att de som ansvarar för plus-minus statistiken innehar en lämplig position på läktaren tillsammans med de som bokför tekningar och skott per spelare. Placeringen av matchfunktionärerna kan variera från arena till arena beroende på båsets utformning.

#### Matchfunktionärsbåsets placering



#### Matchfunktionärsbåsets struktur

##### Spelplan

Strafftidtagare Lag A	Tidtagare	Protokollförare	Speaker	Strafftidtagare Lag A
--------------------------	-----------	-----------------	---------	--------------------------

## PROTOKOLLFÖRARE

Protokollförarens uppgift är att protokollföra matchens händelser samt ansvara för att matchfunktionärsbåsets arbete går rätt till. Därför är det av stor betydelse att Du som protokollförare har goda regelkunskaper och är väl insatt i hur ett matchfunktionärsbåset ska arbeta. Det är protokollföraren som har det övergripande ansvaret i båset och ansvarar därför över att bemanningen är den rätta. Protokollförare ska ha god grundläggande kunskap om hur OVR fungerar i de serier och matcher där systemet används.

### Protokollföraren är ansvarig för att:

- Korrekt tid för utvisningar anges på klockan och skall omgående påkalla domarens uppmärksamhet, om några skiljaktigheter uppstått mellan tidsangivelser på klockan och den officiella tiden.
- Utvisad spelare och orsak till utvisningen meddelas genom speakern. När spelare från båda lagen utvisas samtidigt, skall utvisningen för det gästande lagets spelare meddelas först.

Ändringar skall också meddelas på samma sätt.

- Genom speakern meddela när en minut återstår av första och andra perioden samt när två minuter återstår av tredje perioden.
- när ett mål har blivit underkänt, meddela orsaken som rapporterats av domaren.
- ändringar av målgörare och/eller passare sker innan slutet av den period målet inträffade i.

Det är domaren som meddelar protokollföraren om eventuella ändringar.

Protokollföraren skall efter matchen färdigställa protokollet för underskrift av domaren.

Därefter ska lagen få varsin kopia av protokollet och originalet skall rapporteras in till administrerande förbund enligt föreskriven ordning.

Protokollförarens uppgift är att protokollföra det domaren meddelar om mål och utvisningar.

Protokollföraren kan ansvara för att föra skottstatistiken i matchen eller alternativt ge den arbetsuppgiften till någon övrig i matchfunktionärsbåset..

### Protokollförarens arbetsuppgifter:

#### Före match

- En timme före matchstart skall protokollföraren av respektive lag erhålla en preliminär laguppställning med lagen i femmor. För matcher där protokoll som handskrivs används, fyller bortlaget först i sin preliminära laguppställning och därefter hemmalaget. Dessa preliminära laguppställningar skall vara färdigskrivna en timme före matchstart. (För matcher där online systemet OVR används så se separata instruktioner.)
- Protokollföraren skall erhålla namnet på en lagkapten och två assisterande kaptener från respektive lag samtidigt som laguppställningarna hämtas. Dessa skall märkas ut i protokollet genom att ett "C" (captain) eller "A" (alternate captain) sätts efter respektive namn.
- 20 minuter innan matchstart, efter isuppvärmningen, skall protokollföraren hämta den officiella laguppställningen från respektive lag. Bortlaget skall först signera

laguppställningen och kryssa i vilka sex spelare som kommer att starta i matchen. Därefter skriver hemmalagets ledare under laguppställningen och kryssar i sin line-up.

- Bortalaget har rätt att se hemmalagets line-up för matchstart, och skall därför ges den möjligheten.
- Observera att inga utvisningar kan utdömas om något lag ändrar på line-up som är inlämnad. Detta är mest till för publiken.
- Gå in till domarna och presentera Dig. Din uppgift är att hjälpa domaren och här har Du möjlighet att träffa domaren och uttrycka Dina önskemål, exempelvis att domaren stannar kvar vid matchfunktionärsbåset tills allt är klart vid en utvisning och så vidare. Det är väldigt viktigt både för dig själv och domarteamet och för eran stundande uppgift att det inte finns några frågetecken emellan. Är det ungdomsmatcher så är det också stor chans att domarteamet är nya och då kan det vara bra för dem att känna att de inte är ensamma där ute, utan att ni finns där till deras hjälp.

## Under Match

Under matchen är det protokollförarens uppgift att löpande bokföra matchens händelser:

- Mål med målskytt, passningsläggare och tid för målet (i Förbundsserier även spelarna på isen i de båda lagen vid målet).
- Utvisningar med utvisad spelare, orsak, straffets storlek och tidpunkt (i Förbundsserier även utvisningens start och stopptid).
- Målvaktsbyten samt målvaktsstatistik.

*(Observera att i vissa serier på regional och förbundsnivå ska även följande bokföras)*

- Periodstatistik med skottstatistik och periodresultat (i Förbundsserier ska även antalet utvisningar per period samt start och stopptiderna för perioderna redovisas). Se vidare under avsnitten "Matchprotokoll Förbundsserier" samt "Matchprotokoll övriga serier" för ytterligare instruktioner gällande bokföring av matchens händelser.

Protokollföraren är ansvarig för att bokföra skottstatistiken men skotten kan räknas av annan personal i matchfunktionärsbåset.

Vad räknas som skott på mål?

- Skott som går i mål skall räknas.
- Skott som målvakten räddar som annars skulle gått i mål skall bokföras som skott.
- Skott i stolpen eller ribban räknas inte som skott.
- Tar målvakten en puck som tydligt går bredvid eller över målet, skall detta inte bokföras som skott
- Räddar en spelare ett skott skall detta inte bokföras i skottstatistiken.

*Undantag*

- I samband med avgörande straffslag efter ordinarie speltid skall endast det skott som avgör matchen räknas.

## Periodslut

- Efter varje period sammanställs mål och skottstatistik.
- I förloppskolumnen dras ett horisontellt streck för att avskilja perioderna från varandra.
- För att göra protokollet ännu tydligare kan matchtiden anges från 0 - 60, vilket betyder att exempelvis tiden 3.20 min i andra perioden bokförs 23.20.

## Efter Match

- För att markera att matchen är slut dras ett horisontellt dubbelstreck i förloppskolumnen.
  - Efter matchen sammanställs mål och skottstatistiken i matchen.
  - Eventuella matchstraff fylls i på de separata raderna av domaren.
  - Domaren signerar protokollet.
  - En kopia av protokollet lämnas till respektive lagledare.
- **Originalprotokollet sänds in till serieadministratören enligt angivna föreskrifter.**

## Sammanfattning - PROTOKOLLFÖRARE

### Före match:

- Gå in till domarteamet och presentera dig.
- Gå igenom allt ordentligt med domarteamet och informera dem om allt som de kan tänkas ha nytta av.
- Kan du domartecknen bra, eller dåligt.
- Eventuella strul med klockan.
- Hur ni löser det med kvittningar.
- Hur kommunicerar ni efter ett mål? Finns målgörare och assisterande med i protokollet.
- Kommunicera tydligt och kom överens med domarna om arbetssättet ni ska ha. Tala om att de inte får ha för bråttom vid utvisningar och mål. Han/hon måste stanna hos er tills det att ni vet vilka kvittningar som ska göras etc. etc.
- Kolla så att domarteamet är informerat om de eventuella hålltider som finns. Är det nationalsång, line-up etc.? När ska de in på isen?

