



SVENSKA ISHOCKEY FÖRBUNDET

The Swedish Ice Hockey Association

Member of the International Ice Hockey Federation

BEDÖMNINGSDIREKTIV SÄSONGEN 2013-2014

Dessa föreskrifter syftar till att främja teknisk ishockey där de spelskickligaste lagen når störst framgång. Fusk i alla former ska beivras och fokus ska riktas mot spelförstörande moment, farligt spel och fair play. Direktiven grundar sig på IIHF Rule Emphasis Bulletin.

Syftet med direktiven är att åstadkomma en positiv ishockey som både skapar intresse och tilltalar spelare och publik. Dock är inte syftet att upprätthålla en nolltolerans, då detta är omöjligt att uppnå. Målsättningen är att sträva efter en jämn bedömningsnivå och ta bort ojuste spel såsom holding, hooking, interference samt farligt spel som checking to the head, checking from behind och låga tacklingar. Dessutom vill Svensk Ishockey få bort olämpligt uppträdande i form av diving och verbala påhopp på våra matchfunktionärer. Vi vill alla att media ska fokusera på fartfylld, teknisk och underhållande ishockey, inte på "skandaler" och olämpligt uppträdande.

Bedömningsdirektiven inriktas huvudsakligen på följande tre områden:

- Spelförstörande moment
- Spelarens säkerhet
- Fair play

För att upprätthålla ovanstående tre områden ska domarna använda sig av nedanstående tre riktmärken i sin bedömning. Domarna ska döma strikt, men utan att ta bort de fysiska moment som gör ishockeyn till den fartfyllda och ärliga kamp, som vi alla vill att det ska vara.

- Uppenbar (obvious): när det är uppenbart att förseelsen har skett.
- Fördel (benefit): när ett lag drar fördel av förseelsen.
- Skada (injury): vid risk för skada eller att skada uppstår p.g.a. förseelsen.

SPELFÖRSTÖRANDE MOMENT

Hakning (hooking)

Klubban ska i första hand användas för att passa eller skjuta pucken eller att checka på motståndarens klubba, om denne är innehavare av pucken. En spelare får inte använda klubban mot en motståndares kropp (puckförare eller ej) i syfte att vinna spelmässig fördel eller att sänka farten på motståndaren.

En spelare som

- placerar bladet eller skaftet av klubban framför eller bredvid puckförarens kropp (spelaren gör inte något försök att spela med klubban mot pucken),
- gör sig större med hjälp av klubban för att tvinga motståndaren att åka runt honom,
- använder klubban mot kroppen på motståndaren, antingen bakifrån eller från sidan, vid en man-mot-man-situation i kamp om pucken för att vinna spelmässig fördel,
- hindrar en motståndares framfart med klubban,
- minskar motståndarens möjlighet att passa eller skjuta pucken genom att placera sin klubba över motståndarens hand eller arm,

ska bestraffas, om spelaren vinner spelmässig fördel, och utvisning för hooking ska utdömas.

Fasthållning (holding)

En spelare som

- använder sin fria hand, båda armarna eller använder sin klubba för att hindra en motståndares framfart,
- håller fast sin motståndare vid sargen genom att använda sina armar, klubba eller knä och förhindrar sin motståndare som försöker röra sig och gör inget försök att spela pucken,
- tar tag i sin motståndares kropp eller tröja med en eller båda händerna,

ska bestraffas, om spelaren vinner spelmässig fördel, och utvisning för holding ska utdömas.

Hindra spelare (interference)

En spelare "äger" den is som han är i besittning av så länge han kan upprätthålla sin egen hastighet och kroppsposition mellan motståndaren och pucken.

En spelare som passat iväg pucken är tacklingsbar omedelbart efter att passningen är slagen. Om det bedöms som en sen tackling ska utvisning för interference utdömas.

En spelare är inte tacklingsbar om han inte är i besittning av pucken.

När två spelare försöker erövra pucken eller åker efter en fri puck och båda tacklar varandra, ska detta inte betraktas som interference.

Om en spelare blir hindrad av en motståndare vid en tekning i ytterzonen ska utvisning för interference utdömas.

En spelare får

- flytta på motståndaren genom att använda sin styrka,
- använda sitt klubbkraft för att flytta eller dirigera en motståndare, men inte i en crosschecking-rörelse.

