

# Statistik för OVR J20 Regional säsong 21/22

## Före matchen

När laget är uppdaterat med spelare och du har publicerat – skriv ut följande underlag och lämna till de som ska föra statistik.

## Information till de som ska föra statistik (3-4 personer)

1. FO – face-off – en sida  
OBS! informera de som för statistik att plus FO och minus FO måste stämma. Be dem summera på pappret innan de lämnar in efter matchen  
  
Notera VEM som tekar i respektive lag  
Både vinnare och förlorare av tekning ska noteras i respektive period  
Efter varje period – kolla att plus och minus stämmer
2. SOG – shots on goal – en sida per team  
Informera om att de lämnar statistik i varje periodpaus – summan av SOG per lag räcker  
  
Notera vilken spelare som skjuter skott på mål i respektive period
3. Två st laguppställning – för plus minus (spelare inne på isen när det blir mål)  
Informera om att de lämnar statistik i varje periodpaus för de mål som gjorts enligt följande.

Mål Lag och nummer på spelare inne på plan från respektive lag; exempel  
1-0 ESK 1,2,3,4,5 Bortalag 6,7,8,9,2  
1-1 ESK 10,1,12,13 Bortalag 7,4,5,11,12



### Händelsedefinitioner

**Skott:** Ett skott på mål inträffar när en attackerande spelare med intention att göra mål skjuter pucken mot mål. Skott på mål är om pucken är inom målramen, d.v.s. i mål eller om målvakten räddar pucken från att gå i mål.

Förtydligande:

1. Alla mål registreras som ett skott.
2. Rensningar och misslyckade passningar som går på mål räknas inte som skott.
3. Skott i stolpe och ribba räknas inte som ett skott på mål

**Tekningsvinster:** En vunnen tekning inträffar om spelaren som tar hand om tekningen gör så att laget spelaren tillhör får pucken i sin ägo. Vinner spelaren tekningen klart och tydligt i en tänkt riktning utan att laget får pucken i sin ägo så räknas det också som en vunnen tekning.

Förtydligande:

1. Spelaren som ska ta hand om tekningen spelar i laget som är i defensivzon och har boxplay. Spelarens intention är då att vinna tekningen rakt fram så pucken går över blå linjen så laget kan åka och byta. Även fast man ger bort pucken så var det spelarens intention och därför räknas det som en tekningsvinst.
2. Om centern som tar hand om tekningen blockerar den andra centern utan att röra pucken så att det uppstår en trängsel kring pucken. Den center vars lag får pucken i sin ägo vinner tekningen, även fast centern kanske inte ens rört pucken.
3. Om pucken släpps och det blir trängsel kring pucken men man ser tydligt att en av centrarna drar pucken åt sidan eller bakåt, men blir sedan av med den så ska räknas det fortfarande som en vinst för centern som drog pucken bakåt eller åt sidan. Eftersom han kontrollerade pucken innan han blev av med den.
4. Är det omöjligt att avgöra vem av spelarna som vann tekningen så är får man gå efter vilket lag som får pucken i sin ägo efter tekningen.

### Uppdatera i OVR under matchen

1. Plus, minus.
  - a. Uppdatera i varje periodpaus utifrån statistik som förs
  - b. Klicka på "mål" raden och lägg till spelar nummer
  - c. Kan göras när perioden är avslutad
2. Skott på mål
  - a. Använd statistiken från "läktar" statistiken för att lägga in i OVR efter varje period.  
Om man lägger in den som ni för i båset och det inte stämmer med det som noterats på läktaren så måste man sitta och efterjustera

### Efter matchen

1. Komplettera sista periodens plus/minus på respektive mål samt skottstatistik på målvakten.
2. Skriv ut Official Game Sheet och ge till domare för underskrift.
3. I matchrapporten – knapp på målstatistiksidan som kommer upp vid avslutad period
  - a. Lägg in SOG utifrån statistiken per spelare  
Summan måste stämma med totalen som rapporterats per period
  - b. Lägg in FO +/- på respektive spelare.  
Även här måste det stämma mellan lagen, dvs summan på plus på ena laget måste bli samma som summan av minus på det andra
4. Publicera resultatet Player Summary och avsluta matchen