### Under match:

#### *Vid mål.*

- Se till att snabbt kolla så att målgörare och assisterande finns med i matchprotokollet. Om inte, se till att domaren blir uppmärksam på detta innan pucken släpps via speakern.

#### *Utvisningar.*

- Se till att ta det lugnt och att det blir rätt.
- Se till så att ni vet exakt vad som gäller och att ni är överens innan ni släpper iväg domaren. Vilka tider ska upp på tavlan? Vilka ska kvittas? Behövs det ersättare?
- Allt detta måste ni i båset ha full kontroll på innan domaren lämnar er.
- **Undvik att via speakern meddela "domaren till speakerbåset", ta hellre god tid och säkerställ att det blir rätt från början**
- Säkerställ att strafftidtagaren har kontroll på att utvisade spelarna kommer ut i rätt tid och ordning.

Nyckeln blir att du som protokollförare är uppmärksam, var med i spelet. När situationen blir stressad och många saker sker, ta det lugnt och var ordningsam. Detta spar mycket tid och besvär!

Arbets exempel på hur protokoll förs:

*Exempel 1:*

Tiden 12.24 gör nr 12 i hemmalaget mål efter passning från nr 23.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
12:24	12	A	1-0	23		

I kolumn "Tid" förs 12.24 in och i kolumn "Nr" förs 12 in. Spelaren spelar i hemmalaget, lag "A". Resultatet "1-0". Under "Pass" förs 23 in. Högst två spelare kan få passningspoäng. Observera att vid målvaktsretur kan numera två passningspoäng utdelas.

*Exempel 2:*

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing*.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2	SLASH

"Tid" 13.30. "Nr" 7. "Lag" B. "Utv. min" 2. "Orsak" SLASH. En speciell förteckning över de olika utvisningskoderna som förs in under "orsak" finns i regelboken och i slutet av matchfunktionärskompendiet. Den spelare som skall protokollföras är alltid den som ådömts utvisningen. Utvisas målvakten skall alltså utvisningen bokföras på honom trots att en lagkamrat avtjänar straffet. Ett lagstraff eller en ledarbestraffning skall inte bokföras på någon spelare, utan endast på laget. För att undvika missförstånd skrivs "L" i kolumnen för nummer. I kolumnen "Utv. min" antecknas de antal minuter som spelaren utvisas; 2, 5 eller 10 minuter. Game Misconduct protokollförs som 20 min medan Match Penalty protokollförs som 25 min, oavsett vad som återstår av matchen.

*Exempel 3:*

Observera att olika utvisningar på samma spelare förs in på olika rader. Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing* och *roughing*.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2	SLASH
13:30	7	B			2	ROUGH



**Exempel 4:**

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för slashing samt 10 minuter för för olämpligt uppträdande.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2	SLASH
13:30	7	B			10	ABUSE

**Exempel 5:**

Utvisningar med tilläggsstraff skrivs på en rad Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för Checking from behind.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2+10	Check-B

**Exempel 6:**

Tiden 15.45 dömer domaren straffslag för lag B. Lag B gör mål på straffslaget genom spelare nr 14 och kvitterar därmed till 1-1.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
15:45		A			0	PSHOT
15:45	14	B	1-1		2	ROUGH

"Tid" 15.45. "Lag" A. "Utv. min" 0. "Orsak" PSHOT. "Tid" 15.45. "Nr" 14. "Lag" B. "Resultat" 1-1. Ett straffslag skall alltså protokollföras som en utvisning på det lag som gjorde förseelsen. Görs inget mål på straffslaget framgår det ändå att ett straffslag blev utdömt.

## SPEAKER

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarens och linjemännens domslut. Det är viktigt att Du som speaker sitter bredvid protokollföraren, så att ni kan hålla god kontakt och kunna förmedla korrekta beslut från domarna till spelets deltagare samt publik.

### Speakerns arbetsuppgifter:

#### Före match

- Hälsa publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med nummer och namn. Gästande lagets laguppställning presenteras alltid först.
- Presentera matchens Huvuddomare och linjedomare med namn.

#### Under match

- Meddela anledningen till domarens och linjemännens avblåsningar. Fullt synliga och lättförståeliga händelser, som exempelvis blockering och puck över sarg, ska inte meddelas.
- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.

### Arbets exempel för speaker.

#### Mål:

#### Exempel 1

*"Nybro IF tar ledningen med 1-0. Målskytt utan assistans nummer 24 Peter Eriksson. Tid 12.14"*

#### Exempel 2

*Gävle GIK kvitterar till 2-2. Målskytt nummer 32 Oskar Person och han var assisterade av 23 Andreas Nilsson. Tid 1.21"*

#### Utvisningar:

- Informera om utvisning, utvisad spelare, utvisningsorsak, straffets längd samt tiden för straffets utdömande.

#### Exempel 1

*"Nummer 14 i Nybro IF, Nils Larsson, utvisas 2 minuter för hooking. Tid 12.57"*

- Då spelare i båda lagen utvisas samtidigt skall alltid det gästande lagets utvisade spelare meddelas först.

#### Exempel 1

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Niklas Persson, samt nummer 17 i Nybro IF, Björn Olsson, utvisas vardera 2 minuter för roughing. Tid 7.45"*

- I händelse av kvittning bör speakern meddela utvisningarna på vanligt sätt samt ange att kvittning tillämpas och ange hur många spelare lagen ska ha på isen.

### Exempel 1

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Fredrik Olsson, samt nummer 18 i Nybro IF, Per Svensson, utvisas vardera 2 minuter för slashing. Utvisningarna kvittas och lagen fortsätter att spela 4 mot 5. Tid 8.15"*

- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.

### Exempel 1

*"Gävle GIK är fulltaligt"*

### Exempel 2

*"Gävle GIK är fulltaligt, och spelar 5 mot 4"*

- Förmedla på ett sakligt och neutralt sätt orsaken till varför ett mål inte godkänts eller något annat som domaren meddelar.
- Meddela då det återstår en minut av perioderna samt då det återstår två minuter av matchen.

### Ord som Du som speaker skall undvika:

- (målvakts)blockering
- domaren tyckte att ...
- laget ökar ytterligare till ...
- "hemmalaget" drabbas av en utvisning

### Periodslut

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

### Efter match

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.

### Sammanfattning – SPEAKER

- Neutral, korrekt och saklig
  - Regelkunnig
  - Placerad intill protokollföraren
  - God högtalarröst
  - Uttrycka sig lättfattligt och tydligt
  - Meddela domarens beslut gällande:
    - utvisningar
    - mål
    - övriga besked från domaren
- Tecken från domare/linjeman = Tala  
Inget tecken = Tystnad

## MATCHTIDTAGARE

Det är matchtidtagaren som tar den officiella matchtiden. Matchtidtagaren ska anteckna tiden för varje periods början och slut och alla andra aktuella tider under matchen. Tiden räknas från det att pucken släpps till dess domaren eller linjemännen blåser av spelet eller periodtiden tar slut.

