

SPELREGLER FÖR REKREATIONS- ISHOCKEY



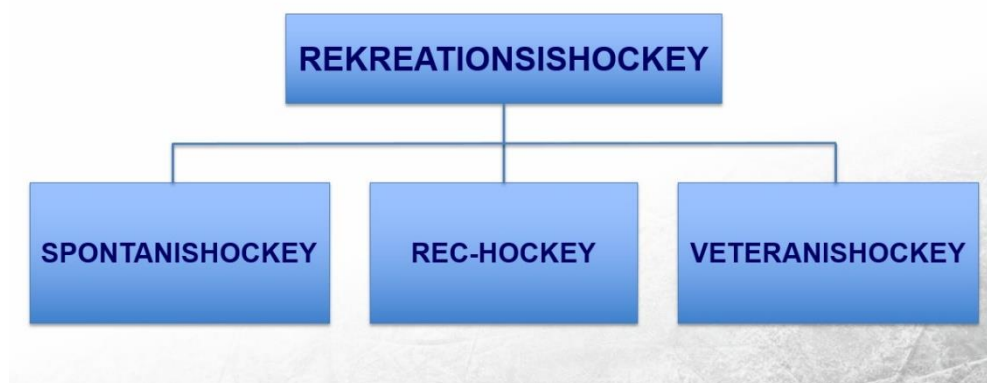
Spelregler för Rekreativishockey

I detta dokument beskrivs de specifika regler som gäller för veteranishockey, REC-hockey samt spontanishockey. Dessa supplement är tillägg till Svenska Ishockeyförbundets fastställda spelregler. Regelnumreringen kommer från Svenska Ishockeyförbundets regelbok. Det är respektive administrerande organisation som själv ansvarar för att definiera sin typ av match/arrangemang samt vilket regelverk och regler som passar in i det aktuella tillfället.

Definition av Rekreativishockey:

Rekreativishockey är samlingsnamnet för tre olika spelformer av ishockey.

REKREATIVISHOCKEYNS TRE BEN



Spontanishockey:

- Spontan och på utövarens villkor
- Spel på uppspolade ytor och frusna sjöar
- Vanlig i t.ex. turneringsform benämnd som ex. Pond Hockey

REC-hockey:

- Organiserad ishockey
- "Alla" kan vara med, oavsett ålder & nivå
- I grunden att ses som en träningsform
- Seriespel kan förekomma
- Spelas efter givet regelverk

Veteranishockey:

- Organiserad ishockey
- Begränsande sätt till ålder och licensiering
- I grunden att ses som en träningsform
- Seriespel kan förekomma
- Spelas efter givet regelverk

Regelboken för Rekreativ-Ishockey är framtagen och reviderad av:

Domaransvarig: Joel Hansson,

Regelansvarig: Björn Wettergren

Rekreativansvarig: Martin Lundby.

Vid frågor gällande Rekreativishockey och dess utformning kontakta Martin Lundby – 070-445 04 34 eller martin.lundby@swehockey.se.

REGEL 5 – LAGEN

Kvalificerade spelare – Ett lag ska bestå av minst 11 och maximalt 22 spelare.

Maximalt 20 utespelare får listas i laguppställningen. I förbundsserier ska 2 målvakter listas i laguppställningen.

Laguppställningen ska vara inlämnad till protokollföraren senast 60 minuter före match. Protokollföraren ska därefter delge en kopia av laguppställningen till domarna och till de båda lagen. Ändringar får inte göras i laguppställningen med mindre än 15 minuter kvar till matchstart.

Supplement: Ett lag bör aldrig spela med färre än 11 spelare för att minimera skaderisken oavsett i vilken form man spelar matchen.

REGEL 12 - ÖVRIGA UTRUSTNINGREGLER

Alla spelare ska bära ishockeyhjälm vid varje tillfälle när de deltar i spelet. Hjälmens ska fästas på avsett sätt så att den inte ramlar av under normalt spel.

