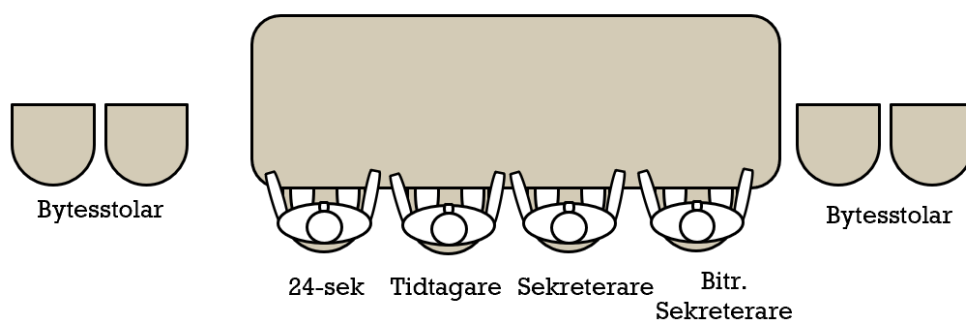


Sekretariatsmanualen

Reviderad: 22-10-18

Innehåll

Tidtagaren	2
Sekreteraren (Protokollföraren)	4
24-sekunderstidtagaren	9
Domartecken	12
Ifyllt protokoll.....	14
Egna anteckningar.....	15



Tidtagaren

Tidtagaren sköter resultattavlan när det gäller tid, poäng och lagfoul.



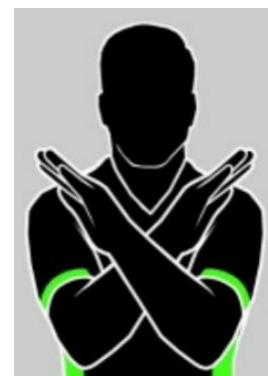
Tidtagaren signalerar vid avblåsning om lagen vill ha byte. Spelaren ska säga till sekretariatet om att denne vill byta och sedan stå/sitta bredvid sekretariatet.

Båda lagen får byta:

- När bollen blir död, matchklockan är stoppad, domaren har avslutat sin kommunikation med sekretariatet och godkänt bytet.
- När bollen blir död efter ett sista eller enda straffkast som resulterar i poäng.
- Vid timeout.

Endast det försvarande laget får byta om spelmål görs när matchklockan visar 2:00 eller mindre i fjärde perioden samt i varje förlängningsperiod.

Möjligheten till ett spelarbyte slutar när bollen är i händerna på spelaren som ska göra inkastet eller skjuta straffkastet.



Tidtagaren signalerar vid avblåsning eller om motståndarna gör poäng när ett lag vill ha time-out. Coach ska begära timeout till sekretariatet.

Tidtagaren ska sköta tidtagning av time-outer enligt följande:

- Starta tidtagningen så snart domaren givit signal och tecken för beviljad time-out.
- Signalera när 50 sekunder av time-outer förflutit.
- Signalera när time-outer är slut.



Tidtagaren ska starta matchklockan:

- Vid uppkast, när bollen berörs av endera hoppare.
- Vid ett missat sista eller enda straffkast då bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen.
- Vid inkast, när bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen.

Tidtagaren ska stoppa matchklockan:

- Vid domares signal då bollen är i spel.
- Ett spelmål görs mot ett lag som har begärt time-out.
- Ett spelmål görs när matchklockan visar 2:00 minuter eller mindre i fjärde perioden och i varje förlängningsperiod.

Tidtagaren ska sköta tidtagningen av spelpauser enligt följande:

- Starta tidtagningen så snart föregående spel- eller förlängningsperiod avslutats.
- Ge signal innan första och tredje perioden startar när 3 minuter och 1,5 minut återstår till periodens start.
- Ge signal innan andra och fjärde perioden och varje förlängningsperiod när 30 sekunder återstår till periodens start.
- Ge signal och samtidigt stoppa tidtagningen när en spelpaus är slut.