### Periodens början

Före varje periods början ska domaren och matchtidtagaren ta ögonkontakt, så att båda är överens om att spelet kan börja. Matchtidtagaren ska också signalera genom en automatisk siren när en spelperiod, förlängningsperiod eller matchen är slut. Matchtidtagaren skall också via speakern meddela då det återstår en minut av den första och andra perioden samt då det återstår två minuter av matchen.

### Time Out

Då domaren meddelar att ett lag begärt "timeout" är det matchtidtagaren som tar tid på den. En "time-out" är 30 sekunder, och får begäras av varje lag en gång per match. Båda lagen får begära time-out i samma spelstopp.

### Periodpaus

I de 15 eller 18 minuter långa periodpauserna underlättar det för de båda lagen och domarna om den aktuella paustiden visas på matchuret. Serieadministratören kan besluta om annan längd på periodpausen. Varje gång matchuret startas är det viktigt att Du som matchtidtagare förvissas Dig om att matchuret verkligen startat. Mycket viktigt att komma ihåg är att matchtiden inte skall gå vid utförandet av ett straffslag. Ett reservur skall finnas till hands om matchuret av någon anledning slutar att fungera.

## STRAFFTIDTAGARE

I varje utvisningsbås skall det finnas en strafftidtagare. Strafftidtagaren ansvarar för att alla utvisade spelare återinträder i spelet vid rätt tidpunkt. Det är därför mycket viktigt att Du som strafftidtagare är insatt i reglerna *Först UT – Först IN* och *Kvittning*. För att underlätta arbetet och lättare kunna överblicka komplicerade utvisningssituationer finns många olika typer av tabeller och mallar. Ett förslag på en sådan finns på nästa sida.

En strafftidtagare skall också påpeka för protokollföraren, om en spelare lämnat utvisningsbåset innan utvisningstidens utgång. På förfrågan ska han också kunna ge en utvisad spelare korrekt information om hur lång tid som återstår av utvisningstiden. Strafftidtagaren bör alltid informera de utvisade spelarna om när de kommer att få återvända till isen.

Förslag på utvisningsmall för strafftidtagare

Lag A:.....

Tid	NR	Utv min	Start	Stop	Anm

Lag B:.....

Tid	NR	Utv min	Start	Stop	Anm

Lag A	LAG B

## GRUNDLÄGGANDE REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

Som matchfunktionär så är en god grundläggande kunskap om spelets regler en bra förutsättning för att genomföra arbetet på allra bästa sätt. Du har då en större förmåga att agera lugnt och rationellt i stressade situationer och kan fungera som ett stöd och hjälpande hand i svåra situationer för domarna på isen. Detta blir speciellt viktigt när du arbetar på barn och ungdomsmatcher där domarna oftast har en begränsad förkunskap kring spelets regler och utförande.

Observera att nedan material enbart är en sammanfattning av de viktigaste reglerna för en individ som arbetar som matchfunktionär. Detta är inte de officiella spelreglerna och ska inte användas som referens över den officiella regelboken framtagen av Svenska Ishockeyförbundet.

### Spelarna

Ett lag ska ha högst 6 spelare på isen när spelet pågår, och de skall benämnas enligt följande:

*Vänsterforward    Center    Högerforward*

*Vänsterback    Högerback*

*Målvakt*

### Lagkapten

Varje lag skall utse en kapten, samt högst två assisterande kaptener, endast en av dessa har rätt att fråga domaren om tolkningen av regler vilka kan uppstå under spelets gång. Kaptenen skall på dräktens framsida bära ett väl synligt "K" eller "C", som i färg skiljer sig från dräkten. Om bokstaven "K" eller "C" inte bärs, bortfaller rättigheterna som kapten enligt denna regel. Assisterande kaptener markeras med "R" eller "A".

Domaren och protokollföraren skall före varje match meddelas, vilken som är kapten och vilka som är assisterande kaptener. Ingen målvakt, spelande tränare eller spelande lagledare skall tillåtas vara kapten eller assisterande kapten eller agera som sådan.

### Musik i arenan

Ingen musik får spelas i högtalarna då spelet pågår eller under time-out. Horn med komprimerad luft och visselpipor är förbjudna i arenan.

### Matchprotokollet

Inga byten eller tillägg på laguppställningen är tillåtna då matchen startat. Om mål görs och det uppdagas innan nedsläpp att antingen målgöraren eller någon av passningsläggarna inte finns med i laguppställningen så ska målet dömas bort och spelaren tas bort från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbund. Upptäcks det först efter att nedsläpp har skett skall spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund. Detsamma gäller om en spelare som blir utvisad inte finns med på laguppställningen - spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund.

## De olika straffen

Alla straff är indelade i följande olika kategorier och räknas i effektiv tid:

- Mindre straff (2 min)
- Lagstraff (2 min)
- Större straff (5 min)
- Misconduct penalties (10 min)
- Game Misconduct penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)
- Straffslag

### Mindre straffet

Innebär 2 minuters utvisning för spelaren som begått förseelsen. Om målvakten ådöms ett Mindre straff, skall det avtjänas av en spelare som var på isen då förseelsen begicks.

Exempel på utvisningsorsaker är *holding, hooking, slashing* och *tripping*.

### Lagstraff

Innebär 2 minuters utvisning. Vilken spelare som helst, utom målvakten eller redan utvisad spelare, får avtjäna straffet. Utvisningen ska inte bokföras på den spelare som avtjänar straffet.

Exempel på utvisningsorsaker är *för många spelare på banan* och *ledare som uppträder olämpligt uppförande mot funktionär*.

### Större Straffet

Innebär 5 minuters utvisning och automatiskt Game Misconduct penalty. Det innebär att den skyldige spelaren utvisas för resten av matchen och en lagkamrat avtjänar det Större straffet på utvisningsbänken. I protokollet bokförs 5+20 min. Ett större straff som avvaktas av domaren eller som avtjänas kan aldrig strykas vid ett mål.

### Misconduct penalty

Är ett personligt straff på 10 minuter. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget. En spelare som avtjänar en 10 min-utvisning kan aldrig återvända under pågående spel. Tiden på utvisningen ska inte visas på matchuret. Ådöms en spelare Mindre straffet + Misconduct penalty ska en ersättare avtjäna det Mindre straffet.

Observera, Misconduct-utvisningen börjar räknas först då det Mindre straffet tagit slut. Gäller även om det mindre straffet kvittats.

### Game Misconduct penalty

Är ett personligt straff och innebär utvisning för resten av matchen. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget. Ofta kombineras straffet med ett större straff. I protokollet bokförs 20 min och straffet föranleder ingen ytterligare avstängning.

## Match Penalty

Innebär utvisning för resten av matchen för spelaren/ledaren som gjort förseelsen. En spelare i laget skall avtjäna 5 minuters utvisning. Domaren har bedömt att förseelsen föranleder anmälan till förbundet och den straffade är automatiskt avstängd nästa match i samma serie. Match penalty protokollförs som 25 minuter.

