



# KLUBBMÄSTERSKAP 2023

## Deltagare:

- A-, B-, och C-förare, samt ungdomsrally, som tävlar för Fagersta Motorklubb.
- Vi kommer i år att dela upp KM i 2 olika klasser. Blir uppdelat i klasserna Rally samt Sprint. Så 2 olika klasser och 2 mästare vid summering av tävlingsåret.
- Det är upp till deltagaren själv att hålla reda på sina poäng utifrån poängsystem nedan. Skall då vid tillfälle redovisas på klubben på poängtavla. Våra medlemmar som har långt avstånd får skicka sina poäng på mail till [fagerstamk@live.se](mailto:fagerstamk@live.se)

## Ingående tävlingar:

- Rally.
- Rallyspecial, och Backe  
arrangerad, med tillstånd från Svenska Bilsportförbundet, som
- Lokal tävling, distriktstävling, rikstävling eller internationell tävling som körs i Sverige.

## Poängsystem:

Poäng erhålles genom deltagande i tävling, fullföljd tävling, samt poäng utifrån placering, enligt följande:

- En (1) poäng erhålles för varje tävling som påbörjats.
- Ytterligare en (1) poäng erhålles för varje tävling som fullföljts.
- Placeringspoäng erhålles enligt följande:
  - Vid upp till 9 startande i en klass erhåller 1:an en (1) poäng.
  - Vid fler än 9 och upp till och med 19 startande i en klass erhåller 1:an två (2) poäng och 2:an en (1) poäng.
  - Vid fler än 19 och upp till och med 29 startande i en klass erhåller 1:an tre (3) poäng, 2:an två (2) poäng, och trean en (1) poäng.
  - Osv.
- För att placeringspoäng ska utdelas ska det vara minst tre (3) startande i förarklassen.
- Vid sammanslagna förarklasser i bilklass får poäng tillgodoräknas inom resp. förarklass.
- Om man är ensam inom sin förarklass som B- eller C-förare men har en totalplacering 1, 2, 3 så delas placeringspoäng enligt beskrivning ovan.

- Vinnare är den som erhållit flest poäng under perioden 2023-01-01 – 2023-10-31.

Oavsett hur många tävlingar som genomförts under perioden så räknas enbart de tio (10) bästa resultaten. Vid särskiljning kan undantag från detta vara gällande.

### **Särskiljning:**

1. Vid lika antal poäng så räknas elva (11) tävlingar
2. Vid fortsatt lika antal poäng så räknas tolv (12) tävlingar
3. Osv.
4. Vid fortsatt lika antal poäng vinner den som tidigast erhållit högst poäng.