Under matchen är det till stor fördel om tidtagaren hjälper sekreteraren med att notera vad som händer på planen genom att tex säga: "2p, Vit 14", "Foul Grön 4",



BJÖRK Å.	4			
PETTERSSON M.	5	X		
MALMROT H.	9	X		
JOHANSSON Ö. (K)	12	X		
SIRA C.	13	X		
PEREIRA W.	16			
AHO M.	17	X		
LINDGREN J.	18			
Coach: CARLSSON H.			HC	
Ass. Coach:				

Innan matchen startar, enligt SBBFs regelbok senast 10 minuter innan matchstart, ska lagens respektive coach bekräfta de inskrivna spelarnas namn och nummer samt de inskrivna coachernas namn genom att skriva sina signaturer i coachrutan. Samtidigt ska coachen markera med ett kryss de 5 spelare i respektive lag som ska starta matchen. Denna information lämnas först av coachen för Lag A och därefter av coachen för Lag B.

Sekreteraren noterar de spelare som startar matchen genom att denne sätter en rund ring runt kryssen. Under matchen noterar sekreteraren första gången en avbytare byts in genom att sätta ett kryss. Om ett fel skulle upptäckas vad avser de 5 startande spelarna, spelarbyten eller antalet spelare ska detta omedelbart meddelas närmsta domare.

BJÖRK Å.	4	X
PETTERSSON M.	5	X

9	X	P ₁	P ₃
---	---	----------------	----------------

Alla fouls som innebär att straffkast skall skjutas, skall indikeras genom att skriva in antal straffkast i det nedre högra hörnet i foulrutan, t ex P₃.

Nr	Fouls				
	1	2	3	4	5
4	X				
5	X	P	P ₁		
9	X	P	P ₃		
12	X	P			
13	X	P	T ₁		
16	X	P			
17	X	U			
18	X	D			

P = Personlig Foul
T = Teknisk Foul
U = Osportslig Foul
D = Diskvalificerande Foul

Om foul på Coachen ska registreras och det är en Teknisk eller Osportslig foul på Coach ska ett C skrivas. Om det är en Teknisk eller Osportslig foul på bänken ska ett B skrivas. Vid två lika typer av fouls för en coach blir denne diskvalificerad och måste lämna hallen. T ex C₁+C₁ eller C₁+B₁+B₁.

Coach: CARLSSON H.			HC	C ₁	B ₁
Ass. Coach:					

C = Teknisk eller Osportslig foul på Coach
B = Teknisk eller Osportslig foul på Bänken

Sekreteraren noterar först spelarens foul och därefter med hjälp av foulskylt visar lag och spelare hur många fouls spelaren har. Om en spelare har begått 5 fouls, antingen personliga och/eller tekniska, ska sekreteraren informera detta till domare som informerar spelare om detta. Spelaren skall bytas ut inom 30 sekunder och får inte fortsätta spela matchen.



Lagfoul ska kryssas i för varje dömd personlig, teknisk, osportslig eller diskvalificerande foul som har begåtts av en spelare. När laget har fyra lagfoul i en period ska sekreteraren rulla ut den röda flaggan, eller resa den röda konen, efter det att spelet är igång igen. När ett lag har lagfoul innebär det att alla följande personliga foul, som laget begår mot en spelare som ej är i rörelse för målkast, bestraffas med 2 straffkast i stället för inkast. Men om den personlig foulen görs av en spelare vars lag är det anfallande laget och har kontroll över bollen då den är i spel ska bestraffningen vara inkast för motståndarlaget.



När perioden är slut spärra de lagfoul som inte har förbrukats under perioden.

Lag A: KORCBOLLENS BBK			
Time-outs		Lag foul	
1:a halvlek	3 =	①	X X X X X
2:a halvlek	6	②	X X X X X
Förl. perioder		③	X X X X 4
		④	1 2 3 4

Time-outs ska skrivas med den periodminut time-outen användes. T ex om klockan står på 7:32 är det i tredje periodminuten time-outen användes om periodens speltid är 10 minuter.

Spärra de time-outs som inte användes i respektive halvlek och förlängningsperioder.

Ett lag har två time-outs i första halvlek, tredje time-outs i andra halvlek och en time-out per förlängningsperiod.

I den fjärde perioden får ett lag endast använda två time-outs de sista två minuterna. Därför ska lagets första time-out spärras om ingen time-out har använts i andra halvlek.