## Straffslag

Skall protokollföras som en förseelse i protokollet. Viktigt att komma ihåg är att matchklockan inte skall gå under genomförandet av ett straffslag.

Ett **Straffslag** skall utföras på följande sätt:

- Domaren skall via speakern meddela vilken spelare, som laget utsett utföra **Straffslaget**.
- Domaren skall därefter placera pucken på avslagspunkten på mittlinjen.
- Spelaren som utför **Straffslaget** skall efter signal från domaren försöka göra mål på målvakten.
- Spelaren som utför **Straffslaget**, måste åka direkt mot motståndarmålet, och sedan målskottet gjorts skall **Straffslaget** betraktas som avslutat.
- Mål kan ej göras på retur av något slag och så snart pucken passerat förlängda mållinjen, skall **Straffslaget** betraktas som avslutat.
- Endast målvakten eller reservmålvakten får vara försvarare vid **Straffslag**.

När **Straffslag** utdöms för ett regelbrott som avsåg **Mindre straffet** kan numera INTE det icke felande laget få välja om man vill utföra **Straffslaget** eller få den felande spelaren utvisad på **Mindre straffet**. Om förseelsen för vilken **Straffslaget** utdömdes avsåg **Större straffet, Misconduct Penalty, Game Misconduct Penalty** eller **Match Penalty** skall **Straffslaget** utföras och straffet för förseelsen avtjänas. Skulle mål göras vid ett **Straffslag**, skall ytterligare straff ej utdömas om inte förseelsen för vilken **Straffslaget** utdöms avsåg **Större straffet, Misconduct, Game Misconduct** eller **Match Penalty**, i vilket fall föreskriven utvisning för den speciella förseelsen skall avtjänas.

Om förseelsen som **Straffslaget** utdöms för var sådan som normalt utdöms **Mindre straffet** för skall ej straffet avtjänas, oavsett om mål göres eller ej på **Straffslaget**.

Ingen tidigare utdömd utvisning upphör vid mål som gjorts genom ett straffslag.

Om förseelsen på vilken **Straffslaget** baserats inträffar under ordinarie speltid, skall **Straffslag** utdömas och utföras omedelbart på vanligt sätt, oavsett om domaren avvaktar, så att ordinarie speltid upphör i någon period. Den tid som åtgår för **Straffslagets** utförande, skall ej inräknas i ordinarie speltid eller förlängning.

## Målvaktens straff

En målvakt ska inte själv avtjäna **Mindre straff** eller **Misconduct penalties**. Straffet ska avtjänas av en lagkamrat som var på isen då spelet stoppades. Ådöms målvakten **Mindre straffet + Misconduct penalty** skall två spelare på isen avtjäna straffet.

Målvaktens straff skall alltid bokföras på målvakten i protokollet. Om målvakten ådrar sig **Game Misconduct penalty** eller **Match penalty** skall han beordras till omklädningsrummet och hans plats intagas av reservmålvakten.



De två olika utvisningarna för resten av matchen:

- Game Misconduct penalty (GM) protokollförs som 20 min
- Match Penalty (MP) protokollförs som 25 min Det är av yttersta vikt att dessa två straff inte blandas ihop och skrivs in felaktigt i protokoll eftersom ett Matchpenalty (MP) alltid renderar minst en match avstängning.

TABELL - DE OLIKA STRAFFEN

Straff	Spelare		Målvakter		Anmärkningar		
	Spelaren utvisad i	Avtjänas på utvisning sbänken av	Målvakten utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Bokförs i protokollet	Observationer	Kvittning
MINDRE STRAFFET	2 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
LAGSTRAFF	2 min	Valfri spelare	Inte möjligt	-	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
STÖRRE STRAFFET (+GM)	Resten av matchen	Valfri spelare förutom felande avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	5 min (+ 20min GM)	Innebär automatiskt Game Misconduct	Kan förekomma
MISCONDUCT PENALTY	10 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	10 min	-	-
GAME MISCONDUCT PENALTY	Resten av matchen	Ingen	Resten av matchen	Ingen	20 min	-	-
MATCH PENALTY	Resten av matchen	Valfri spelare utom den felande avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	25 min	Domaren rapporterar händelsen till administrerande förbund	Kan förekomma
STRAFFSLAG	-	-	-	-	P-SHOT		-

## FÖRST UT - FÖRST IN

När ett lag är underlägset i spelarantal beroende på ett eller flera Mindre straff eller Lagstraff och motståndarlaget gör mål, skall det **först påbörjade straffet** av dessa upphöra. Principen kallas *Först UT - Först IN*

### Undantag

1.	Lag A	Lag B
	Nr 4 2min 5.00 Nr 5 2min 5.30	Nr 3 2min 5.00 Mål 6.00

Lag A nr 5 återvänder, eftersom den spelare som orsakade numerära underläget kommer in vid mål.

### Först UT - Först IN exempel

1.	Lag A	Lag B
	Nr 7 5+20min 3.30 Nr 9 2min 4.00	Mål 5.00

Lag A nr 9 återvänder, eftersom ett större straff som avtjänas aldrig kan styrkas vid mål.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 2min 7.00 Nr 7 2min 7.00	Mål 8.00

En av de båda spelarna återvänder. Lagkaptenen i lag A bestämmer vem som får komma ut.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 24 2+2min 3.45	Mål 5.00

Spelarens första mindre straff upphör. Hans andra mindre straff påbörjas följaktligen tiden 5.00.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 13 2+2min 4.00 Nr 15 2min 5.00	Mål 6.10

Lag A nr 15 återvänder, eftersom hans mindre straff påbörjades tiden 5.00, medan nr 13:s andra mindre straff påbörjades först tiden 6.00.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 11 2+10min 4.00	Mål 4.30

Ersättaren för det mindre straffet återvänder. 10min-utvisningen för nr 11 börjar räknas 4.30, och han återvänder således i första spelavbrottet tiden 14.30 eller senare.

6.	Lag A	Lag B
	Nr 11 5+20+2min 4.00	Mål 5.10

Inget händer. Ådöms en spelare mindre och större straffet skall det större straffet avtjänas först. Ett större straff som avtjänas kan aldrig falla vid mål.

## Frågor Först UT - Först IN

1. Har laget en eller flera spelare utvisade p.g.a. Mindre straffet eller Lagstraff?
2. Är laget underlägset i spelarantal på isen?
3. Görs mål emot det underlägsna laget?

Om alla tre svaren är **JA** skall det **först påbörjade** mindre straffet eller lagstraffet upphöra. Gäller dock ej vid mål på straffslag. Utvisas två spelare i samma lag samtidigt får lagkaptenen bestämma vilken av spelarna som får komma in om mål görs.

## KVITTNING

**Syftet med kvittningsregeln är att lagen ska spela med så många spelare som möjligt på isen.**

Kvittade utvisningar ska inte visas på klockan. Då utvisningstiden på en kvittad utvisning tar slut ska spelaren tillåtas återinträda i spelet vid första avblåsning.

