

VÅFFELCUPEN



Välkommen till Våffelcupen 2025

Vi hoppas på en trevlig cup och här följer lite information.

Adressen till hallen är Arena Varberg, Kattegattsvägen 26, Varberg, ingång från stora parkeringen. Alla lag har sin plats i angivet omklädningsrum, information om detta fås vid ankomst, vi behöver samsas och dela på utrymmet i omklädningsrummen och är oftast 3-4 lag i varje.

Matcherna följer spelprogrammet och startas via speaker på angiven tid utifrån klockan i hallen. Planerna är markerade med A, B, C, D o E i stora hallen. Publik och föräldrar hänvisas till läktaren och spelare och ledare som har match nere på spelplanen. För uppvärmning används egna medhavda bollar.

Matcherna är 15 min långa och speaker påkallar byte vid signal varannan minut. Vid lika dräktfärg använder bortalaget västar som finns i sekretariatet. Inga vinnare utses och resultat bokförs ej, matcherna leds av utbildade matchledare. Ifyllt deltagarprotokoll lämnas vid in-/utgång eller i sekretariatet.

Lagpresentationen sker **kl.11.00** båda dagarna samt lördag **kl.16.30** och söndag **kl.15.50**, deltagande föreningar vid resp. tillfälle se spelschema.

Lagen samlas i stora entrén 10 min före presentationen. Presentation sker föreningsvis i den ordning som anges på spelschemat och uppsatta anslag, detaljerade instruktioner ges av funktionär på plats.

I välkomstkuvertet som delas ut vid ankomst finns medaljer till spelarna som resp. ledare delar ut efter att man spelat sina matcher.

Varje lag har fått tid för att hämta/äta våfflor enligt schema för att undvika köer och väntetider. Våffelbiljetter ligger i kuvertet och hanteras av ledare som kan växlas mot våfflor i våffeltältet på övre plan utanför kiosken. De lag som har match i direkt anslutning efteråt ges företräde. Kiosk med hamburgare, korv, våfflor och mackor kommer att vara öppna hela dagen.

Välkomna!

Tävlingsledning:

Peter Salomonsson, 070-6627172

Agneta Eierborg, 073-3602827

Tomas Eriksson, 070-3567289

Sponsor

Lyckebo
kök & inredning
www.lyckebokök.se