En spelare får inte

- tackla ner en icke puckförande motståndare,
- ta tag i motståndarens tröja och dra ner honom,
- ha klubban mellan motståndarens ben och därigenom förhindra motståndaren att röra sig,
- slå på motståndarens ben med sin klubba,
- använda klubban fattad i båda händerna och "boxa ut" motståndare framför mål
- göra sig större med arm eller klubba i syfte att hindra en icke puckförande motståndare att komma in på mål

SPELARENS SÄKERHET

Tackling mot huvudet (checking to the head and neck area) & Tackling bakifrån (checking from behind) samt Clipping

Domarna ska vara observanta på alla förseelser där motståndaren angrips på ett sätt där man inte har möjlighet att försvara sig själv.

En spelare som tacklar en motståndare i huvudet, ansiktet eller nacken med axel, händer, underarm, armbåge eller klubba, ska utvisas för checking to the head.

Skydd av målvakt (protection of the goalkeeper)

Spelare som begår en otillåten handling mot målvakten såsom

- slår med klubban mot målvaktens handske efter att målvakten blockerat pucken,
- slår klubban ur händerna på målvakten,
- genar igenom målområdet och en kroppskontakt med målvakten uppstår.

ska utvisas för slashing eller interference.

Ett mindre straff för interference ska ådömas den spelare som ställer sig framför målvakten och stör denne genom att vifta med sina armar eller håller upp en arm för att skymma målvaktens synfält. Det spelar ingen roll om spelaren begår handlingen i eller utanför målområdet.

I situationer där en spelare skapat en fysisk kontakt med motståndarnas målvakt ska spelaren utvisas för interference. Exempel på sådan kontakt kan vara:

- en spelare, som inte har knuffats av försvarande spelare, har tagit en fysisk kontakt med målvakten,
- en spelare som åker genom målområdet och fysisk kontakt uppstår med målvakten,
- en spelare som hindrar målvakten att åka till spelarbåset för att ersättas av en extra utespelare.

Det är varje spelares skyldighet att alltid göra allt som står i dennes makt för att undvika kontakt med målvakten. Om domaren bedömer att spelaren inte försökt undvika kontakt, ska spelaren ådömas utvisning. Detta gäller även om spelaren blir knuffad i riktning mot målvakten.

Målsituationer

Om en anfallande spelare tar kontakt med målvakten inne i målområdet, så att målvakten blir störd, i samband med ett målskott, ska målet underkännas.

Den anfallande spelaren ska utvisas ifall kontakten inte sker oavsiktligt eller om spelaren inte visat att denne gjort allt för att undvika kontakten.

Oavsiktlig kontakt med målvakten

Om en spelare oavsiktligt tar fysisk kontakt med motståndarnas målvakt när denne befinner sig utanför målområdet och spelaren har försökt att förhindra kontakten eller om spelaren varit i en position där han inte haft möjlighet att se målvakten ska spelaren inte visas ut för interference.

Om en spelare och motståndarnas målvakt jagar en fri puck och de båda kolliderar med varandra ska inte spelaren visas ut under förutsättning att spelaren menade att spela på pucken.

Om en anfallande spelare blir knuffad in i målvakten och, enligt domarens bedömning, omöjligt kan förhindra att kollision uppstår, ska den anfallande spelaren inte utvisas. Dock kan försvarande spelare utvisas för interference eller charging.

Tripping (slew-footing)

En spelare som

- använder sina skridskor eller ben till att "sparka" bort motståndarens ben bakifrån,
- tar en arm och drar spelaren bakåt samtidigt som han placerat sitt ben bakom motståndarens skridskor och på detta sätt faller honom,

ska bestraffas enligt regel 539 – Tripping.

Slag med klubban (slashing)

Det är inte tillåtet att använda sin klubba i syfte att slå på en motståndare, eller för att skrämma en motståndare. Det är däremot tillåtet att slå på en motståndares klubba under förutsättning att slaget är i syfte att nå pucken och inte onödigt hårt. Ett sådant slag måste vara riktat nedåt mot pucken.