### Grundregler kvittning

1. Kvitta så många straff som möjligt.
2. Kvitta straff så att så många spelare som möjligt finns på isen.
3. Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks.

### Undantag

Spel 5 mot 5. En spelare i respektive lag ådöms ett Mindre straff/Lagstraff. Lagen ska då spela 4 mot 4.

### Exempel kvittning

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 4.00 Nr 7 - 2min 5.00	Nr 8 - 2min 5.00

- Lag A nr 7 och lag B nr 8 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 5. Lag A nr 7 och lag B nr 8 återvänder i första spelstopp tiden 7.00 eller senare.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 3 - 2min 3.00 Nr 5 - 2min 3.30	Nr 4 - 2min 3.00 Nr 6 - 2min 3.30

- Utvisningarna tiden 3.00 kvittas inte (undantaget gäller). Utvisningarna tiden 3.30 kvittas.
- Fortsatt spel 4 mot 4. Kvittningsregelns undantag gäller endast vid spel 5 mot 5.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 4 - 2+2min 7.50	Nr 5 - 2min 7.50

- Lag A nr 4:s ena utvisning kvittas mot lag B nr 5. Spel 4 mot 5. En ersättare måste sitta av det mindre straff som inte kvittats.
- Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 2 min efter att det första straffet tagit slut.
- Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 7 - 2+10min 4.00	Nr 8 - 2min 4.00

- Ingen kvittning.
- Spel 4 mot 4, undantaget gäller. En ersättare i lag A avtjänar nr 7:s mindre straff.
- Lag A nr 7 återvänder vid första spelstopp tidigast 10min efter hans mindre straff avtjänats.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2+2min 9.00 Nr 8 - 2 min 9.00	Nr 11 - 2min 9.00 Nr 13 - 2min 9.00

- Lag A nr 6 kvittas mot lag B nr 11 och 13. Spel 4 mot 5. (Ersättare skall undvikas)

6.	Lag A	Lag B
	Nr 3 - 5+20min 6.25	Nr 6 - 5+20 min 6.25

- De båda större straffen kvittas och game misconduct (20min) är personligt. Fortsatt spel 5 mot 5. Båda spelarna lämnar banan. Inga ersättare i utvisningsbåsen.

7.	Lag A	Lag B
	Nr 4 - 2+2min 7.50	Nr 5 - 2min 7.50 Mål 8.30

- Kvittning 7.50. Spel 4 mot 5. Ersättare i lag A. Ersättaren återvänder 8.30. Spel 5 mot 5.
- Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare. Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 10.30 eller senare.

#### Ytterligare exempel på Kvittning med Mindre straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2+2min 3.00	Nr 11 - 2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
- Lag A måste placera en ersättare för A6 på utvisningsbänken.
- Mindre straffet för B11 och ett av Mindre straffen för A6 kvittas.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.30	Nr 11 - 2min 3.30

- 3.30 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A9 och B11 kvittas.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.30 Nr 7 - 2min 3.30	Nr 11 - 2min 3.30

- 3.30 spelar lagen 3 mot 5, eftersom Mindre straffet för B11 och A7 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

4.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.15	Nr 11 - 2+10min 3.15

- 3.15 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2+2min 4.00	Nr 12 - 2+2min 4.00

- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffen för A9 och B12 kvittas.

6.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.00	Nr 11 - 2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Mindre straffet för B11 och antingen A9 eller A6 kvittas (lagkaptenens val).

7.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.30	Nr 11 - 2+2min 3.30

- 3.30 spelar lagen 4 mot 4. Mindre straffet för A9 kvittas mot ett av straffen för B11.
- Lag B måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straff för B11 som inte kvittats.

8.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2+10min 3.00	Nr 11 - 2+10min 3.00

- Lagen spelar 4 mot 4 tiden 3.00
- Båda lagen måste sätta vardera en ersättare på utvisningsbänken som återvänder 5.00.
- A6 och B11 återvänder till isen i första spelstoppet efter 15.00.

9.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 9.00 Nr 9 - 2min 9.20 Nr 8 - 2min 9.20	Nr 4 - 2min 9.20 Nr 7 - 2min 9.20

- 9.20 spelar lagen 4 mot 5, eftersom alla Mindre straff (A9, A8, B4 och B7) kvittas.

10.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2+2min 3.00 Nr 9 - 2+2min 3.00	Nr 11 - 2+2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Dubbla Mindre straffet för B11 och antingen A6 eller A9 kvittas.

11.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2+2min 3.00	Nr 11 - 2+2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.

12.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.00 Nr 7 - 2+2min 3.00	Nr 11 - 2+2min 3.00 Nr 12 - 2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Dubbla Mindre straffet för B11 och A7 kvittas samt Mindre straffet för B12 och antingen A6 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

13.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2+2min 3.00 Nr7 - 2+2min 3.00	Nr 11 - 2+2+2min 3.00 Nr12 - 2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för B11 och B12 kvittas mot A7 och A9.

14.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2+2+2min 3.00 Nr7 - 2min 3.00	Nr 11 - 2+2min 3.00 Nr12 - 2+2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Mindre straffen för B11, B12, A9 och antingen A6 eller A7 (lagkaptenens val) kvittas.

15.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.00 Nr 7 - 2+2min 3.00	Nr 11 - 2+2+2min 3.00 Nr 12 - 2+2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla Mindre straffen kvittas.

16.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2min 3.00 Nr 3 - 2+2min 3.00 Nr 5 - 2min 3.00	Nr 8 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.00 N3

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de tre Mindre straffen i Lag B, dubbla Mindre straffet för A3 samt antingen A6 eller A5 kvittas (lagkaptenens val).

17.	Lag A	Lag B
	Nr 5 - 2min 3.00 Nr 6 - 2+2min 3.00 Nr 7 - 2min 3.00	Nr 8 - 2min 3.00 Nr 9 - 2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A5, A7, B8 och B9 kvittas.

18.	Lag A	Lag B
	Nr 5 - 2+2min 3.00 Nr 6 - 2min 3.00 Nr 7 - 2+2+2min 3.00	Nr 8 - 2+2min 3.00 Nr 9 - 2+2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A6, A7, B8 och B9 kvittas.

19.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00 Nr 3 – 2min 3.00	Nr 11 – 2+2min 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffet för B11 och Mindre straffet för A3 respektive A6 kvittas.

20.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00 Nr 9 – 2min 3.00	Nr 8 – 2min 3.00 Nr 7 – 2min 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straff kvittas.

21.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2min 3.00	Nr 8 – 2+2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straff kvittas.

22.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+10min 3.00 Nr 9 – 2+2min 3.00	Nr 11 – 2min 3.00

- Lagen spelar 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för B11 och A6 kvittas.
- Lag A spelar med en man mindre i 4 minuter.
- A9 återvänder 7.00.
- A6 återvänder i första spelstopp efter 15.00 och B11 återvänder i första spelstopp efter 5.00.

23.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00 Nr 9 – P-shot 3.00	Nr 8 – 2min 3.00

- Lag B tilldöms straff efter att A6 rivit ner en motståndare i en friläggessituation.
- Straffen ska läggas och efter detta spelar lagen 4 mot 4.

