



Cupregler – J20-cupen

CUPREGLER J20 23/24

ANTAL LAG

6 lag

SPELFORM:

Seriespel där alla möter alla i en rak serie med avslutande placeringsmatch.

MATCHTID:

Alla matcher 2x20 min effektiv tid. Spolning mellan matcherna.

TIME-OUT

Varje lag kan ta en timeout per match.

PROTESTER

Protester mot domslut inlämnas skriftligt till cupkansliet senast 30 min efter avslutad match.

Protestavgift 500 kr, återfås om protesten bifalls. För spelare som tilldömts matchstraff samråder cupkansli och domarna om ev. avstängning.

ÖVERÅRIGA

Vi tillåter överåriga enligt seriebestämmelserna i Region Öst. Det innebär att det är fritt med 2 överåriga utespelare och en överårig målvakt samt därtill max 2 överåriga förstaårsseniorer. *Vi ber dock samtliga lag att i möjligaste mån undvika överåriga spelare och om det är nödvändigt i första hand använda förstaårsseniorer i möjligaste mån.*

SPELREGLER

Spelregler enligt Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser.
I seriespelet använder vi seriemetod 5:7 B - Kort serie.

SLUTSPELET

I slutspelet gäller vid oavgjort resultat vid full tid a) sudden death 5 min i spel 6 mot 6 inklusive målvakter, b) 3 straffar per lag, c) varannan straff till ett avgörande. Regler för straffar, se nedan.

STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot båda målen utan sidbyte.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. Dom fyra målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Domaren avgör genom lottning och under överinseende av lagens kaptener, vilket lag som ska starta straffläggningen. Vinnaren av lottningen får välja om hans lag ska börja skjuta eller inte.
5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken (regel 509).
7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vardera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare, med det andra laget som startar straffläggningen. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat.

PRIS TILL POÄNGKUNGEN

Delas ut till den spelare som spelat till sig flest poäng (mål+assist) sammanlagt på samtliga matcher. Om två spelare hamnar på lika poäng går priset till den som gjort flest mål, i andra hand sker lottning. Eventuella justeringar kring gjorda mål och målpassningar skall göras till huvuddomaren under matchen. Matchprotokollet gäller, kan inte ändras i efterhand! Eventuellt överårig spelare kan inte tilldelas priset.

PRIS TILL BÄSTA MÅLVAKT

Priset delas ut till den målvakt som juryn anser vara turneringens bästa målvakt utifrån en rad olika kriterier, bla individuell teknik, antal spelade matcher och sportmannaskap. Även den målvaktsstatistik som redovisas på hemsidan används i juryns bedömning, dock ej som ensamt kriterium. Juryn = cupledningen. Eventuellt överårig spelare kan inte tilldelas priset.