

Mysteriet med skottklockan

Av

Lotten Bergman &
Linda Palm Simonsson

Skottklockan startas ...

När ett lag får bollkontroll, t.ex.

- efter uppkast
- vid retur efter missat straffkast.

Efter inkast: när någon spelare på plan nuddar bollen – alltså samtidigt som matchklockan.

Skottklockan återställs ...

När foul eller annan överträdelse döms mot laget som har bollkontroll, även vid uppkastsituation (pilen).

Återställ på 14 sekunder om inkastet sker på främre planhalvan.

Återställ på 24 sekunder om inkastet sker på bakre planhalvan.

Ny bollkontroll för det andra laget!

2

Skottklockan återställs inte ...

- vid avblåsning pga. en spelare i laget med bollkontroll (t.ex. skada)
- vid avblåsning pga. något som inget av lagen rår för (såvida inte ena laget får en nackdel av detta)
- när laget som hade bollkontroll får inkast för att bollen åker ut över linjen
- när det under de sista två minuterna av matchen är inkast på främre planhalvan efter time-out och skottklockan står på 14 eller färre sekunder
- efter en teknisk foul som begås av laget med bollkontroll.

Skottklockan återställs till 14 ...

- när anfallande lag tar returen efter ett skottförsök – om bollen har rört ringen
- vid inkast på främre planhalvan efter foul eller annan överträdelse av laget med bollkontroll
- vid inkast efter osportslig eller diskvalificerande foul på främre planhalvan
- vid inkast på främre planhalvan efter time-out under de sista två minuterna av matchen – om skottklockan står på 15 eller fler sekunder.

Skottklockan återställs till 24 ...

- när ett lag tar bollkontrollen från det andra laget under spelets gång
- vid inkast efter godkänt spelmål
- vid inkast under korgen efter straffkast
- vid inkast på bakre planhalvan när motståndarna har foulat eller gjort en annan överträdelse.

Skottklockan

Om ...	Främre planhalvan	Bakre planhalvan
Motståndaren foular, gör överträdelse eller poäng.	Återställ på 14 sekunder.	Återställ på 24 sekunder.
Bollen rullar ut över sidolinjen eller om domaren blåser pga. något som inte nämns ovan.	Återställ inte , oavsett vad skottklockan står på.	Återställ inte , oavsett vad skottklockan står på.

Skottklockan: efter uppkast

- En spelare i lag A står utanför mittcirkeln, men går för tidigt in i cirkeln **från sin bakre planhalva**.
Lag B tilldelas då inkast på sin främre planhalva, nära mittlinjen, med **14 sekunder** på skottklockan.
- En spelare i lag A står utanför mittcirkeln, men går för tidigt in i cirkeln **från sin främre planhalva**.
Lag B tilldelas då inkast på sin bakre planhalva, nära mittlinjen, med **24 sekunder** på skottklockan.

Skottklockan: att välja inkastplats

Matchklockan står på 02:00 eller mindre i period 4 (samt i varje förlängningsperiod) och laget som har inkast på bakre planhalvan tar time-out. Nu får de välja var de vill göra inkastet.

Inkast på främre planhalvan

- Om det är mer än 14 sekunder kvar: återställ på 14 sekunder.
- Om det är 14 eller färre sekunder kvar: återställ inte, låt klockan fortsätta att räkna ner där den är.

Inkast på bakre planhalvan

- Avblåsningen beror på en överträdelse av laget med bollkontroll: återställ på 24 sekunder.
- Avblåsningen beror på en överträdelse av försvarande lag: återställ inte, låt klockan fortsätta att räkna ner där den är.

Skottklockan: time-out & inkastplats

Matchklockan står på 02:00 eller mindre i period 4. Ena laget begär time-out. Skottklockan står på 17 och en spelare i lag A dribblar på bakre planhalvan när en motståndare slår ut bollen.

- Om lag B beviljas time-out, tilldelas lag A inkast där bollen gick över linjen och skottklockan ändras inte utan fortsätter att räkna ner från 17.
- Om lag A beviljas time-out och vill ha inkastet **på främre planhalvan**, ställs skottklockan på 14. Om lag A vill ha inkastet **på bakre planhalvan**, fortsätter skottklockan att räkna ner från 17.

Skottklockan: exempel vid time-out

Matchklockan står på 02:00 eller mindre i period 4. En spelare i lag A har två straffkast. Vid det andra kastet går en spelare i lag A in på returen för tidigt och domaren blåser. Lag B beviljas då en time-out.

Lag B vill ha inkastet från **främre planhalvan**: återställ skottklockan på 14.

Lag B vill ha inkastet från **bakre planhalvan**: återställ skottklockan på 24.

Skottklockan: inkast på bakre planhalva

Matchklockan står på 02:00 eller mindre i period 4. En spelare i lag A har dribblat på bakre planhalvan i 6 sekunder och lag A har begärt time-out.

- Domaren blåser av för att en **spelare i B slår ut bollen över linjen** och lag A vill efter time-uten ha inkastet på bakre planhalvan: återställ inte skottklockan, den fortsätter att räkna ner från 18.
- Domaren blåser av för att en **spelare i B foular** (lagfoul 1–4) och lag A vill efter time-uten ha inkastet på bakre planhalvan: återställ skottklockan på 24.

Skottklockan: trubbel vid mittlinjen

Matchklockan står på 02:00 eller mindre i period 4. En spelare i lag A dribblar på främre planhalvan när en motståndare petar bollen till bakre planhalvan.

Lag A får kontroll på bollen igen, men en motståndare petar då ut bollen över linjen (alltså på lag A:s bakre planhalva) med 8 sekunder kvar på skottklockan. Lag A beviljas timeout.

Oavsett om lag A vill ha inkastet på bakre eller främre planhalvan, har laget 8 sekunder kvar på skottklockan.

Skottklockan: fladdrande försvarare 1

Lag A har inkast på främre planhalvan när en motståndare rör sina armar över sidlinjen och blockerar passningen. Det blir nytt inkast för lag A på samma plats.

- Skottklockan står på 19 (alltså över 14). Återställ inte.
- Skottklockan står på 11 (alltså under 14). Återställ till 14.

Skottklockan: fladdrande försvarare 2

Lag A har inkast på bakre planhalvan. När inkastaren fortfarande har bollen i händerna, rör en motståndare sina armar över sidlinjen.

Lag A får då nytt inkast från samma ställe med 24 sekunder på skottklockan.