### Exempel på Kvittning med Större straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 5min+GM 3.00	Nr 8 – 5min+GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta från matchen.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 1 (målvakt) – 5min+GM 3.00	Nr 8 – 5min+GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A1 och B8 är borta från matchen.

### Exempel på Kvittning med Större och Mindre straff kombinerade

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00 Nr9 – 5min+GM 3.30	Nr 14 – 5min+GM 3.30

- 3.30 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Större straffen för A9 och B14 kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B14 är borta från matchen.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00 Nr 7 – 2+5min+GM 4.00	Nr 14 – 2+5min+GM 3.00

- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Mindre och Större straffen för A7 och B14 kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B14 är borta från matchen.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00 Nr 5 – 2min 4.00 Nr7 – 5min+GM 4.00	Nr 11 – 2min 4.00 Nr 19 – 5min+GM 4.00

- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A5 och B11 samt Större straffen för A7 och B19 kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B19 är borta från matchen.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 2+2min 3.00	Nr 8 – 2+5min+GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom ett Mindre straff för varje lag kvittas.
- Ersättaren för A3 återvänder 5.00 och för B8 8.00.
- B8 är ute ur matchen.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 2+2min 3.00 Nr 5 – 2min 3.00 Nr7 – 5min+GM 3.00	Nr 8 – 2+5min+GM 3.00 Nr9 – 5min+GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom straffen för A5, A7 och B8 kvittas.
- A7, B8 och B9 är ute ur matchen.
- En ersättare för B9 måste avtjäna 5 minuters utvisning.
- Ersättaren för B9 återvänder 8.00.

6.	Lag A	Lag B
	Nr 7 – 2min 4.00 Nr9 – 5min+GM 5.00 Nr8 – 2min 5.10 Nr4 – 2min 5.10	Nr 4 – 5min+GM 5.00 Nr 3 – 2min 5.10 Nr7 – 2min 5.10

- 5.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Större straffen för A9 och B4 kvittas.
- 5.10 spelar lagen fortfarande 4 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straffen kvittas.



- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B4 är borta från matchen.

7.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 2+5min+GM 3.00	Nr 8 – 2+5min+GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straffen kvittas. Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta

8.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 2min 3.00 Nr 7 – 5min+GM 3.00	Nr 8 – 2min 3.00 Nr9 – 5min+GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straff kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B9 är borta från matchen.

9.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 5min+GM 3.00 Nr9 – 2min 3.00	Nr 11– 2min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuters utvisning för A6 som är borta från matchen.

#### Exempel på Kvittning med Större straff och Match penalties

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 5min+GM 3.00	Nr 7 – MP 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – MP 3.00	Nr 7 – MP 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.

#### Uppskjutna straff

Högst två utvisningar, utöver kvittade utvisningar och Misconduct-utvisningar, kan avtjänas samtidigt i respektive lag. Utvisas en tredje spelare i samma lag, när två spelare från samma lag avtjänar straff, skall utvisningstiden för den tredje spelaren inte börja räknas förrän någon av de andra två spelarnas utvisningstid tagit slut.

*Viktigt att komma ihåg är att den utvisade spelaren, vilkens tid tar slut, inte får återvända förrän vid första spelstopp eller då laget ska ha en spelare till på isen. Annars blir ju laget för många på isen.*

Exempel:

Lag A	Lag B
Nr 4 – 2min 4.00 Nr5 – 2min 4.30 Nr6 – 2min 5.00	

Utvisningen för Nr 6 börjar avtjänas tiden 6.00, eftersom Nr 4:s straff upphör då. Nr 4 skall släppas in vid första spelstopp tiden 6.00 eller senare eller 6.30 om inget spelstopp skett innan dess.

Ådöms en spelare Större straffet och Mindre straffet skall det Större straffet avtjänas först. Ådöms två olika spelare i samma lag Större respektive Mindre straffet skall spelaren som ådömdes det Mindre straffet avtjäna sin utvisning i första hand.

### Exempel med uppskjutna straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2+10min 13.00 Nr 6 – 2min 20.00 (periodslut)	

- Mindre straffet som utdömdes vid periodens slut skall börja avtjänas vid nästa periods början, och lagen spelar 4 mot 5.
- Misconduct-straffet återstartar 2.00 efter att det Mindre straffet är slut.
- A6 återvänder till isen i första spelstopp efter 9.00
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet i början av perioden och han återvänder 2.00.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 4 – 2min 3.00 Nr 5 – 2min 3.00 Nr 6 – 2min 3.00 Nr 7 - 5min+GM 3.00	

- A7 är ute ur matchen.
- Ersättaren för A7 måste vara det sista straffet som avtjänas.
- Ordningen som de tre andra spelarna avtjänar sina straff är lagkaptenens val, trots att en av spelarna har dubbla Mindre straffet.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00	Nr 7 – 2+2min 3.00 Nr 7 – 2min 3.30 (från utvisningsbänken)

- 3.00 spelar lagen 5 mot 4.
- Lag B måste placera en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det extra Mindre straffet för B7.
- 3.30 ska lagen spela 5 mot 4, eftersom Mindre straffet på B7 (3.30 medan han befinner sig på utvisningsbänken) läggs till på ersättarens tid.
- Om Lag A inte gör några mål, skall lagen spela 5 mot 4 till 7.00.
- Ersättaren i Lag B måste avtjäna 4 minuter och återvänder till isen 7.00.
- B7 ska avtjäna den totala tiden för de tre straffen (6 minuter) och återvända i första stopp i spelet efter 9.00.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 7 – 2+2min 3.00 Nr 8 – 2min 3.00 Nr9 – 2min (lagstraff) 3.00	

- 3.00 spelar lagen 3 mot 5.
- 3.00 avtjänar A8 och A9 sina Mindre straff på klockan.
- 5.00 börjar A7 avtjäna sina två Mindre straff.
- 5.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 5.00 återvänder antingen A8 eller A9 till isen (lagkaptenens val).

5.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 5min+GM 3.00 Nr 8 (ersättare för nummer 6) – 2min 3.00 (från utvisningsbänken) Nr 8 (ersättare för nummer 6) – 10min 4.00 (från utvisningsbänken)	

- A6 är borta från matchen.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuter.
- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 3.30 ådöms A8 ett Mindre straff medan han befinner sig på utvisningsbänken.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- Mindre straffet för A8 ska starta 8.00 efter att 5 minutersstraffet tagit slut (uppskjutna straff).
- 4.00 ådöms A8 Misconduct penalty.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- 4.00 måste Lag A sätta en annan ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet för A8 som utdömdes 3.30.
- Misconduct-straffet på A8 startar 10.00 (uppskjutet straff).
- Om inga ytterligare utvisningar utdöms och om inga mål görs efter 5 minuters straffets slut, skall lagen spela 5 mot 5 tiden 10.00.

