

MATCHKLOCKAN

SKÖTSELINSTRUKTIONER

1. IGÅNGSÄTTNING

- a) Slå på strömmen till resultattavlan på väggen.
- b) Anslut manöverenheten i det andra uttaget från höger - sett framifrån.

2. DETTA BÖR DU VETA

Hemmalag	=	H
Bortalag	=	G
Ok/Ja – gå vidare	=	Tangent YES
Avbryt/Nej	=	Tangent NO
Ta bort allt	=	Tangenterna NEW MATCH, NO, YES

Utvisning: Visas enligt följande:
u i displayen med * för antalet utvisade spelare (*, **)
u på resultattavlan med gul prick (1/utvisning)
Utvisningstider visas ej på resultattavlan.

3. STARTA INNEBANDYPROGRAMMET

- a) Kontrollera att displayen visar SVENSKA INNEBANDY
- b) Tryck på tangent YES
- c) Kontrollera att matchtid visas (20 min.), tryck YES
Är det fel matchtid – ändra siffror och tryck YES.
- d) Displayen frågar "Uppräkning av tid?", tryck YES.

4. TIDTAGNING

Tangent START och tangent STOP.

5. MÅL

Tangent SCORE +, för hemma- eller bortalag.

Rätta mål:

Tangent SCORE –, för hemma- eller bortalag.

6. **UTVISNING = "PENALTY"**

2 utvisningar/lag kan matas in samtidigt.

Tangent 2 MIN. för hemma- eller bortalag.

Tangent START för start av nedräkning.

Avbryta utvisning vid mål:

Tangent ->0 för hemma- eller bortalag.

Tangent NO eller YES.

Vid tryck på tangent NO stegar man fram till nästa utvisning.

7. **NY PERIOD**

15 sekunder efter periodslut sker följande automatiskt:

10 min pausnedräkning startar;

När nedräkningen är avslutad ändras periodsiffran automatiskt och tidtagningen nollställs. Klockan är nu inställd för nästaperiod.


Om man vill ha kortare periodpaus än 10 min. gäller följande:

Följ pausnedräkningstiden och tryck manuellt på STOP när den tid gått som man vill ha paus.

OBS!!!!

MAN FÅR ABSOLUT INTE FÖRSÖKA TRYCKA IN NY PAUSTID EFTER ATT HA TRYCKT PÅ STOP EFTERSOM MATCHKLOCKAN DÅ AUTOMATISKT SLÅR ÖVER TILL NÄSTA PERIOD.

8. **MANUELL SIGNAL**

Tryck på tangent  och en signal ljuder c:a 3 sekunder.

9. **NÄR MATCHEN ÄR SLUT**

Tryck på tangent NEW MATCH.

Om fler matcher ska spelas:

Tryck på tangent YES.

Om INTE fler matcher skall spelas:

Tryck på tangent NO.

Tryck på tangent YES.

10. **RÄTTA FELAKTIG TID**

Tryck på tangent STOP;

Tryck på tangent CHANGE.

Skriv in rätt tid med sifvertangenterna (alltid 4 siffror);

Tryck på tangent START.