En utespelare som tappar sin hjälm under pågående spel måste antingen återplacera hjälmen på huvudet och knäppa fast den på ett korrekt sätt, eller omedelbart bege sig till spelarbåset för att ersättas med en annan utespelare

Det finns två typer av ansiktsskydd; heltäckande ansiktsskydd (galler eller visir) och halvisir.

Alla former av visir och ansiktsskydd ska vara avsedda för ishockey.

Supplement: Det rekommenderas att varje spelare bär heltäckande skydd eller galler om spelaren saknar syn på ett av ögonen. Målvakt skall alltid bära gallermask. All utrustning ska vara godkänd och uppnå aktuell säkerhetsstandard. Syftet med all skyddsutrustning är att skydda utspelaren och inte att skapa någon form av spelmässiga fördelar eller att åsamka någon motståndare en skada. Spelare som ej är försedd med sådant skydd, skall ej tillåtas delta i match.

REGEL 16-22 – STRAFFLÄNGD PÅ UTVISNINGAR

Supplement: Straffen skall utmätas i effektiv speltid eller när så tillämpas, löpande speltid och indelas enligt följande:

Straff	Effektiv speltid	Löpande speltid
Mindre straffet	2 min	3 min
Lagstraff	2 min	3 min
Större straffet	5 min	7 min
Misconduct	10 min	12 min
Matchstraff	5 min	7 min

Om någon spelare ådömts det mindre straffet 3 gånger under samma match skall han utvisas för återstoden av matchen. En ersättare skall omedelbart placeras på utvisningsbänken och skall avtjäna straffet, som om mindre straffet utdömts på honom. Protokollföraren skall meddela domaren när en spelare erhåller det mindre Straffet för 3:e gången eller ett större straff för andra gången.

REGEL 47 – FIGHTING

Definition – Fighting ska ådömas den spelare som deltar i en konfrontation av allvarigare slag än vad som definieras under *Regel 51 – Roughing*.

Fighting ska anses ha inträffat när minst en spelare slår eller försöker slå en motståndare upprepade gånger, eller när två spelare brottas på så sätt att linjedomarna får problem att separera kombattanterna.

Huvuddomaren ska vid utdömning av fighting använda sitt omdöme för att avgöra hur allvarlig situationen är. Hänsyn ska tas till vem som anstiftar slagsmålet, vem som är mest pådrivande, och vem som bär mest ansvar. Syftet med regeln är att möjliggöra för domaren att genom sin straffutdömning differentiera ansvarsgraden.

Det är tillåtet att kombinera straffen vid en konfrontation på så sätt att en spelare ådöms utvisning under *Regel 51 – Roughing*, och den andre under *Regel 47 – Fighting*. Det går även att kombinera ett mindre straff för Roughing med ett Misconduct penalty för Fighting (för den som tar av sig handskarna).

47.2 Konfrontation – En konfrontation är en situation där minst två spelare bråkar på så sätt att minst en av dem utvisas för antingen fighting eller roughing.

47.3 Pådrivare – Pådrivaren ska anses vara den spelare som fortsätter att slå slag trots att motståndaren befinner sig i en försvarslös position. Pådrivare ska också anses vara den som har ett klart övertag i ett bråk, men som inte nöjer sig med det utan fortsätter att slå sin motståndare.

47.4 Anstiftare – Anstiftare ska anses vara den spelare som startar ett slagsmål genom sitt sätt att agera. För att avgöra om en spelare ska anses vara anstiftare ska domaren bedöma följande kriterier: den distans spelaren åkt för att starta konfrontationen, om spelaren tagit av sig sina handskar för att demonstrera sin vilja att slåss, om spelaren slagit det första slaget i syfte att starta ett slagsmål, om spelarens kroppsspråk gör gällande att han vill slåss, om spelaren verbalt förmedlar en vilja att slåss, om spelaren tidigare under matchen eller innan matchen sagt att han vill slåss. Varje slagsmål/bråk måste inte ha en anstiftare, men för att betraktas som anstiftare ska det de facto utbryta en större konfrontation och inte bara ett mindre "gruff".