Sekreteraren för poängen med hjälp av de förtryckta siffrorna och i de tomma rutorna skrivs den spelare som har gjort poänget. Lutningen på poängstrecket spelar ingen roll. Dvs det kan antingen skrivas / eller \. Poäng skall föras i kronologisk ordning. A står för Lag A (hemmalaget) och B för Lag B (bortalaget).

En rund cirkel ska göras runt spelarens nummer om skottet resulterade i 3-poäng.



En prick skrivs om det är ett straffkast som gick i.

Ett streck dras under periodens sista poäng för laget och dess målskytt. En rund cirkel ska även göras runt periodens sista poäng efter det att sekreteraren har noterat periodens gjorda poäng i periodresultatsrutan. Poäng gjorda i eventuella förlängningar skall också noteras i periodresultatsrutan.

Resultat: Period ①	A <u>14</u>	B <u>10</u>	②	A <u>22</u>	B <u>29</u>	S
Period ③	A _____	B _____	④	A _____	B _____	S
Förl. perioder	A _____	B _____				

	A	B	
	1	●	14
13	2	2	
13	●	3	5 (1)
	4	●	5
	5	5	
(17)	6	8	6
	7	7	7
5	8	8	
12	●	9	9 (1)
12	●	●	7
12	●	11	7
	12	12	
	13	13	4 (1)
(9)	14	14	
	15	15	9
16	16	●	9 (1)
	17	17	

Hemmalag

Spelarens siffra

Tre poäng

Periodslut

Bortalag

Spelpoäng

Satta straffkast

Periodens sista poäng

När matchen är slut ska sekreteraren avsluta protokollet genom att spärra alla rutor som inte har använts, skriver slutresultatet, segrande lag, summerar spelarnas individuella poäng och ser till att samtliga som har suttit i sekretariatet skriver sina namn vid respektive uppgift.

Lag A: <u>KORGBOLLENS BBK</u>													
Time-outs			Lag foul										
1:a halvlek	<u>3</u>	=	①	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>	②	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>	
2:a halvlek	<u>6</u>	<u>4</u>	=	③	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>+</u>	④	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>	<u>X</u>
Förl. perioder	=	=	=										
Poäng	Spekklar lista uppvissad? <input type="checkbox"/> Nej <input checked="" type="checkbox"/> Ja	Spelarnas namn	Nr	Fouls									
				1	2	3	4	5					
3		<u>BJÖRK Å.</u>	4	X	<u>P₁</u>	<u>P₂</u>							
10		<u>PETTERSSON M.</u>	5	X	<u>P</u>	<u>P₁</u>							
4		<u>MALMROT H.</u>	9	X	<u>P₁</u>	<u>P₃</u>	<u>P₁</u>						
11		<u>JOHANSSON Ö. (K)</u>	12	X	<u>P₂</u>	<u>P</u>	<u>P₁</u>						
11		<u>SIIRA C.</u>	13	X	<u>P</u>	<u>T₁</u>							
8		<u>PEREIRA W.</u>	16	X	<u>P</u>	<u>P₂</u>							
16		<u>AHO M</u>	17	X	<u>U₂</u>	<u>P₂</u>	<u>P</u>						
5		<u>LINDGREN J.</u>	18	X	<u>D₂</u>								
68		Coach: <u>CARLSSON H.</u>		<u>HC</u>	<u>C₁</u>	<u>B₁</u>							
		Ass. Coach:											

		58	58	<u>(5)</u>	94
<u>(6)</u>		59	59		94
6	<u>(16)</u>	66	60	9	10
5	17	61	61		10
	17	62	62		10
	5	63	<u>(6)</u>		10
<u>(6)</u>		64	64		10
		65	65		10
15	<u>(17)</u>	66	66		10
		67	67		10
8	13	68	68		10
4		69	69		10
		70	70		11
6		71	71		11

17	40	40	80	80	120	120	160	160
Slutresultat		Lag A: <u>68</u>		Lag B: <u>63</u>				
Segrande lag:		<u>KORGBOLLENS BBK</u>						

Om ett fel i protokollet upptäcks under pågående match, måste tidtagaren vänta tills nästa avblåsning då bollen är död med att signalera och påkalla domarnas uppmärksamhet. Om ett fel i protokollet upptäcks efter matchens slut, men innan förstedomaren har undertecknat protokollet, ska felet rättas till även om det förändrar matchens slutresultat.

