

Regel 1 - SPELPLANEN

- Om ej erforderlig markering finns rekommenderas att bytesområdena begränsas till att på varje sida vara max 1m bredare än bänkarna.
- Om hallens konstruktion är sådan att bänkarna är placerade i omedelbar anslutning till sidlinjen måste vi ha förståelse för att bytena inte kan ske enligt regelboken. Om domaren bedömer att det föreligger skaderisk på grund av bänkarnas placering, kan byten ske på annan plats.

Regel 2 - BOLLEN

- En speciellt framtagen lågstudsande boll bör användas. (storlek 4)

Regel 3 - ANTAL SPELARE

- Flygande byten är tillåtna. Dock gäller detta ej målvakten.
- Förseelser mot bytesregeln bestraffas med varning på avbytaren och spelet återupptas med indirekt frispark där bollen befann sig.
- När något lag har mindre än två spelare (inkl. målvakt) avbryts matchen

Regel 4 - SPELARNAS UTRUSTNING

- Spelarna får inte använda utrustning eller bära någonting som är farligt för honom/henne eller någon annan spelare (inklusive smycken - tejpning ej tillåten)

Regel 5 - DOMARE

- Domarna är ansvariga för all tidtagning, såväl vid utvisning som för matchtiden. Oavsett om det finns sekretariat.

Regel 8 - SPELTIDEN

- Kontrollera alltid den aktuella matchtiden med arrangörerna innan turneringsstart.
- Vid "Golden Goal" sätts spelet igång med nedsläpp
- Kontrollera även tiden på "Golden Goal" med arrangören. Dock max 5 min.

Regel 9 - AVSPARK OCH NEDSLÄPP

- Vid avspark är avståndet 3m. Vid övriga fasta situationer är avståndet 5m.
- Mål får göras direkt på avspark

Regel 10 - BOLLEN I OCH UR SPEL

- Om en spelare spelar upp bollen i taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket.

Regel 11 - HUR MÅL GÖRS

- Bollen får aldrig kastas i mål. Kastas bollen i mål, återupptas spelet med ett målkast till motståndarna.
 - En målvakt som fångar bollen i spel, kan skjuta bollen med en utspark. Går bollen i mål utan att träffa någon med eller motspelare godkänns målet.

Regel 12 - OTILLÅTET OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE

- Glidacklingar och skuldertacklingar är förbjudna inomhus.
- Målchansutvisning gäller inomhus såväl för utespelare som för målvakten.

- Utvisningstiden är 2 min. När utvisningstiden är över får en avbytare vid nästa spelavbrott sättas in i spelet istället för den utvisade spelaren.
- Målvakten ska bedömas på samma sätt som en utespelare, utom i de fall målvakten håller bollen.
- Vare sig utvisad spelare eller avvisad ledare får uppehålla sig vid spelarbänken eller i dess omedelbara närhet. *Domarna äger rätten att avvisa spelare/ ledare från hallen.*
- Fortsatt olämpligt uppträdande skall anmälas.

Regel 13 – FRISPARK

- Avståndet vid alla frisparkar är 5m.
- Mål får göras direkt på indirekta och direkta frisparkar.
- Om en spelare innanför eget straffområde bestraffas med en indirekt frispark till motståndarna, flyttas den ut till närmaste punkt på 6m linjen. Detta är enda gången som domaren visar tecknet för indirekt frispark.
- Om inte laget lägger frisparken inom 4 sek. ska domaren döma indirekt frispark till motståndarlaget.

Regel 14 – STRAFFSPARKAR

- Avståndet till straffpunkten skall vara minst 6m.
- När handbollsmål används är avståndet 6m.
- Används större mål än handbollsmål skall straffpunkten vara på ett avstånd av 1,5 x målets bredd.
- Målvakten får röra sig **på** linjen innan bollen spelas.
- Straffsparkstävling: Antal spelare som får delta i straffsparkstävlingen bestäms efter kvittning, dvs. det antal som laget med minst antal spelare har på sin spelarförteckning gäller för båda lagen.

Regel 15 – INSPARK

- Mål får inte göras direkt på inspark

Regel 16 – MÅLKAST

- Bollen måste kastas ut ur straffområdet – annars skall kastet göras om.
- Bollen måste studsas eller vidröra en spelare på egen planhalva innan den passerar mittlinjen.
- Mål får inte göras direkt på målkast.
- Målkast som inte utförs inom **4 sek.** bestraffas med frispark till motståndarlaget på 6m linjen närmast den plats där förseelsen begicks.

Regel 17 – HÖRNSPARK

- Om bollen med någon del tangerar skärningspunkten för mål- och sidlinjen anses den ligga precis i hörnet. Dock måste hänsyn tas gällande hörnsparkens placering på grund av hallens konstruktion.
- Om domaren bedömer att hörnsparken ej utföres korrekt t.ex. för att skaffa sig en taktisk fördel) kan domaren varna hörnläggaren och hörnan göras om.

- Om bollen rör sig efter att hörnläggaren lagt upp bollen kan domaren i sin bedömning tillåta att hörna går trots att den ej ligger precis i hörnet och att ingen taktisk fördel föreligger.
- Mål får göras direkt på hörna.

Övrigt

Bakåtpassning

- Om målvakten enligt domarens uppfattning, kastar bollen till en medspelare som utanför straffområdet använder huvud, knä eller bröst och passar tillbaka bollen till mv., ska spelet avblåsas och målvakten varnas, om denne vidrör bollen med händerna eller tar upp bollen. Indirekt frispark ska dömas till motståndarna på 6m linjen.

I detta fall anses målvakten kringgå regeln om förbud mot bakåtpassning (Jämför 11-mannareglerna R 12 off. beslut 3)

Målvaktsbyte

- Målvakt måste alltid finnas på planen. Vid alla målvaktsbyten skall spelet vara avblåst.

Om ett lag under spelets gång byter ut målvakten (flygande byte) mot en annan målvakt skall spelet blåsas av. Frispark döms till det andra laget från den plats där bollen befann sig då spelet stoppades och varning till den spelare som sist kom in på planen. Om det är till fördel för motståndarlaget att spelet fortsätter skall fördelsregeln tillämpas och varningen utdelas vid nästa spelavbrott.

- Byte av målvakt måste alltså ske vid spelavbrott och vara godkänd av domaren.

Bollen i spel

När bollen är i spel och målvakten fångat den, får han hålla den i högst 6 sek.

Fasta situationer

- Om ett lag tilldöms frispark, hörna eller målkast och laget samtidigt vill byta spelare utan att bollen ligger på plats, måste en av lagets spelare visa intresse av att snabbt få bollen till den plats där den ska sättas i spel. I annat fall tilldelas motståndarlaget en frispark där bollen skulle ha spelats, efter 4 sek.

Vid inspark övergår den till motståndarlaget efter 4 sek.