47.5 Ansvar vid konfrontation – När en konfrontation uppstår är det varje spelares skyldighet att inte inblanda sig i det pågående bråket. Det är förbjudet att kliva in på banan från

spelarbåset eller utvisningsbåset om det har uppstått en konfrontation, detta oavsett om perioden har tagit slut. Den som bryter mot denna regel ska ådömas utvisning under *Regel 71 – Leaving the bench*, som tillägg till eventuella straff för Fighting eller Roughing.

Om perioden tar slut i samband med en konfrontation ska spelarna stanna kvar i spel- eller utvisningsbåsen till dess att situationen har lugnat ned sig.

47.6 Hörsamhet – De spelare som deltar i en konfrontation är skyldiga att visa hörsamhet mot domarna. När linjedomarna väljer att bryta en pågående konfrontation ska spelarna omedelbart avbryta.

47.7 Slagsmål utanför isen – Regeln ska gälla på samma sätt oavsett om det sker på eller utanför banan.

47.8 Dubbla mindre straffet – Dubbla mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som inte visar hörsamhet mot en domare i samband med en konfrontation som annars skulle bedömas som Roughing.
- ii. En spelare som domaren anser gör sig skyldig till större ansvar än Roughing (mindre straffet) men mindre än vad som krävs för större straffet enligt denna regel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Roughing (mindre straffet) ska normalt utdömas vid kortare gruff där något slag utdelas eller där handskar trycks upp i ansiktet på motståndaren eller där någon slås omkull under pågående spel utan att skaderisk föreligger. Dubbla mindre straffet för Fighting ska utdömas om graden av våld är högre, men ändå inte i paritet med större straffet. En spelare som slår 3-4 slag på en motståndare och som inte bedöms vara pådrivare, anstiftare eller ute efter att avsiktligt skada en motståndaren, ska ådömas dubbla mindre straffet för fighting.

47.9 Större straffet – Större straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som anses vara en pådrivare under en konfrontation,
- ii. En spelare som deltar i ett slagsmål och utdelar upprepade (5-10) slag på en motståndare.

Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

47.10 Match penalty – Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- i. En spelare som anses vara pådrivare på så sätt att en ökad skaderisk föreligger.
- ii. En spelare som bedöms vara anstiftare till ett slagsmål.
- iii. En spelare som slår en motståndare på ett sätt som domaren bedömer är i syfte att skada motståndaren.
- iv. En spelare som utdelar ett stort antal slag (mer än 10) under ett slagsmål.

- v. En spelare som slår ett hårt slag i ansiktet/huvudet på en motståndare utan att ha handske på sig (1 slag räcker).
- vi. En målvakt som slår en motståndare i huvudet med sin klubbhandske.
- vii. En ledare som använder våld mot en motståndare.
- viii. En spelare som slår en ledare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Med stort antal slag menas fler än 10 slag. Att slå någon upprepade gånger i huvudet, med eller utan handskar ska bedömas vara i syfte att skada och Match penalty ska utdömas.

47.11 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska ådömas den spelare som tar av sig minst en handske under en pågående konfrontation, om han inte ådöms Större straffet eller Match penalty.

Misconduct penalty ska ådömas den spelare som försöker anstifta ett bråk genom att ta av sig minst en handske, men där inget bråk uppstår.

47.12 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty som tillägg till övriga straff (Roughing eller Fighting) ska ådömas den förste spelaren som på något sätt blandar sig i en pågående konfrontation, om han inte ådöms Större straffet eller Match penalty.