## SAMMANFATTNING AV UTVISNINGAR

UTVISNING	STANDARDSTRAFF	REGEL	KOD
ABUSE OF OFFICIALS	MINDRE STRAFFET	116	ABUSE
ABUSE OF OFFICIALS	LAGSTRAFF	116	ABUSE
ABUSE OF OFFICIALS	MISCONDUCT PENALTY	116	ABUSE
ABUSE OF OFFICIALS	GAME MISCONDUCT PENALTY	116	ABUSE
ABUSE OF OFFICIALS	MATCH PENALTY	116	ABUSE
ADJUSTMENT OF EQUIPMENT	MINDRE STRAFFET	129	
BEYOND CENTER LINE BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	209	
BITING	MATCH PENALTY	118	BITE
BOARDING	MINST MINDRE STRAFFET	119	BOARD
BROKEN STICK	MINDRE STRAFFET	120	BR-ST
BUTTENDING	DUBBLA MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT PENALTY	121	BUT-E
BUTTENDING	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT PENALTY	121	BUT-E
BUTTENDING	MATCH PENALTY	121	BUT-E
CHANGE OF PLAYERS AFTER ICING		136	
CHARGING	MINST MINDRE STRAFFET	122	CHARG
CHECKING FROM BEHIND	MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT	123	CHE-B
CHECKING FROM BEHIND	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT PENALTY	123	CHE-B
CHECKING FROM BEHIND	MATCH PENALTY	123	CHE-B
CHECKING TO THE HEAD OR NECK	MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT PENALTY	124	CHE-H
CHECKING TO THE HEAD OR NECK	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT PENALTY	124	CHE-H
CHECKING TO THE HEAD OR NECK	MATCH PENALTY	124	CHE-H
CLIPPING	MINST MINDRE STRAFFET	125	CLIPP
CLOSING THE HAND ON PUCK	MINDRE STRAFFET	126	CLOS
CROSSCHECKING	MINST MINDRE STRAFFET	127	CROSS
DANGEROUS EQUIPMENT	MISCONDUCT PENALTY	128	DANG
DISPLACING THE NET	MINDRE STRAFFET	130	
DISPLACING THE NET	STRAFFSLAG	130	
DISPLACING THE NET	TILLDÖMT MÅL	130	
DIVING	MINDRE STRAFFET	138	DIVE
DROPPING THE ON THE NET BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	218	
ELBOWING	MINST MINDRE STRAFFET	139	ELBOW
ENGAGING WITH SPECTATORS	MATCH PENALTY	140	ENG-S
FALLING ON THE PUCK	MINDRE STRAFFET	131	
FIGHTING	MINDRE STRAFFET	141	FIGHT
FIGHTING	DUBBLA MINDRE STRAFFET	141	FIGHT
FIGHTING	MISCONDUCT PENALTY	141	FIGHT

FIGHTING	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT	141	FIGHT
FIGHTING	MATCH PENALTY	141	FIGHT
FIGHTING	DUBBLA MINDRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT	141	FIGHT
FIGHTING BY GOALTENDER	MATCH PENALTY	219	FIGHT-G
FREEZING THE PUCK	MINDRE STRAFFET	132	
GOAL CELEBRATION	LAGSTRAFF	133	
GOALTENDER INTERFERENCE	MINDRE STRAFFET	151	
GOING TO THE BENCH BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	215	
HEADBUTTING	MATCH PENALTY	142	H-BUT
HIGH STICKING	MINDRE STRAFFET	143	HI-ST
HIGH STICKING	DUBBLA MINDRE STRAFFET	143	HI-ST
HIGH STICKING	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT	143	HI-ST
HIGH STICKING	MATCH PENALTY	143	HI-ST
HOLDING	MINDRE STRAFFET	144	HOLD
HOLDING THE PUCK BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	220	
HOLDING THE STICK	MINDRE STRAFFET	145	HO-ST
HOOKING	MINST MINDRE STRAFFET	146	HOOK
ILLEGAL HIT	MINST MINDRE STRAFFET	169	ILL-H
ILLEGAL STICK	MINDRE STRAFFET	147	ILL-ST
ILLEGAL STICK	LAGSTRAFF	147	ILL-ST
ILLEGAL STICK	MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT PENALTY	147	ILL-ST
ILLEGALLY BLOCKING THE NET BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	222	
INCORRECT ACCESS TO OF FROM PENALTY BOX	LAGSTRAFF	148	INCAC
INJURED PLAYER REFUSING TO LEAVE	MINDRE STRAFFET	149	INCAC
INJURED PLAYER REFUSING TO LEAVE	MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT	149	INJUR
INTERFERENCE	MINDRE STRAFFET	150	INTRF
INTERFERENCE	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT PENALTY	150	INTRF
INTERFERENCE	MATCH PENALTY	150	INTRF
KICKING	MATCH PENALTY	152	KICK
KNEEING	MINST MINDRE STRAFFET	153	KNEE
LATE LINEUP	LAGSTRAFF	134	
LEAVING THE CREASE BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	223	
LEAVING THE PENALTY BOX	MINDRE STRAFFET	154	L-BCH
LEAVING THE PENALTY BOX	MINDRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT	154	L-BCH
PLAYING WITHOUT A HELMET	MINDRE STRAFFET	155	HELM
PUCK OUT OF PLAY	MINDRE STRAFFET	135	P-OUT

PUCK OUT OF PLAY	MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT PENALTY	135	P-OUT
PULLING HAIR OR HELMET	MINST MINDRE STRAFFET	156	PULL
REFUSING TO START PLAY	LAGSTRAFF	157	REFUSE
REMOVING THE MASK BY GOALTENDER	MINDRE STRAFFET	216	
REMOVING THE MASK BY GOALTENDER	STRAFFSLAG	216	
ROUGHING	MINDRE STRAFFET	158	ROUGH
ROUGHING	DUBBLA MINDRE STRAFFET	158	ROUGH
ROUGHING	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT	158	ROUGH
SLASHING	MINST MINDRE STRAFFET	159	SLASH
SLEWFOOTING	MATCH PENALTY	160	SLEW
SPEARING	DUBBLA MINDRE STRAFFET + MISCONDUCT PENALTY	161	SPEAR
SPEARING	STÖRRE STRAFFET + GAME MISCONDUCT	161	SPEAR
SPEARING	MATCH PENALTY	161	SPEAR
SPITTING	MATCH PENALTY	162	SPIT
TAUNTING	MISCONDUCT PENALTY	163	TAUNT
TEAM OFFICIAL ENTERING PLAYING ARE	LAGSTRAFF + GAME MISCONDUCT	164	T-BCH
THROWING A STICK OR OBJECT	MINDRE STRAFFET	165	THR-ST
THROWING A STICK OR OBJECT	STRAFFSLAG	165	THR-ST
THROWING A STICK OR OBJECT	TILLDÖMT MÅL	165	THR-ST
THROWING A STICK OR OBJECT	GAME MISCONDUCT PENALTY	165	THR-ST
TOO MANY MEN	LAGSTRAFF	166	TOO-M
TRIPPING	MINST MINDRE STRAFFET	167	TRIP
UNSPORTSMANLIKE CONDUCT	MINDRE STRAFFET	168	UN-SP
UNSPORTSMANLIKE CONDUCT	LAGSTRAFF	168	UN-SP
UNSPORTSMANLIKE CONDUCT	MISCONDUCT PENALTY	168	UN-SP
UNSPORTSMANLIKE CONDUCT	GAME MISCONDUCT PENALTY	168	UN-SP
UNSPORTSMANLIKE CONDUCT	MATCH PENALTY	168	UN-SP
VIOLATION OF FACE OFF PROCEDUERES	LAGSTRAFF	137	
VIOLATION OF FACE OFF PROCEDUERES	MINDRE STRAFFET	137	