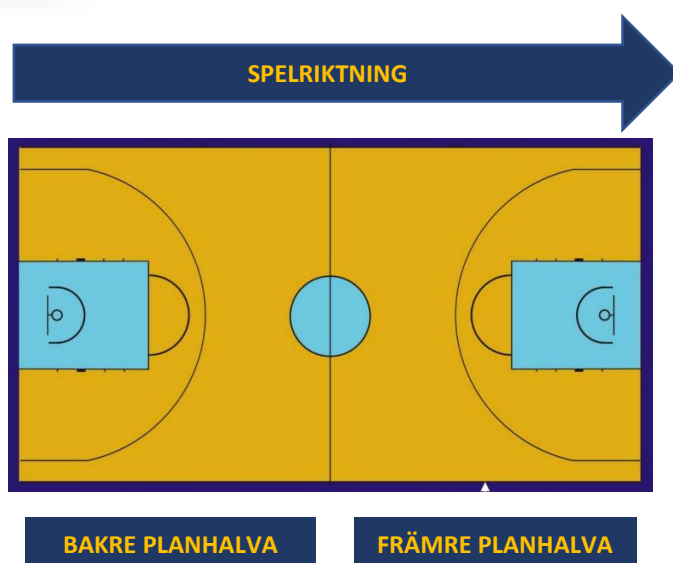
Efter det att förstedomaren har undertecknat protokollet kan ett fel i protokollet ej längre rättas till.

24-sekunderstidtagaren



När ett lag får kontroll över bollen efter att ha tagit en defensiv retur, gjort en steal eller andra laget har begått regelbrott måste laget göra ett målkastförsök antingen inom 24 sekunder om laget får kontroll på bollen på bakre planhalva eller 14 sekunder om laget får kontroll på bollen på främre planhalva.

För att det ska anses vara ett målkastförsök måste bollen ha lämnat skyttens hand innan 24-sekunderssignalen ljuder och efter att bollen lämnat skyttens hand beröra ringen eller gå i korgen.



24-sekunderstidtagaren ska agera följande vid olika situationer:

Starta eller återstarta skottklockan när:

- Ett lag får kontroll över bollen då den är i spel på spelplanen. Om bollen därefter berörs av en motståndare startar inte en ny 24-sekundersperiod om samma lag behåller kontroll över bollen.
- Vid ett inkast, bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen.

Stoppa, men inte återställa skottklockan när anfallande lag tilldelas inkast på grund av att:

- Bollen har hamnat utanför spelplanen.
- En spelare i laget har blivit skadad.
- En teknisk foul har begåtts av laget.
- En uppkastsituation har inträffat (men inte på grund av att bollen fastnat mellan ring-stoppbräda).
- En dubbelfoul har utdömts.

- En kvittning av likvärdiga bestraffningar mot båda lagen har gjorts.
- En spelare i laget foulas eller motståndarna begår en överträdelse där inkastet är på främre planhalva och 14 eller fler sekunder visas.

Stoppa och återställa skottklockan till 24 sekunder när:

- Spelmål görs.
- Bollen träffar ringen på motståndarlagets korg och därefter kontrolleras av det lag som inte hade bollkontroll innan den berörde ringen.
- Laget tilldelas ett inkast på bakre planhalvan:
 - På grund av foul eller överträdelse (inte för att bollen har gått ut över sidlinjerna).
 - Efter en uppkastsituation där laget som inte hade bollkontroll tilldelas inkastet.
 - Spelet har stoppats på grund av en händelse som laget med bollkontroll inte har påverkat.
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som inte kan hänföras till något lag, såvida inte motståndarna skulle missgynnas.
 - Laget tilldelas straffkast.



Stoppa och återställa skottklockan till 14 sekunder

- Samma lag som tidigare hade bollkontroll tilldelas inkast på främre planhalvan och 13 sekunder eller färre återstår av 24-sekundersräkningen:
 - På grund av foul eller överträdelse (dock inte för att bollen har gått ut över sidlinjerna).
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som laget med bollkontroll inte har påverkat.
 - Spelet har stoppats på grund av händelse som inte kan hänföras till något lag, såvida inte motståndarna skulle missgynnas.



