

Jazz på Möllers vis

PASS: Man ska försöka undvika att ta stick; varje stick ger -1 poäng.

KLÖVER: Man ska försöka undvika klöverkorten; varje klöver-kort ger -1 poäng.

DAMER: Man ska försöka undvika damerna; varje dam ger -3 poäng.

KLÖVER KUNG o SISTAN: Man ska försöka undvika klöver K och sista sticket. -6 för kungen och -6 för sistan.

SPEL: Varje stick ger en plus-poäng.

SJUAN: -1 då man ej kan lägga ut (plump), -1p för de kort som är kvar efter den först spelaren är renons på kort. Förhand börjar och måste lägga en 7:a, efter att den första 7:an dykt upp är det fritt fram för nästa att lägga en 7:a eller en 8:a om 7:an finns framme osv ner till äss och upp till kung. Efter 8:an får man lägga sexan i samma färg. Nedåt till Ess och uppåt till Kung. Ess ger en extra chans till utlägg.



Är man tre spelare ges 17 kort var i varje giv (ta bort ruter 2); är man fyra ges 13 kort var; är man fem ges 10 kort var (ta bort ruter 2 och hjärter 2); är man sex ges 8 kort var (ta bort alla tvåorna); och är man sju spelare ges 7 kort var i varje giv (ta bort ruter 2, hjärter 2 och spader 2). I de fem första givarna spelas stickspel. Förhand inleder, genom att spela ut vilket kort som helst. Man måste följa färg om möjligt, annars saka. Det finns ingen trumf. Vinnaren av ett stick spelar ut till nästa.