**HALVPLAN**

* Poolspelen för D1 spelas på halvplan och på tvären. Målburarna placeras mot respektive långsida.
* OBS! I finalen ställs sargen på en blålinje för att båda spelarbåsen ska kunna användas (dvs båda lagen kan använda båsdörren vid byten!).

**MÅLBURAR**

* Ställs mot respektive långsarg. Då kan plexiglaset både stoppa puckar samt användas i anfallsspelet. Minimerar att pucken skjuts över till andra planhalvan. Härvid blir det lika förutsättningar för alla lag under dagens poolspel.
* I finalen ska målburarna stå i längdriktning.
* OBS! I final ska lagen byta sida inför andra perioden så båda mv får stå i en, i isen målad, målgård med plexiglas bakom! Målvakten står i buren längst bort i första perioden så målvakten är närmast eget bås i andra perioden.)

## ANTAL SPELARE

## 1 målvakt och 5 utespelare spelar samtidigt i vardera lagen (förutom spelare vid eventuella utvisningar). Målvakt får bytas mot en utespelare.

**PUCKAR**

* Blåa, lättare, puckar ska användas!

**TACKLINGAR**

Är ej tillåtet i D1.

**SIGNAL VAR 90:E SEKUND**

* För att spelarna ska kunna byta regelbundet ska signal avges var 90:e sekund. Spelarbyten ska ske varje 90:e sekund, är laget mindre eller mer än 10 utespelare så rekommenderas det att spelarna byter i turordning så alla får spela lika mycket.
* Stora matchuret används till båda planhalvorna / matcherna.

**VID SKADA**

* Om matchen stoppas på ena planhalvan p.g.a. skada ska inte klockan stoppas i det bytet.
* Om skadan befaras ta längre tid än 90 sekunder så ska matchen på andra planhalvan fortsätta och då kör sekretariatet tiden manuellt och blåser av efter 90 sekunder.
* Matchen där den skadade spelaren var med i upptas igen när skadad spelare är omhändertagen utanför plan, och då startar matchuret igen.
* Om detta händer är det viktigt att funktionärerna i sekretariatet har koll på hur många 90 sekunders byten andra matchen ligger före.

DOMARE

* Det ska vara 2 domare som dömer per planhalva för att matcherna ska vara effektiva och att spelet hålls igång så mycket som möjligt,
	+ Vid mål rapporterar en domare målskytt till sekretariatet och den andra domaren hämtar puck och släpper snabbt på mitten.
	+ Vid utvisning blåser domaren av direkt och tar med spelaren till sitt bås och meddelar utvisningsorsak den andra domaren hämtar puck och släpper snabbt.

## UTVISNINGAR

## Utvisningstider enligt SIF.s bestämmelser. Dock är utvisningstiden för det mindre straffet 1 minut. Utvisad spelare ska utvisas och utvisad spelares lag ska spela med en spelare mindre under utvisningstiden.

## Utvisningstiden tas med stoppur och räknas fr o m när pucken släpps.