## STATISTIK

### MÅL OCH ASSIST

- I. Ett mål ska krediteras den spelare som spelar in pucken i motståndarnas mål på ett av reglerna tillåtet sätt. Vid självmål krediteras den spelare i det anfallande laget som senast hade besittning av pucken.
- II. Maximalt två assister kan utdelas vid varje mål. Assist ska delas ut till de spelare som senast hade kontroll på pucken i det lag som gjorde mål, förutom målskytten. Om ingen medspelare till målskytten hade kontroll på pucken innan målskytten själv fick pucken, ska ingen assist delas ut.
- III. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål, ska assist delas ut till #2 och #3.
- IV. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål, ska assist delas ut till #4 men inte till #2.
- V. Den spelare som gör det vinnande målet i ett straffslagsavgörande är den ende spelaren som krediteras med ett mål i straffslagsavgörandet.
- VI. När två assister ska delas ut, ska den första assisten delas ut till den som senast rörde pucken och den andra assisten ska delas ut till den som först rörde pucken av de två spelarna.
- VII. Alla mål och alla assist krediteras som en poäng i statistiken.
- VIII. Ingen assist delas ut vid tilldömda mål, mål som görs på straffslag eller straffslagsavgörande eller vid självmål.

### MÅL I ÖPPEN MÅLBUR

Ett mål i öppen målbud är ett mål som görs när det lag som släpper in målet har tagit ut sin målvakt och ersatt honom med en extra utespelare. Målvakten ska inte räknas som att ha släppt in ett sådant mål.

### MÅL I JÄMN NUMERÄR

Ett mål som görs när båda lagen har lika många spelare på banan räknas som ett mål i jämn numerär.

### MÅL MED EXTRA ANFALLARE

Ett mål som görs när ett lag har tagit ut sin målvakt och ersatt honom med en extra anfallare räknas som ett mål med extra anfallare.

### VINST/FÖRLUST AV NEDSLÄPP

Det lag som vinner besittning av pucken vid ett nedsläpp, räknas som vinnare av nedsläppet.

### MATCHAVGÖRANDE MÅL

Det mål som avgör en match räknas som matchavgörande mål (ex. om ett lag vinner med 5-2, så räknas 3-2-målet som matchavgörande). I ett straffslagsavgörande räknas det avgörande målet som matchavgörande (ex. om ett lag vinner straffslagsavgörandet med 2-0, så räknas 1-0-målet som matchavgörande).

### FÖRLUST FÖR MÅLVAKT

Den målvakt som släpper in det matchavgörande målet räknas som förlorande målvakt.

### VINST FÖR MÅLVAKT

Den målvakt som står i mål när hans lag gör det matchavgörande målet räknas som vinnande målvakt.

### INSLÄPPTA MÅL FÖR EN MÅLVAKT

Insläppta mål för en målvakt är de mål som målvakten släpper in när han befinner sig på isen. Mål i öppen målbud räknas inte som insläppta mål. Det matchavgörande målet under ett straffslagsavgörande räknas som ett insläppt mål.

### INSLÄPPTA MÅL I GENOMSNITT (GOALS AGAINST AVERAGE)

Det totala antalet insläppta mål för en målvakt (enligt ovan) dividerat på det totala antalet minuter målvakten spelat, multiplicerat med 60 (längden på en match). Ex: En målvakt har släppt in 10 mål och spelat 300 minuter:  $(10/300) \times 60 = 2,00$ . Målvaktens insläppta mål i genomsnitt är 2,0 (målvakten beräknas släppa in två mål för varje hel match han vaktar målet).

### SJÄLVMÅL

Ett mål som tillkommer genom att försvarande lag spelar in pucken i eget mål. En puck som studsar på en försvarande spelare och in i mål ska inte räknas som ett självmål.

### UTVISNINGSMINUTER

Mindre straffet = 2 minuter  
Större straffet = 5 minuter  
Misconduct penalty = 10 minuter  
Game misconduct penalty = 20 minuter  
Match penalty = 25 minuter

## **PLUS/MINUS**

Plus/minus-statistiken räknas ut genom att subtrahera antalet mål som tillkommit bakåt för ett lag medan en given spelare varit på isen (exkluderat alla mål i ojämn numerär) från det totala antalet mål framåt för samma lag när samma givna spelare varit på isen.

Ex: En spelare har varit på isen samtidigt som hans lag har släppt in 10 mål. 1 av dessa mål tillkom i numerärt underläge. Samma spelare har varit på isen när hans lag har gjort 12 mål. Alla dessa mål tillkom i jämn numerär:  $12 - (10 - 1) = 3$ . Spelaren har en plus/minus-statistik på 3 (han har varit inne på 3 mål mer framåt än han har varit inne på mål bakåt).

## **POÄNG**

Summan av alla mål och alla assist för en spelare.

## **POWERPLAY-MÅL**

Ett mål som tillkommer samtidigt som det lag som gör målet befinner sig i numerärt överläge.

## **RÄDDNINGSPROCENT**

En målvakts räddningsprocent räknas ut genom att subtrahera det totala antalet mål som målvakten släppt in från det totala antalet skott som skjuts medan målvakten varit på isen, och sedan dividera det resultatet (antalet räddade skott) från antalet totala skott. Dividera det totala antalet mål som målvakten har släppt in, genom det totala antalet skott som målvakten har fått på sig.

Ex: En målvakt har fått 100 skott på sig och släppt in 15 mål:  $(100 - 15) / 100 = 0,85 = 85\%$  Målvaktens räddningsprocent är i detta fall 85% (han räddar 85 procent av alla skott som skjuts på honom).

## **MÅL I NUMERÄRT UNDERLÄGE**

Ett mål som tillkommer samtidigt som det lag som släpper in målet befinner sig i numerärt underläge.

## **SKOTT PÅ MÅL**

Så fort en puck spelas på mål, antingen genom ett skott, en dirigering eller på något annat sätt och pucken antingen går i mål, eller skulle ha gått i mål om den inte räddats av målvakten eller någon annan försvarande spelare, ska räknas som ett skott på mål.

## **HÅLLA NOLLAN**

En målvakt som står i mål en hel match och inte släpper in något mål, anses ha hållit nollan. Om två målvakter turas om att vakta målet och ingen av dem släpper in ett mål, räknas det som att laget har hållit nollan, men målvakterna ska inte krediteras för denna bedrift. En målvakt som förlorar med 1-0 efter övertid eller straffslagsavgörande anses inte ha hållit nollan.

## **ISTID**

Den totala mängden tid som en spelare är på isen under spelets gång.