

Instruktion sekretariat - röd nivå

På röd nivå behövs två personer i sekretariatet

1. Protokollförare: hanterar protokoll (och med fördel direktrapportering i IBIS).
Det kan vara lämpligt att ha penna och kladdpapper till hands för noteringar under matchen.
2. Tidtagare: sköter klockan och resultattavlan i hallen

Protokollföraren

Under match

Protokoll ska föras över händelser som sker i matchen. Dit räknas mål, straffslag, timeout och utvisningar. Vid mål rapporterar domaren målgörare och passningsläggare/assist i den ordningen till sekretariatet, med tröjnummer.

Protokollföraren ska notera uppgifter om målskytt, passningsläggare, utvisad spelare eller ledare, utvisningstid och orsak, meddelad från domaren. Före numret på spelaren ska ett H eller ett B skrivas beroende på om spelaren tillhör hemmalag eller bortalag. Ledare ska noteras som L1 till L5 om dessa blir utvisade. Se exempel på hur matchprotokoll fylls i nedan i detta dokument.

Mål och händelser rapporteras med fördel direkt i IBIS. På detta sätt visas det också direkt i Innebandyappen under pågående match och ingen separat händelserapportering behöver då göras där. Detta kan göras med mobiltelefonen på <https://ibis.innebandy.se/lbisMobilForeningsklient/> där du loggar in med det matchnummer och kontrollkod som finns på matchprotokollet. Pappersprotokollet skall dock alltid fyllas i.

Fråga domarna om något är oklart under matchen. De är alltid hjälpsamma och måna om att matchprotokollet ska bli korrekt.

Efter match

Protokollförare ska efter match fylla i matchresultat, periodsiffror samt skriva under protokollet. Det skall sedan kontrolleras och skrivas under av domarna, som sedan tar med sig och ansvarar för protokollet.

Tidtagaren

Tidtagarens uppgift är att sköta matchklockan. Tidtagaren ska kontrollera att matchklockan fungerar och är rätt programmerad. Tiden ska räknas från 00.00 och uppåt. Matchen spelas i tre perioder á 15 minuter. Periodpaus om tre minuters paus.

Tiden ska stoppas endast vid följande tillfällen:

- Domare blåser för mål
- Domare blåser för utvisning eller straffslag
- Domare visar tecken för att stoppa tiden / trippelblåsning.
- Vid alla avblåsningar under matchens sista tre minuter (effektiv tid)

Matchtidtagare ska endast stoppa tiden på något av dessa direktiv från domaren och ska aldrig följa uppmaningar från spelare, ledare eller publik.

De tre sista minuterna av ordinarie matchtid spelas med effektiv tid, dvs matchtiden ska stoppas vid varje avblåsning. Om spelet avblåses strax innan tre minuter återstår av matchen, ska klockan stoppas exakt när tre minuter återstår (12:00) om spelet inte kommit igång igen. Då matchtiden stoppats ska tiden startas då bollen spelas på nytt av spelare.

Under genomförande av straffslag ska matchklockan stå still, och startas först då straffslaget har genomförts och tekning sker efter domares signal.

Sekretariatet ska upplysa ev utvisad spelare om vilken tid utvisningen upphör.

Matchrapportering med IBIS

1) Logga in med mobilen på (scanna QR-koden)

<https://ibis.innebandy.se/lbisMobilForeningsklient/>
med matchnummer och kod som finns angivet på protokollet.

2) Klicka på valet "Rapportera händelser"

a) När domaren blåser igång matchen,
klicka på "Starta period 1".

3) Rapportera händelser

a) Välj "Period"

b) Fyll i "Tid"

c) Välj rätt typ av "Händelse"

i) **Mål**

(1) Fyll i "Målskytt" och "Assist"

ii) **Utvisning**

(1) Fyll i "Utvisning" och "Utvisningskod"

iii) **Straffmål**

(1) Fyll i "Målskytt"

iv) **Missad straff** (skjuter utanför mål, i stolpe/ribban)

(1) Fyll i "Straffskytt" och välj spelaren som sköt straffen

v) **Räddad straff** (målvakten gör en aktiv räddning och förhindrar mål)

(1) Fyll i "Straffskytt" och välj spelaren som sköt straffen

vi) **Byte av målvakt**

(1) Fyll i händelsen "Målvakt ut" och välj spelare i "Målskytt" (och spara)

(2) Fyll i händelsen "Målvakt in" och välj spelare i "Målskytt".

d) Klicka på knappen "Spara"

4) När perioden är slut klicka på "Avsluta period 1"

5) Upprepa stegen 2, 3 och 4 för de resterande perioderna i matchen.

6) Om något blir fel i rapporteringen, markera händelsen och klicka därefter på knappen "Radera". Mata därefter in händelsen med korrekta värden.

Domartecken = stoppa klockan



Stoppa klockan
Timeout

Utvisning

Straff

Exempel på matchprotokoll på nästa sida

