

# MATCHFUNKTIONÄR

## TSM

---

### Användaruppgifter och inloggning

Endast en vårdnadshavare per spelare är registrerad i systemet. Den VH som inte finns registrerad använder den andra VH's inloggningsuppgifter. Ni som av någon anledning behöver eget konto får kontakta undertecknad, så försöker vi lösa det.

För att kunna bemanna TSM behöver man logga in med sina användaruppgifter. Dessa har skickats ut via mail från avsändaren [no-reply@swehockey.se](mailto:no-reply@swehockey.se).

Kontrollera gärna att inloggningsuppgifterna fungerar på <https://adm.swehockey.se>

Om ni inte hittar mailet med inloggningsuppgifter eller har glömt ert lösenord:

1. Gå till <https://adm.swehockey.se>
2. Ange ert användarnamn  
*(användarnamn är de första 6 siffrorna i personnumret samt de tre första bokstäverna i förnamnet och de tre första bokstäverna i efternamnet i formatet YYMMDD\_förefst – notera understreck mellan personnummer och "namn")*
3. Ange den e-postadress som är registrerad i systemet (se nedan).

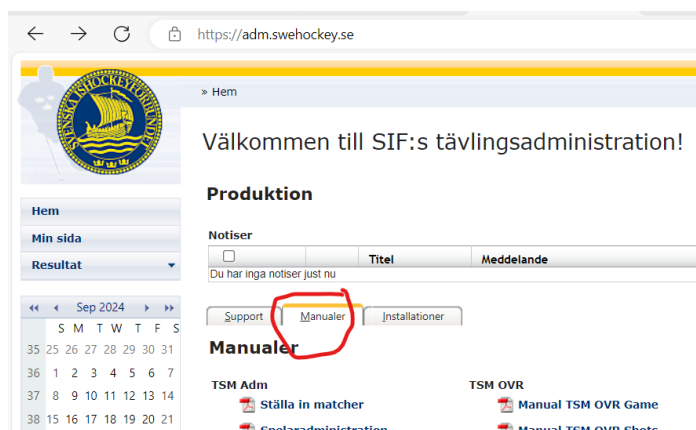
Har du angett korrekt användarnamn och e-post kommer lösenordet skickas till e-postadressen.

Det finns en instruktionsvideo här:

[https://www.youtube.com/watch?v=DOfQJBAHA\\_M](https://www.youtube.com/watch?v=DOfQJBAHA_M)

### Instruktioner

För att hitta manualer och andra instruktionsvideos; logga in med era uppgifter på <https://adm.swehockey.se>. Titta under fliken manualer.



The screenshot shows the website interface for SIF:s tävlingsadministration. The browser address bar displays <https://adm.swehockey.se>. The page header includes the SIF logo and a navigation menu with options like 'Hem', 'Min sida', and 'Resultat'. A main navigation bar contains 'Support', 'Manualer', and 'Installationer', with 'Manualer' highlighted by a red circle. Below this, there are sections for 'TSM Adm' (Ställa in matcher, Spelaradministration) and 'TSM OVR' (Manual TSM OVR Game, Manual TSM OVR Shots). A 'Notiser' section is also visible, indicating no notifications at the moment.

**"TSM OVR Game"** innehåller mer än man behöver. Det är en fullständig manual för programmet. Den kan vara bra att ha till hands om det t.ex. uppstår behov av ändringar under match, men man kan

# MATCHFUNKTIONÄR

alltid ändra i efterhand så länge man inte har avslutat matchen. Instruktionen finns under dokument på vår laget-sida och utskriven i den gula pärmen med instruktioner i lagets förråd i ishallen.

Det finns en mycket mer kortfattad instruktion i ishallen som innehåller de viktigaste momenten före, under och efter match. Den räcker oftast mer än väl. Även denna instruktion finns i den gula pärmen, samt under dokument på vår laget-sida.

Som självstudier kan nedan instruktionsfilmer vara bra att titta på:

Före match "Matchförberedelser":

<https://www.youtube.com/watch?v=xprDtBRNUpg>

Matchrapportering:

<https://youtu.be/XaKRKcC7Zc0>

# MATCHFUNKTIONÄR

## Speaker

---

Det finns en utskriven "speakerhandledning" i den gula pärmen (och under dokument på vår laget-sida). Den innehåller en text som skall läsas upp innan varje match, då även laguppställningar och domare presenteras.

Det finns även utskrivna anteckningsblad som hjälp för att notera matchhändelser under pågående match. Exempelvis mål och målgörare samt utvisningar.

## Matchklocka

---

Det finns en tydlig manual för matchklockan under dokument på vår laget-sida, samt i utskriven version i den gula pärmen.

### Bekanta dig med klockan, korrigeringar

Har du inte ansvarat för matchklockan tidigare är det en bra idé att bekanta sig med den i god tid före match.

Ställ in klockan enligt instruktionen, som om det vore match, och lär dig hur tiden startas och stoppas, hur mål och utvisningar registreras. Lär dig även hur man korrigerar ett eventuellt felaktigt registrerat mål, felaktigt registrerad utvisning och hur man korrigerar matchtid och utvisningstider.

Instruktioner för korrigeringar finns i manualen.

## Utvisningsbås

---

Som värd i utvisningsbås ansvarar man för att öppna och stänga dörren för utvisade spelare under match. Håll koll på klockan för utvisningstid när utvisningstiden börjar närma sig slut. Dörren öppnas av utvisningsbåsfunktionär, inte av spelare.

### Skott på mål

Man ansvarar även för att räkna antal skott på mål under matchen. Man räknar bara skott på målet närmast det utvisningsbås man står i.

Bra att ha en lapp för att "strecka" varje skott. Antalet skott rapporteras till TSM-ansvarig i sekretariatet efter varje period.

Som skott räknas:

Så fort en puck spelas på mål, antingen genom ett skott, en dirigering eller på något annat sätt och pucken antingen går i mål, eller skulle ha gått i mål om den inte räddats av målvakten eller någon annan försvarande spelare, ska räknas som ett skott på mål.

Ramträffar (dvs stolpskott och ribbskott) räknas INTE som skott på mål.

# MATCHFUNKTIONÄR

## Matchvärd

---

Som matchvärd ansvarar man för att agera mot beteenden som inte är förenliga med hockeyns värdegrund, i första hand på läktaren. Dvs se till att publiken "uppför sig".

Det finns en matchvärdsguide under dokument på vår laget-sida. Den finns även utskriven i den gula pärmen.