Supplement: Varje spelare som tilldelas matchstraff i en av Svenska Ishockeyförbundet sponsrad eller sanktionerad match är automatiskt avstängd till dess att administrerande förbund behandlat avstängningen under förutsättning att straffet är utdömt enligt gällande regelverk. Den straffade spelaren skall ges tillfälle att skriftligt yttra sig om bestraffningen.

REGEL 51 – ROUGHING

Definition – Roughing ska ådömas den spelare som knuffar, eller slår en motståndare. Roughing ska utdömas vid lindrigare bråk som inte eskalerar och som snabbt avbryts antingen av spelarna själva eller av att domarna kliver emellan.

Att dra en motståndare i håret eller ansiktsmasken, eller att slå av hjälmen på en motståndare ska betraktas som Roughing.

En spelare som inte omedelbart avbryter ett bråk när domarna klivit emellan, eller ett bråk som eskalerar utöver vad som bör bestraffas med mindre straffet, ska istället hanteras under *Regel 47 – Fighting*.

51.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Roughing (mindre straffet) ska normalt utdömas vid kortare gruff där något slag utdelas eller

där handskar trycks upp i ansiktet på motståndaren eller där någon slås omkull under pågående spel utan att skaderisk föreligger. Med något slag menas 1-2 slag.

Vid konfrontationer där spelarna håller i varandra utan att slå, ska Roughing utdömas. Regel 54 – Holding ska endast användas vid spelförstörande moment under spelets gång, inte vid konfrontationer.

REGEL 60 – HIGH-STICKING

Supplement:

- I. I spelformen Veteranishockey så ska varje spelare som använder sig av slagskott under match skall ådömas det Mindre Straffet. Om skottet förorsakar skada på motståndaren ska det Större Straffet utdömas.
- II. I REC-Hockey kan slagskott tillåtas om annat inte anges på förhand av administrerande organisation/förbund.

Definition på slagskott. Klubban förs minst 37,5 cm (15 inches) från pucken och den slås på samma sätt som handledsslag.

Tecken för slagskott

"En svepande rörelse med höger hand från skulderhöjd ned mot foten. Vänster hand i höfter fäst"

REGEL 76 – ILLEGAL HIT

Definition – Illegal hit ska ådömas den spelare som utdelar en kroppstackling i en match där kroppstacklingar är förbjudna. Om tacklingen bedöms vara otillåten generellt (exempelvis charging/boarding) ska istället respektive regel användas.

Kroppstacklingar är otillåtna i all damishockey samt i pojkishockey för U11 och yngre.

- 76.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.
- 76.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.
- 76.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Andemeningen med regeln är att minimera skaderisken som uppstår vid fysisk kontakt. Den fysiska kontakt som initieras genom avsiktlig tackling och som syftar till att påverka en

motståndare (och inte nå pucken) ska bestraffas under denna regel. Oavsiktlig kontakt som uppstår i samband med att man spelar pucken ska inte bestraffas.

Det är viktigt att förstå att kroppskontakt kommer att uppstå trots att Illegal hit gäller. Domaren ska avgöra vem som initierade kontakten och i vilket syfte det skedde. Den spelare som bedöms ha initierat kontakt i syfte att nå en spelare istället för pucken ska utvisas. Pucken ska vara det primära målet och domarna ska låta spelarna tävla om pucken.

Skapandet av en avsiktlig kollision eller ett försök att intensifiera en kollision ska bestraffas.

Detta inkluderar de fall då en spelare kliver in framför en motståndare och därmed tar kontakt framifrån i en tackling. En spelare som har intention att spela pucken och därmed skapar en oavsiktlig kollision med en motståndare ska däremot inte utvisas.

Supplement:

- I. I veteranishockey är kroppstackling inte tillåten.*
- II. I vissa seriespel i REC-hockey är fysisk kontakt enligt regel 169 tillåten.*

REGEL 78 – MATCHTID

Supplement: Matchlängd bestäms av administrerande förbund eller av arrangören. Hur matchen ska avgöras vid oavgjort resultat fastställs av administrerande förbund eller av arrangören.

