

# Lathund matchklocka Hammarö HC

## Starta upp klockan och ställ in för match

- Välj "Ishockey", tryck
- Paus 15 min, tryck
- Nu är klockan inställd på 20 min period med 15 minuters paus.
- För att ändra detta, tryck "Match time".
- Slå in periodtid, 4 siffror, t.ex. 1800 för 18 minuter. Kolla vad som gäller för just denna matchen. Tryck sedan .
- Slå in paus mellan perioderna, 4 siffror, t.ex. 0500 för 5 minuter eller 1500 för 15 minuter. Kolla vad som gäller för just denna matchen. Tryck sedan .
- Frågan "Uppräkning", tryck .
- Man kan trycka "New match" för att nollställa klockan till ovanstående inställning, med samma periodtid och paustid. För total återställning måste man bryta strömmen.

## Starta och stoppa matchklockan

- Använd handkontrollen, start och stopp.

## Mål

- Stoppa tiden.
- Tryck  på det målgörande lagets sida. OBS görs normalt efter pucken släppts ner igen och matchklockan startats, det är först då målet officiellt räknas.

## Utvisning

- Tryck  på det utvisade lagets sida.
- Slå in spelarnummer, med ev. inledande nolla, t.ex. 08 eller 14.
- Tryck
- Slå in tid i minuter, t.ex. 1 eller 2.
- Tryck

## Ta bort utvisning

- Tryck  på det utvisade lagets sida.
- Tryck  , ev. flera ggr tills rätt nummer syns i displayen.
- Tryck

## Ändra matchklockans tid

- Matchklockan ska vara stoppad.
- Tryck
- Slå in rätt tid, fyra siffror.
- Tryck

## Byt period

- Om det är periodpaus och nedräkning pågår, tryck bara stopp på handkontrollen.
- Om det är mitt i en period, tryck
- Slå in rätt period, t.ex. 2.
- Tryck

## Ändra periodernas längd (vid t.ex. sudden)

- Tryck på "Match time".
- Ange periodlängd, 4 siffror, t.ex. 0500 om man vill ha 5 minuter.
- Tryck "Yes".
- Fråga om uppräkning, svara "Yes".
- Ange tiden mellan perioder, räknas nedåt i paus. 4 siffror, t.ex. 0230 för 2 och en halv minut. Brukar normalt vara 5 minuter såvida isen inte spolas.