

KALLELSE UTBILDNINGSLÄGER 1 DEN 4 JUNI FÖR SPELARE FÖDDA 2004



- För vilka:** Spelare födda 2004 (enl. bif. deltagarförteckning).
- Plats:** Vidavallen
- Värdförening:** **Vissefjärda Golf, Christer Martinsson**
- Samling/tid:** **Söndagen den 4 juni kl. 09.00**
- Avslutning:** **Söndagen den 4 juni kl. 15.30 (ca)**
- Huvudinstruktör:** Hampus Eriksson, 073-074 32 90
- Utrustning:** 1 st (**märkt**) pumpad fotboll, fotbollskor, benskydd, ev. benskyddstape, vattenflaska, träningskläder (dubbla omg.), samt personlig utrustning.
- Ekonomi:** **300:-/deltagare vilket inkluderar mat och instruktion**
1. Betala kontant på plats
2. Vi fakturerar er förening – glöm inte att kontrollera att det är ok med er förening.
- Ev. återbud:** **Måste lämnas till huvudinstruktör.**
Vet ni redan idag att ni inte kan komma **hör av er direkt.**
- Vid ej lämnat** återbud, kommer SmFF fakturera dig personligen faktiska kostnader på 150 :-.
Spelare som lämnar återbud måste efteranmäla sig till Utbildningsläger 2.
- Mat:** Önskemål om särskild kost, mediciner m.m.
lämnas till instruktör **senast 26/5**
- Vad händer sen?** Alla spelare som närvara på Utbildningsläger 1 kommer bli kallade/inbjudna till Utbildningsläger 2 den 27 augusti.

VÄLKOMNA !

Vänliga hälsningar
SMÅLANDS FOTBOLLFÖRBUND

Johanna Karlsson



@smalandsff



@smalandsff



facebook.com/smalandsfotbollen

Spelaren har genom sin medverkan i ovanstående test/samling samtyckt till att registreras i tävlingsarrangörens dataregister samt att arrangören inom ramen för sin verksamhet, oavsett mediaform offentliggör uppgifterna.

www.smalandsfotbollen.se

Program för Utbildningsläger 1

09.00	Samling	<ol style="list-style-type: none">1. Incheckning och avprickning2. Presentation av instruktörerna3. Genomgång av dagen4. Gruppindelning5. Presentation i gruppen
10.00 – 11.30	Träning 1 – 90 min	Färdigheter lag: Djupledsspel/ numerära överlägen Färdigheter spelare: Driv framåt/ beslutsam 1 mot 1 anfall/ passningar på marken
12.00	Lunch	
12.30	Teori	Ämne: Fairplay
13.30 – 15.00	Träning 2 – 90 min	Färdigheter lag: Djupledsspel Färdigheter spelare: Mottagning med kontroll/ rättvänd
15.00	Sammanfattning av dagen	<ol style="list-style-type: none">1. Vad ska spelarna "ta med sig" från lägret?2. Vad händer sen? (nästa utbildningsläger mm)

Förening	Efternamn	Förnamn	Telefon
Bergkvara AIF	Eriksson	Alexander	0708195789
Bergkvara AIF	Holgersson	Hampus	0709668597
Bergkvara AIF	Lundin	Carl	0708200389
Emmaboda IS	Crnovic	Semir	076-0398413
Emmaboda IS	Fransson	Pelle	0701466415
Emmaboda IS	Kellidis	Lazaros	070-8368464
Emmaboda IS	Radulovic	Lukas	070-6546844
Emmaboda IS	Stenqvist	Hugo	072-7017024
Emmaboda IS	Wallin	Simon	073-0557455
Hovmantorp Golf	Blanck	Melker	
Hovmantorp Golf	Johnson	Noel	
Hovmantorp Golf	Karlsson	Wiggo	
Hovmantorp Golf	Möller	Arvid	
Hovmantorp Golf	Nilsson	Philip	
Hovmantorp Golf	Sundberg	Filip	
Hovmantorp Golf	Tsiomplikas	Oliver	
Hovmantorp Golf	Wärmlöv	Isak	
Hovmantorp Golf	Åhlström	Eddie	
Lessebo GOIF	Ay	Håkan	
Lessebo GOIF	Elias	Basil	
Lessebo GOIF	Karlsson	Alexander	
Lessebo GOIF	Karlsson	Melwin	
Lessebo GOIF	Lohtander	Ville	
Lessebo GOIF	Pilkvist Mäntylä	Ville	
Lindås BK	Björklund	Niklas	070-3734867
Lindås BK	Bondesson	Zaccarias	073-3300194
Lindås BK	Karsamo	Hugo	072-5281126
Lindås BK	Ojaniemi	Linuz	072-2299791
Lindås BK	Sandström	Joel	076-7679726
Lindås BK	Stigsson	Felix	073-9200002
Lindås BK	Zettergren Wajkert	Edvin	073-531 4810
Norra Tångs BK	Palmér	Wilhelm	070-6069673
Söderåkra AIK	Isaksson	Linus	0738207028
Söderåkra AIK	Karlsson	Ian	0703659491
Söderåkra AIK	Karlsson	Samuel	0723539644
Torsås GOIF	Arvidsson	William	0733388866

FOTBOLLSTERMER 13 ÅR

SPELAVSTÅND

Avstånd mellan spelare i det laget.

