



# REGELDISKUSSION FÖR MATCHFUNKTIONÄRER



# KLOCKA

Det är tillåtet att visa speltiden från 20:00 ned till 00:00, samt från 00:00 upp till 20:00.

Är tiden slut kan inga mål godkännas. Tiden avgör när perioden är slut - inte sirenen.



# MUSIK

Ingen musik får spelas under pågående spel, under time-out eller vid skadad spelare.

Musik får spelas under uppvärmningen och i spelstopp.

Lufthorn och visselpipor är förbjudna i arenan.

Överträdelser skall rapporteras till administrerande förbund.



# SPELARNA

Varje lag ska tillåtas använda maximalt:

- 20 spelare, och
- 2 målvakter,
- Totalt 22.

Ett lag får enbart ha två ombytta målvakter.

Inga byten eller tillägg av spelare skall tillåtas i laguppställningen sedan matchen startat.



Minsta antal spelare för att starta en match är fem utespelare och en målvakt.

I förbundsserier är det fem utespelare och två målvakter.



# FUNKTIONÄRER

Vid alla matcher skall följande funktionärer tillsättas:

## FUNKTIONÄRER PÅ ISEN:

- En Huvuddomare (i SHL två huvuddomare)
- Två Linjemän
- Alternativt två domare, ungdomshockeyn

## FUNKTIONÄRER UTANFÖR ISEN:

- En Protokollförare
- En Tidtagare
- En Speaker
- Två Strafftidtagare



## OKVALIFICERADE SPELARE



Om ett lag har en spelare på isen som är okvalificerad, eller inte med på laguppställningen, när ett lag gör ett mål, ska målet underkännas. Spelaren ska också tas bort från matchen och en rapport till förbundet ska skrivas av domaren.

Namnet är avgörande. Är numret fel – Ändra.



## GODKÄNT MÅL

Om ett mål görs utan att det uppmärksammas av huvuddomaren och därför godkänns efter konsultation i nästa avblåsning, samtidigt som utvisningar avvaktas på det lag som släppte in målet, ska alla utvisningar avtjänas som vanligt, förutom det första mindre straffet/lagstraffet (2 min) som ska annulleras i och med målet.





## Skadad utespelare

Om en utvisad spelare är skadad så att en lagkamrat ska avtjäna utvisningen i utvisningsbåset, får inte den utvisade spelaren återvända i spel om han tillfrisknar, förrän ersättaren i utvisningsbåset på ett korrekt sätt kan beträda isen. Detta kan få effekt vid till exempel uppskjutna eller kvittade straff.



# DE OLIKA STRAFFEN





- Mindre straffet (2min, målvakten utvisas ej till bänken)
- Lagstraff (2min, någon spelare från isen utom målvakten eller utvisad spelare avtjänar)
- Större straffet (5min, en grov förseelse, innebär alltid att straffet Game misconduct medföljer, spelar ej mer i matchen)



- Misconduct (10min, ett personligt straff som inte påverkar antalet spelare på banan.)
- Game Misconduct (20min, kommer oftast med ett större straff men kan också utdömas själv. Spelaren lämnar banan)
- Match penalty (25min, innebär automatisk avstängning från nästkommande match, ersättare sitter av straffet)
- Straffslag



# MATCH PENALTY

Vid MP skall spelare, inklusive målvakt och ledare:

- ✓ Utvisas från banan och beordras till omklädningsrum.
- ✓ En ersättare får återinträda i spelet efter fem minuter.
- ✓ Spelaren/ledaren är avstängd nästkommande match i samma serie.
- ✓ I protokollet bokförs 25 min på utvisad spelare.



# UTVISNING I SAMBAND MED STRAFFSLAG



INGEN utvisning utdömd i samband med ett straffslag, före eller efter, eller ett straff som avtjänas på utvisningsbänken, skall upphöra eller strykas efter mål som gjorts genom ett straffslag.



## UNDANTAG

Om ett mindre straff/lagstraff utdöms samtidigt på spelare i båda lagen skall nästa Mindre straff eller Lagstraff upphöra om mål görs mot detta lag och laget är underlägset i spelarantal på banan.

Spelaren som orsakade det numerära underläget kommer in vid mål.

**Exempel på nästa sida!**



# UNDANTAG



Lag A #14 2min 16.00

Lag B #6 2min 16.00

Lag A #13 2min 16.30

Lag B Mål 16:45

Spelare nummer 13  
återvänder till spel vid  
målet.





## MINDRE/LAG STRAFF

Om en spelare skall/får lämna utvisningsbåset innan tiden utgått används ”Förts UT – Först IN”

Tre frågor ska ställas:

- Avtjänar laget ett Mindre straff/Lagstraff?
- Spelar laget i numerärt underläge på isen?
- Görs ett mål emot laget?

Om svaret på alla dessa frågor är JA, skall det först påbörjade Mindre straffet/Lagstraffet upphöra, **så länge inte undantaget träder in.**



# TILLVÄGAGÅNGSSÄTT VID MÅLVAKTSUTVISNING

En målvakt åker aldrig till utvisningsbänken.  
En spelare som var på isen när förseelsen skedde  
avtjänar straffet på utvisningsbänken.

Vid, GM eller MP skall målvakten utvisas för  
resten av matchen.

Målvakten ådöms mindre straffet samt  
misconduct penalty i samma spelstopp. Vad  
händer?

- Två spelare från isen sitter av straffen



# KVITTNING

När ett lika antal identiska straff (Mindre, Större eller Match) är utdömda på båda lagen i samma spelstopp, skall dessa straff klassas som:

- Kvittade straff

Det finns **BARA ETT UNDANTAG TILL DENNA REGEL:**

- Vid spel 5 - 5 utvisas en spelare i vardera laget för ut för mindre straffet = Spel 4 – 4!



# KVITTNING

- Kvitta så många straff som möjligt.
- Kvitta straff så att så många spelare som möjligt finns på isen.
- Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks.

**Obs! Så många spelare som möjligt på isen är viktigare än att undvika ersättare.**



# KVITTNING

## Lag A

## Lag B

Nr 10 2+2+10 min

Nr 13 ~~2+2~~ min

Nr 11 ~~2~~ min

Nr 12 ~~2~~ min

- Så många spelare som möjligt på isen.
- Ersättare i Lag A.



## KVITTNING

A6 ~~2~~+10 min 3.00      B11 ~~2~~ min 3.00  
A9 2+2 min 3.00

- Lagen spelar 4 mot 5
- A6 och B11, mindre straffen kvittas
- Lag A en man mindre i fyra minuter



## UPPSKJUTNA STRAFF



Om en tredje spelare i samma lagen ådöms ett straff medan två spelare i hans lag avtjänar straff, skall hans straff inte påbörjas förrän strafftiden för någon av de två spelarna utgått.

Ingen av de tre utvisade spelarna får återvända till isen förrän spelet stoppats eller att laget är berättigat att spela med fler spelare på isen.

Spelarna skall återvända i straffens ordning.



## UPPSKJUTNA STRAFF

A7 2+2 min 3.00

A8 2 min 3.00

A9 2 min 3.00

- Lagen spelar 3 mot 5 tiden 3.00.
- A8 och A9 avtjänar sina straff på klockan 3.00.
- A7 börjar avtjäna 2+2 min tiden 5.00.
- Lagen spelar 4 mot 5 tiden 5.00.
- Tiden 5.00 återvänder A8 eller A9 (kaptenens val)