- Laget som tidigare inte hade bollkontroll tilldelas ett inkast på sin främre planhalva på grund av:
 - Personlig foul eller överträdelse (även för att bollen har gått ut över sidlinjerna)
 - En uppkastsituation.
- Ett lag ska tilldelas ett inkast från inkastlinjen på sin främre planhalva efter en osportslig eller diskvalificerande foul.
- Efter att bollen har berört ringen vid ett misslyckat målskotts försök (även då bollen fastnar mellan ringen och stoppbrädan), ett sista eller enda straffkast, eller vid en passning, om det lag som får bollkontroll är detsamma som hade bollkontroll innan bollen berörde ringen.
- Matchklockan visar 2:00 eller mindre i 4:e perioden eller i varje förlängningsperiod efter en time-out av laget som var berättigat till inkast från sin bakre planhalva och coachen beslutar att inkastet ska ske vid inkastlinjen på främre planhalvan och 14 sekunder eller mer visas på skottklockan när matchklockan stoppades.

Stänga av skottklockan:

- Efter att bollen blivit död och matchklockan stoppad i någon av perioderna.
- När det är ny bollkontroll för något av lagen och det återstår färre än 14 sekunder av speltiden. Skottklockans ljudsignal ska skilja sig från matchklockans ljudsignal så att det är hörbart två olika ljudsignaler.

24-sekundersanläggningens signal stoppar ej matchklockan eller spelet. Den förorsakar inte heller att bollen blir död, såvida inte ett lag har kontroll över bollen. Om 24-sekunderssignalen felaktigt ljuder ska spelet fortsätta och signalen lämnas utan betydelse. Det är bara domarens signal som stoppar spelet.



Om signalen ljuder när bollen är i luften vid ett målkastförsök och bollen går i korgen ska signalen lämnas utan betydelse och poängen räknas, om bollen träffar ringen lämnas signalen utan betydelse och spelet fortsätter, om bollen missar ringen och anfallande laget har fortsatt kontroll på bollen blåser domaren 24-sekunders avblåsning, om bollen missar ringen och det försvarande laget tar kontroll på bollen gör domaren bedömningen om spelet ska fortsätta eller om spelet ska stoppas.

Domartecken

De här domartecknen är bra för sekretariatet att kunna:



Stoppa matchklockan



Stoppa matchklockan
för foul



Starta matchklockan



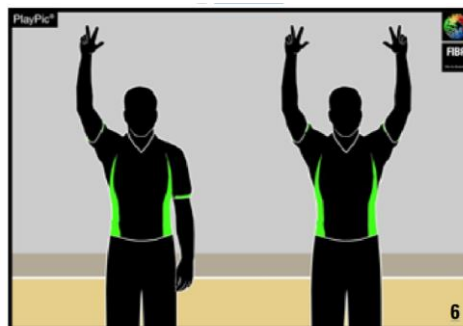
Ett poäng – försök
(ett finger hålls upp)

Ett poäng - godkänns
(fingret förs ner)



Två poäng – försök
(två fingrar hålls upp)

Två poäng - godkänns
(två fingrar förs ner)



Tre poäng – försök
(tre fingrar hålls upp)

Tre poäng - godkänns
(Båda händerna visas med tre fingrar uppe)



Spelarbyte



Tillstånd för spelare
att byta



Beviljad Time-out



Återställa 24 sek. eller
14 sek.



24 sekunders
avblåsning



Hållen boll (Uppkast)



Spelriktning vid inkast



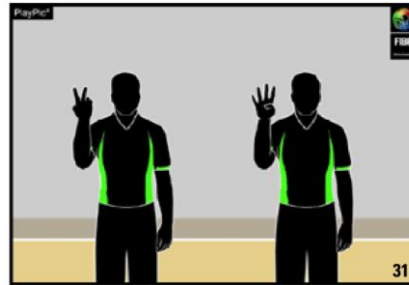
Spelarnummer: 1-5



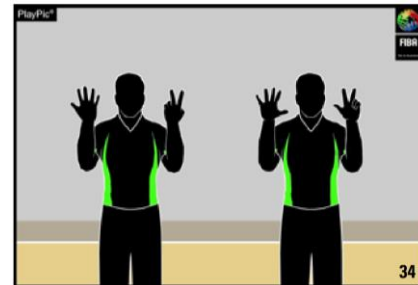
Spelarnummer: 6-10



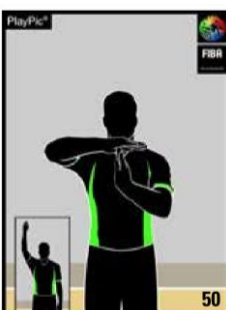
Spelarnummer: 11-15



Spelarnummer 24
Tiotal med handryggen mot sek.
Ental med handflatan mot sek.



