

SPEAKER

Matchinledning:

Hej och varmt välkomna till TUVE ISHALL

och match mellan HISINGEN HOCKEY och [___bortalaget___]

i Göteborg Ishockeyförbunds serie "F16"!

Det gäller för alla parter att skapa ett positivt klimat i ishallen, låta varje individ utvecklas i sin egen takt utan att jämföras med varandra.

Stötta spelare, ledare och domare med beröm och positiva hejarop, allt för att bidra till sporten och framför allt barn och ungdomars utveckling.

Genom beröm och positiva kommentarer stärker vi varandras självförtroende och vilja till att utvecklas och bli bättre.

För att utveckla ishockeyn behöver vi alla ge någon ett leende eller en klapp på axeln eller beröm, det kommer att gynna oss alla!

Nu rullar vi igång matchen!

Mål:

- *Efter XX:XX tar Hisingen/Bortalaget ledningen med 1-0 genom nummer XX - Namn Efternamn, assist av nr XX – Namn Efternamn*
- *Hisingen/bortalaget kvitterar till 1-1 genom nr XX – Namn efternamn assisterad av nr XX Namn Efternamn. Tid: XX:XX.*
- *Hisingen/bortalaget reducerar till 3-4 efter XX:XX Mål av nr XX – Namn Efternamn, assist av nr XX -Namn Efternamn*

Utvisning:

- *Hisingens/bortalagets spelare nummer XX utvisas 2 minuter för *Boarding*. Tid XX:XX.
(Huvudregel: säg bara spelarens nummer vid utvisning, inte namn)*

Tekniska problem i sekretariatet:

Vid eventuella problem med t.ex. matchklockan eller i händelse att sekretariatet inte uppfattat information från domaren (utvisningstyp/målgörere, etc) är det bra att snabbt påkalla domarnas uppmärksamhet, så att de inte sätter igång matchen innan problemet åtgärdats. Gäller särskilt problem med matchklockan.

Detta kan såklart göras på många olika sätt. Exempelvis:

- *Domare till sekretariatet!*