En spelare som

- Slår av en motståndares klubba,
- Slår mot klubban utan i syfte att spela på pucken,
- Slår mot klubbans övre del,
- Slår mot en motståndares handskar,
- Slår klubban ur händerna på en motståndare,

ska ådömas utvisning för slashing.

Slagsmål eller onödigt hårt spel (fisticuffs och roughing)

Spelarna ska visa respekt för såväl varandra som för sporten. Domarna ska tydligt markera att det inte är tillåtet att mucka gräl i samband med målvaktsblockeringar. Sådana "gruff" skapar irritation och fördröjer matcherna.

Alla former av slagsmål är strikt förbjudet.

En spelare som under ett bråk eller ett slagsmål

- Slår upprepade slag mot en motståndare, ska ådömas Större straffet + Game Misconduct Penalty.
- Slår ett stort antal slag mot en motståndare, ska ådömas Match Penalty.
- Avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna och därefter slår en motståndare mot huvudet, ska ådömas Match Penalty.
- Avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna, men utan att utdela något slag, ska ådömas Misconduct Penalty.

Domarna ska vara observanta på om någon spelare fortsätter att bråka, eller försöker fortsätta att bråka, efter det att en linjeman har ingripit i syfte att förhindra ytterligare konfrontation.

FAIR PLAY

Filmning (diving)

Spelare som förlöjligar och förstärker genom att slänga sig för att få med sig en utvisning på motståndarna ska utvisas för diving.

Domarna ska vara speciellt vaksamma på dessa situationer när intensiteten i spelet höjs då en sådan handling skulle kunna skapa ett övertag för det "fuskande" laget.

- Om domaren höjer armen direkt för exempelvis en *hooking* och ser att spelaren som blir hakad filmar, kan domaren visa ut båda spelarna för *hooking* respektive *diving*.

Anmärkning: Domaren kan varna ledare i lagen för spelare som filmar/dyker.

Olämpligt uppträdande (abuse of officials)

Domarna ska inte tillåta sig att bli ovärdigt behandlade av spelare eller ledare.

Straffen som ska användas om en spelare uppträder olämpligt är:

- Misconduct Penalty (10 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Straffen som ska användas om en ledare uppträder olämpligt är:

- Lagstraff (2 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Den spelare som:

- På ett otillbörligt sätt ifrågasätter domarens kompetens, ska ådömas Misconduct Penalty.
- Smädar, missfirmar, kränker, hotar, förolämpar, förlöjligar eller på något annat sätt nedvärderar domaren som person, ska ådömas Match Penalty.

Den ledare som:

- På ett otillbörligt sätt ifrågasätter domarens kompetens, ska ådömas Game Misconduct Penalty. Domaren ska även utdöma ett lagstraff.

- Smäddar, missfirmar, kränker, hotar, förolämpar, förlöjligar eller på något annat sätt nedvärderar domaren som person, ska ådömas Match Penalty.

Olämpligt uppträdande mot målvakten

- En spelare som avsiktligt bromsar på så sätt att snö sprutas i målvaktens ansikte, eller på något annat sätt som domaren bedömer är i syfte att störa målvakten, ska ådömas Misconduct Penalty.

ÖVRIGT

Icing

För att få bättre flyt i spelet ska linjemännen beakta och bedöma situationer där försvarande spelare vänder åt fel håll eller inte gör sitt yttersta för att ta pucken när anfallande lag skjuter/passar pucken från egen planhalva. Om så sker ska linjemännen direkt "slå av" och icing ska ej utdömas.

Nedsläpp

Linjemännen ska genom aktiv kommunikation driva på spelarna i samband med nedsläpp för att påskynda dessa. Linjemännen får släppa pucken trots att båda lagen inte är korrekt uppställda under förutsättning att:

- Det är det anfallande laget som inte är uppställda om det är nedsläpp i en ytterzon,
- Nedsläppet sker i neutral zon.
- Båda lagen är rätt antal spelare på banan och på rätt sida av nedsläppspunkten.

Stockholm 2013-08-06

Tomas Thorsbrink
Domarchef
Svenska Ishockeyförbundet
tomas.thorsbrink@swehockey.se
076-826 66 15

Björn Wettergren
Regelansvarig
Svenska Ishockeyförbundet
bjorn.wettergren@swehockey.se
076-337 86 84