Spelarnummer 78
Tiotal med handryggen mot sek.
Ental med handflatan mot sek.



Teknisk foul



Osportslig foul



Diskvalificerande foul



MATCHPROTOKOLL

Match nr 007

Publik _____

SBBF Lag A: KORQBOLLENS BBKLag B: BK GLÄDJEN

SBBF

Tävling: U17Datum: 22-10-16Kl: 12:001:a domare: ANDERSSON T.Plats: BOLLHALLEN2:a domare: NILSSON P.

3:e domare: _____

Lag A: KORQBOLLENS BBK

Time-outs

1:a halvlek 3 =2:a halvlek 6 4 =

Förl. perioder = = =

Lag foul

① X X X X X ② X X X X X③ X X X X X ④ X X X X X

Poäng	Spelarnamn	Nr	Fouls							
			1	2	3	4	5			
3	BJÖRK Å.	4	X	P ₁	P ₂					
10	PETTERSSON M.	5	X	P	P ₁					
4	MALMROT H.	9	X	P ₁	P ₂	P ₁				
11	JOHANSSON Ö. (K)	12	X	P ₂	P	P ₁				
11	SIRA C.	13	X	P	T ₁					
8	PEREIRA W.	16	X	P	P ₂					
16	AHO M.	17	X	U ₂	P ₂	P				
5	LINDGREN J.	18	X	D ₂						
68	Coach: CARLSSON H.						HC		C ₁	B ₁
	Ass. Coach:									

Lag B: BK GLÄDJEN

Time-outs

1:a halvlek 2 92:a halvlek 3 7 10

Förl. perioder = = =

Lag foul

① X X X X X ② X X X X X③ X X X X X ④ X X X X X

Poäng	Spelarnamn	Nr	Fouls							
			1	2	3	4	5			
5	BOSTRÖM G.	4	X	P ₁	P ₁					
15	STRÖMBERG P.	5	X	P ₂	P ₂	P				
18	HÅKANSSON L-L.	6	X	P ₁	P ₂	P				
0	WALDDORF G.	7	X	P ₂	P					
2	RÄSÄNEN M.	8	X	P ₃						
17	JACOBSSON T.	9	X	P ₂	P ₂	P ₂				
1	ZUMAETA M.	10	X	P ₃	P ₂					
0	ARWFELDT U.	12	X							
1	KÄHÄRI M.	13	X	P ₂						
2	JOHANSSON I.	14	X	P						
2	KVARNLÖT H.	15	X	P ₂	P ₂					
63	Coach: BOSTRÖM F.						FB			
	Ass. Coach:									

LÖPANDE RESULTAT

		A	B	A	B	A	B	A	B
	1		14		6				
13	2				6				
13	3		5	18					
4	4		5	13					
5	5			13					
17	6			6					
7	7			12					
5	8								
12	9			9					
12	10			9					
12	11								
12	12								
9	13			4					
9	14								
15	15			9					
16	16			9					
16	17								
16	18								
16	19			6					
20	20			6					
18	21			6					
22	22								
17	23			5					
9	24			6					
25	25								
26	26			15					
5	27								
5	28			8					
12	29			4					
12	30								
12	31			6					
13	32								
33	33								
4	34			5					
35	35			13					
13	36			5					
37	37								
17	38								
39	39			9					
17	40								

Resultat: Period ① A 14 B 10 ② A 22 B 29
 Period ③ A 13 B 11 ④ A 19 B 13
 Förl. perioder A _____ B _____

Slutresultat Lag A: 68 Lag B: 63
 Segrande lag: KORQBOLLENS BBK

Sekreterare: _____
 Ass sekreterare: _____
 Tidtagare: _____
 24-sek. tidtagare: _____

1:a domare: _____
 2:a domare: _____
 3:e domare: _____
 Lagkaptenens underskrift vid protest: _____

