

## REGLER

### Seriebestämmelser [2024/2025] F16

- Effektiv speltid: 2 x [20]
- Utvisningar: 2 min
- Timeout 30 sek
- Paus 5
- Jingle spelas 3 ggr (**Före match** ca 2 min / **Paus** / **När match är slut** ) Ligger på skrivbordet på datorn i sekretariatet.

### SEKRETARIATETS SAMMANSÄTTNING (FUNKTIONÄRER) + UPPGIFTER

**1: Protokollförare:** (ansvarig och sköter TSM) - Förbered matchprotokoll

**2: Matchtidtagare :**(sköter klockan)

**3: Speaker:** (sköter om möjligt även musik om det inte finns en särskild person för det)

I samband med att spelarna kommer på isen, hälsa välkommen till matchen enligt följande:

Se längre ner på sidan Speaker uppgifter

**4: Musik:** Musik får ej spelas i högtalarna då spelet pågår utan bara i spelstopp samt även under time-out.

**5: Utvisningsbås:** 2 personer i utvisningsbåset som även sköter skottstatistik.

Ordna med matchpuckar (minst fem stycken lägg dem på is vid utvisningsbåset). Se till att målburarna kommer på plats

Prata med domarna innan matchen (samlingen med ledare innan matchstart) så att de är tydliga med tecken och inte sätter igång matchen igen efter avblåsning förrän sekretariatet är klart. Det tar t.ex. tid att föra in en utvisning i tidtagningsanläggningen och detta måste vara klart innan domarna sätter igång matchen.

**Tekniska problem i sekretariatet:** Vid eventuella problem med t.ex. matchklockan eller i händelse att sekretariatet inte uppfattat information från domaren (utvisningstyp/målgörare, etc) är det bra att snabbt påkalla domarnas uppmärksamhet, så att de inte sätter igång matchen innan problemet åtgärdats. Gäller särskilt problem med matchklockan.

Detta kan såklart göras på många olika sätt. Exempelvis:

- Domare till sekretariatet!

### **Utvisningsbås/ Skott statistik:.**

#### **Vad räknas som skott på mål?**

- Skott som går i mål skall räknas
- Skott som målvakten räddar som annars skulle gått i mål skall bokföras som skott.
- Skott i stolpen eller ribban räknas inte som skott.
- Tar målvakten en puck som tydligt går bredvid eller över målet, skall detta inte bokföras som skott
- Räddar en spelare ett skott skall detta inte bokföras i skottstatistiken.

## Speaker

### Jingel spelas när det är 4 min kvar av uppvärmning

#### Innan matchstart

# Varmt välkomna till TUVE ISHALL och match mellan HISINGEN HOCKEY och

\_\_\_bortalaget\_\_\_ i Göteborg Ishockeyförbunds serie "F16"!

# Lagupställningen är följande ( bortalag först) \_\_\_\_\_

# Hisingen hockey spelar med följande lag\_\_\_\_\_

# Dagens domare är \_\_\_\_\_

# Matchen spelas 2x20 minuter effektiv tid, utvisningar 2 min

#### Under match

# Det återstår 1 minut av första perioden

#Det återstår 2 min kvar av matchen ( 2:a perioden)

**MÅL** - målskytt, passningsläggare och tiden för målet

#\_\_\_tar ledningen med 1-0 . Målskytt nummer\_\_\_assist nummer \_\_\_

# \_\_\_kvitterar till X-X. Målskytt nummer\_\_\_\_\_ och assist nummer/namn\_\_\_\_\_

#\_\_\_Utökar sin ledning till X-X. Målskytt nummer \_\_\_/assist nummer

#### UTVISNINGAR

Informera om utvisning, utvisad spelare, utvisningsorsak, straffets längd samt tiden för straffets utdömande.

# Nummer X i Lag\_\_\_, Namn\_\_\_, utvisas 2 minuter för "hooking" .

#### Efter match

Spela Jingel efter matchavslut.