



Sekretariats anvisningar

Timeout: Tryck F eller G för att starta hemma/gäst timeout. Vid tryck på stopp avbryts timeout tiden utan att matchtiden startas. Vid tryck på start stoppas timeouten och matchtiden startas

Utvisningar: Tryck på knappen A Tryck på knapp C för hemmalag eller knapp D för bortalag. Ange spelarens nr tex nr 15 ,Enter
Ange utv tiden A=2 min B=5 min , Enter
Om utv tiden avbryts tidigare pga mål kommer klockdatorn att fråga om du vill resätta utv tiden. Kvittera genom trycka in A
H används för att ångra inslagen utv tid eller timeout tid. Tryck H före ovan angiven knapp för hemma eller bortalag.

Reset: Om tiden stoppas så kan man nollställa tiden genom att trycka på Reset knappen.

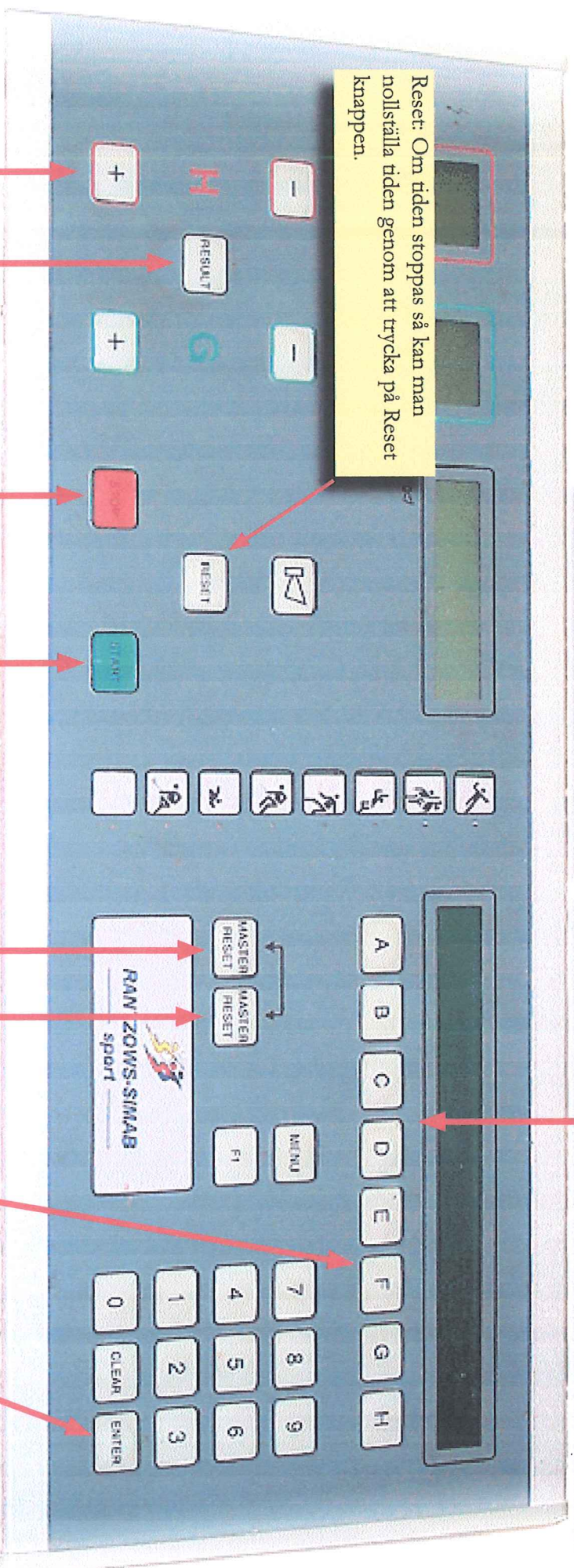
Resultat förs upp på tavlan genom att trycka på plustecknet för det lag som gjort mål. När matchen blåses igång så uppdaterar du tavlan genom att trycka på Result

Tiden sköts genom att trycka på start och stopp knapparna

Vid periodvila efter signalen så kommer paus tiden upp på klockan. Tryck på start för att starta paus tiden. För att nollställa paus tiden tryck på stopp och sen Reset

Kontrollera att klockan är inställd på rätt matchtid 2x 20 min
Nollställ klockan genom att trycka ner Master Reset (Bägge knapparna)

Om paus tiden behöver ändras tryck på knapp F och ange tiden 0500 om du vill ha tex 5 min paus. Spara genom att trycka på Enter knappen



Klockinstruktioner Allianshallen

Allmänt

(skall göras vid alla hemmamatcher)

1. Kontrollera att klockan är inställd på rätt matchtid.
Ungdomslagen spelar 2 x 20min.
2. Om det står något på tavlan. Kör kommandot master reset, då nollställs alla värden.
3. Tiden sköts genom att trycka på start och stop.
Klockan startas när spelarna rör bollen inte när domaren blåser.
Klockan stoppas vid mål, utvisning och domares tecken.
Klockan står när man lägger straffslag.
4. Resultat förs upp på tavlan genom att trycka på plustecknet, för det lag som gjort mål. När du tryckt in ett mål kommer lampan vid knappen resultat att lysa, Vänta på att domaren startar matchen , sedan trycker du på resultat knappen då kommer resultatet upp på tavlan.
(om man vill minska ett mål tryck på minus knapparna och sedan på resultat)
5. När tiden är slut kommer signalen. Perioderna räknas upp med automatik.
6. Efter signalen kommer paustiden upp på klockan oftast fem minuter för ungdomslagen. Tryck på start då börjar klockan att räkna ner.
7. Vill du nollställa paustiden, tryck på stop och sen reset knappen ovanför start och stopp.
8. Om paustiden behöver ändras. Tryck påknapp F och ange tiden ex. 0500 = 5 minuters paus.

Utvisningar

(kan redovisas för de yngre lagen, bör göras för de som spelar i serier med tabell)

1. Tryck på knappen A utvisning.
2. Tryck på knapp C för hemmalag eller knapp D för borta lag.
3. Ange spelares nummer ex 15, enter
4. Ange utvisnings tiden A= 2 eller B= 5 min, enter.
5. Om laget i nummerärtöverläge gör mål. Efter det att nya resultatet kommit upp på tavlan, kommer klockdatorn att fråga om du vill " reseta gästernas utvisning" kvittera frågan genom att trycke på knapp A
6. Regler för tidgivning under utvisning. Man skall säga till när det är 30 & 10 sek kvar, samt räkna ner från 5, 4, 3 , 2, 1 . Man ser utvisningstiden som löper i displayen på klockdatorn