

UNDERVATTENSRUGBY
FÖR
NYBÖRJARE

KORT OM UV-RUGBYNS REGLER OCH TAKTIK
AV
ROGER HUONONEN
STOCKHOLMS UNDERVATTENSRUGBYKLUBB
SURK

FÖRORD

Kompendiet är tänkt för dig som är nybörjare eller har spelat lite grann. Reglerna som beskrivs är endast översiktliga och ska ge dig grunderna i UV-rugby. Taktik är något subjektivt där inga säkra sanningar finns. Kompendiet ger dig ett exempel på laguppställning som är ganska generell för de flesta elitserielag.

	Sidan
Spelbeskrivning	2
Regelöversikt	2
Grundläggande taktik	3
Ingående taktik	4

SPELBESKRIVNING

UV-rugby är ett bollspel under ytan där du, utrustad med fenor och cyklop, försöker göra mål i en korg på ca fyra meters djup.

Spelplan

Spelet försiggår endast i bassängens djupa del. Avbyten av spelare sker i en speciell avbytarzon.

Målkorgar

Målen är två korgar som är placerade på botten i vardera änden av spelplanen.

Boll

Bollen sjunker och är fylld med vatten. Den kan passas 4-5 meter i alla riktningar.

Spelarutrustning

Spelarna har fenor, cyklop och snorkel. För att skilja lagen åt används badmössa och badkläder i enhetlig lagfärg (blå eller vit). Mössan har örönskydd för att förhindra trumhinnebristning. De flesta manliga spelare använder suspensoar

REGELÖVERSIKT

Ett lag består av maximalt elva spelare och fyra reserver. Sex spelare är i vattnet och fem sitter vid bassängkanten och är landavbytare. Byten sker kontinuerligt under matchens gång. Matcherna är 2 x 15 minuter effektiv tid.

Spelprincip

- * Håller du i bollen får du ta tag i alla andra spelare.
- * Håller du inte i bollen får du endast attackera bollförande spelare.
- * Bollen får inte spelas över vattenytan.
- * Mål blir det när hela bollen är i korgen.

Du får inte:

- * Slå, sparka eller skada en motspelare.
- * Ta stryptag.
- * Hålla i någon av målkorgarna.
- * Ta tag i motspelarnas fenor, cyklop, snorkel, badmössa eller badbyxor.

Regelbrott

Bryter du mot reglerna kan det bestraffas med friboll, straff och/eller utvisning.

GRUNDLÄGGANDE TAKTIK

Taktikexemplet nedan är en variant av otaliga, men principen är ändå ganska generell för de flesta elitserielag.

Spelarpositioner

I vattnet finns följande sex spelarpositioner:

- * en målvakt.
- * en vänsterytter (anfallsspelare och målvaktsavbytare, denna position kan mycket väl även innehas av högeryttern eller centern).
- * en högerytter.
- * en center.
- * två backar.

Byten

Alla spelare utom målvakten har en personlig landavbytare. Normal tid mellan bytena är en till två minuter.

Strategi

Spelet bör vara nära botten, i ytan är det fler motspelare och sämre med utrymme.

Målvakt och vänsterytter

I försvarsspel måste det alltid finnas en spelare som vaktar den egna korgen. Den uppgiften faller på målvakten och vänsteryttern som växlar av varandra på botten. I anfallsspelet agerar vänsteryttern offensivt.

Högerytter och center

Högeryttern och centern "jagar" bollen i försvar och är offensiva i anfall. De bör ha en viss koll på varandras neddykningar.

Backar

I alla spellägen bör det finnas en back mellan de egna målet och spelet. Backarna samarbetar därför mycket strikt hela tiden.

Ett mycket viktigt moment är "rullning"

"Rullning" gäller alla spelarpositioner och utförs vid framförallt anfallsspel. Det innebär att spelarna efter en insats i närheten av motståndarmålet simmar snett uppåt till ytan mot egen planhalva, tar några andetag i mittplan, dyker och söker ånyo kontakt med spelet. En stor fördel med "rullningen" är att de egna spelarna ej blir på efterkälken när motståndarna kontrar.

INGÅENDE TAKTIK

Målvakt och vänsterytter

I försvarsspelet är målvakten och vänsteryttern andningspar. I första försvarsskedet försvarar målvakten korgen och blir sedan avbytt vid korgen av vänsteryttern. Målvakten vilar på ytan och observerar när det är dags för avbyte. Målvakt och vänsteryttern delar sålunda position tills spelet är på säkert avstånd från korgen.

För att underlätta bytet kan korgförvararen använda hand signaler. Det viktiga är dock att ha en känsla för när denna är trött och sålunda dyka ner i rätt tid.

I trängt läge är avbytet på korgen ett känsligt moment. Korgförvararen kan vara så hårt attackerad att denna ej märker sin avbytare. Avbytaren kan då med en handberöring meddela att det är dags för avbyte. Byte av plats vid korgen bör ske på så sätt att ingen glipa lämnas.

När spelet har förflyttat sig på betryggande avstånd från korgen behöver ingen kroppsligen bevaka det egna målet. Målvakten ligger på ytan och återhämtar sig eller följer med och anfäller. (Framtida elitlag kommer nog att ta bort den position som innebär att en spelare enbart är målvakt. I anfall kommer hela laget medverka.)

Högerytter och center

I anfallsspelet agerar de offensivt. De bör efter varje neddyk mot motståndarens korg återgå till ytan vid planens centrum, för att där ånyo dyka ner mot spelet.

I försvarsspelet har högeryttern och centern "jagande" uppgifter och kan agera på två sätt, defensivt eller fritt. Vid defensivt spel dyker de ner vid egen korg och attackerar motståndarna. Vid det friare spelet kan de attackera motståndarna från alla håll, gärna från döda vinklar.

Vänsterytter

Vänsteryttern har två positioner, i anfall offensivt och i försvar som målvaktsavbytare (se "Målvakt och vänsterytter").

När motståndarna bryter ett anfall agerar vänsteryttern offensivt tills den egna målvakten kroppsligen bevakar målet. Vänsteryttern byter då med den på land sittande vänsteryttern som direkt byter av målvakten på botten. Sedan försvarar målvakt och vänsterytter växelvis målet tills anfallet är avvärjt.

Backar

Backarna är andningspar, vilket innebär att den ena är på botten när den andra är på ytan och vice versa. Bytena sker alltid på botten.

För att underlätta bytena kan den bottenbefinnande backen ge hand signaler. Den neddykande backen kan genom beröring visa att han är på plats. Det viktiga är dock att ha en känsla för när andningspartnern är trött och sålunda dyka ner i rätt tid.

Vid både anfall och försvar skall det alltid finnas en back på botten mellan målvakt och motståndare med boll. I anfall får backarna gärna attackera motståndarkorgen.