SPELBREDD

Genom att hålla spelbredd utnyttjar spelarna hela planens bredd, vilket är nödvändigt för att dra isär motståndarlagets försvar, skapa ytor mellan eller på utsidan av motståndarna.

SPELDJUP

Innebär att bollhållaren ska ha medspelare både framför (speldjup framåt) och bakom sig (understöd).

PASSNINGSSKUGGA

Är området bakom den motståndare som angriper (pressar) bollhållaren och till vilken bollhållaren inte kan spela bollen.

TILLBAKASPEL

Bollhållaren passar bollen bakåt för att behålla bollen inom laget.

ÖVERLÄMNING

Är en 2 mot 1- situation som skapas genom att två spelare rör sig mot varandra. Den ene är bollhållaren. När de möts får bollhållaren två alternativ. Han kan lämna över bollen till sin medspelare som fortsätter i motsatt riktning. Han kan också välja att finta överlämning och istället fortsätta själv med bollen.

VÄGGSPEL

Bygger på att bollhållaren i en 2 mot 1- situation passar till sin medspelare, "väggen", som gjort sig spelbar vid sidan av motståndaren och sedan rycker förbi motståndaren utan boll. Väggen uppgift är att vidarebefordra bollen i bollhållarens löpriktning.

MARKERING/NÄRMARKERING/ FÖRSVARSSIDA

Är en av förutsättningarna för ett välordnat försvarsspel. För att markeringen ska vara effektiv ska försvarsspelaren placera sig så nära motståndaren att han hindrar eller försvårar att bollen spelas till denna (närmarkering). Dessutom skall försvarsspelaren placera sig mellan motståndaren och eget mål (försvarssida) och så att han samtidigt ser bollen och den spelare han markerar. Försvarsspelet behöver även djup. Försvararna får absolut inte placera sig i linje med varandra, eftersom en enda passning då kan passera alla dessa spelarna.

SPELSYSTEM

Innebär:

Att organisera spelarna så att grundförutsättningarna för anfalls- och försvarsspel uppfylls.

Att arbetsfördelningen blir så jämn som möjligt samt Att de enskilda spelarnas starka sidor utnyttjas maximalt.

MAN-MAN MARKERING

Spelarna ansvarar för en i förväg utsedd motståndare över hela planen. Gäller då motståndarna har bollen.

FYRBACKSLINJE/BACK/YTTERBACK/ INNERBACK

Spelarna som finns längst bak i 11-mannafotboll, Ofta organiserade i en fyrbackslinje kallas backar, ytterbackar och innebackar.

MARKERANDE INNERBACK

En av de två innerbackarna har en bestämd arbetsfördelning. D.v.s. markerar motståndarlagets kedjespelare, vanligen center.

LIBERO

Den andre innerbacken, liberon, har ingen markeringsuppgift utan ansvarar för att understödja och täcka framförallt bakom den markerade innerbacken och de två ytterbackarna så att han kan ingripa om någon av dessa överspelas.

DRIBBLA/FINTA

Bollhållaren försöker med bollen under kontroll passera en motståndare.

UTMANA

Bollhållaren försöker att skapa 1 mot 1- situation genom att söka upp och driva bollen mot en motståndare.

VÄNDA SPELET

Att i anfallsspelet överflytta spelet från ett område med dåliga spelytor till en annan del av planen. Ofta sker överflyttningen från den ena kanten av planen till den andra.

CROSSBOLL

En bra metod att vända spelet är att spela en crossboll alltså en passning från bollhållaren som befinner sig på ena kanten av planen till medspelare på andra kanten.

SPEL

Text 7 mot 7, 5 mot 5 eller 4 mot 2.

För äldre spelare kan det istället vara 11-mannaspel över hela planen.

SPELMOMENT

Träning där viss del av spelet "bryts ut" och tränas, t ex väggspel eller inlägg från högerkanten.

SPELTRÄNING

Innefattar spel, smålagsspel och spelmoment

FASTA SITUATIONER

Hörnor, inkast, frisparkar, avspark, inspark och nedkast.

SNABBHET

Den snabbhet en spelare visar i spelet som en kombination av tankesnabbhet och en snabbhet i förflyttning.

X

Anfallsspelare



Bollhållare



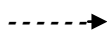
Försvarsspelare

mv

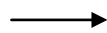
Målvakt



Spelares väg med boll



Spelares väg utan boll



Bollens väg