

OVR - Grova drag

Före match

- Laguppställningarna upprättas - Skrivs under av lagledarna

Under match

- Mål och utvisningar registreras i "TSM OVR Game"

Efter match

- Matchrapporten - skrivs under av domarna

OVR = On Venue Results. TSM = Tävlingsystem.

OVR - Före match

- Fixa laguppställningarna ("Team roster")

1. Before Game

2. Print

3. Prel. Team Roster

4. Game Officials

5. Off. Team Roster

6. Line-up

7. Refresh officials

A. Player Name

B. Change position

C. Line-up spot

D. Line-up spot

E. Extra Players

Starta "TSM OVR game". Välj aktuell match, Ställ dig i fliken "Before game" (1.)

2. Skriv ut 1st "Prel. Team roster" (Båda lagen är med). Be lagledarna korrigera dem.

3. Uppdatera båda laguppställningarna, men INTE startande målvakt, trots varning. Spara. (Om målvakt väljs försvinner underskriftslinje)

4. Ange domare i "Game officials" om ej ifyllt.

5. Skriv ut 2st "Off. Team Roster". Lagledarna meddelar startande målvakt och skriver under, behåll denna. Domarna får den andra.

6. Högerklicka och välj startande målvakt.

7. Skriv ut 1st "Off. Team Roster" till speakern. Publicera den (och ev. Line Ups).

3:

A. Ändra tröjnr.:

Högerklicka på spelarnr., välj "Edit Jersey No."

B. Lägg till spelare:

Klicka på "+" och sök upp spelaren.

C. Ange position:

Markera rutan i "line-up", dubbelklicka på spelaren.

D. Kaptener:

Högerklicka i rutan med spelarnr. i "line-up".

E. Lagledare

Välj huvud- och assisterande- i rullmenyerna, + tröjffärg.

OVR - Under match

- Registrera händelser

The screenshot shows the TSM OVR Game interface for a match between Timrå IK and HV 71. The game is in progress, with a score of 0-0. The interface includes a sidebar with navigation options (Before Game, During Game, Intermission, Reports, Settings, Gamebreak), a central area for game statistics and player lists, and a bottom table for event logs. Red numbers 1-6 are overlaid on the interface to indicate key features:

- 1: Not Started button
- 2: Goal and Penalty buttons
- 3: Penalty Shot and Calling of Penalty buttons
- 4: Time Out and Goalie Substitutions buttons
- 5: Event log table
- 6: Game In Progress button

Mål:

The 'Goal' dialog box shows the following fields:

- Time: 20:00
- Period: 1
- G: HV 71
- A1: BCC
- A2: Goal for HV 71

A Matchtid
B Tröjnr. målgörare
C Tröjnr. assist

Utv.:

The 'Penalty' dialog box shows the following fields:

- Time: 01:00
- Period: 1
- No.: 4
- Caused By: 2
- Offence: UN-SP
- Start: 01:00
- End: 03:00

A Matchtid
B Tröjnr
C Orsak
D Utv. tid

1. Vid periodstart byt från "Not started" till "In progress".

2. Ibland händer det mycket! Skriv ALLTID ner alla händelser FÖR HAND först och i ordning:
- tid - nr. - antal min - förseelse (vid utv.)
- tid - nr. - nr. ass. - nr. ass.

Elgyä HC				Växjö Lakers			
tid	nr.	ant.	orsak	tid	nr.	ant.	orsak
02:49	8	16	24	14:22	9	8	(2)
09:40	7	16	13	17:18	16	2min	Stök (
15:50	8	2min	Hook				
19:58	9	2	15				

3. På samma sätt fyll även i time-out, målvakts-byte, även vid spel 6 mot 5, etc.

4. Uppdatera bara TSM när det passar.

5. Varje händelse sparas som en ny rad. Ändra i efterhand genom att högerklicka. Händelser kan läggas till och redigeras tom "game end".

6. Om tiden blinkar rött kan den uppdateras.

OVR - I periodpaus

- Fyll i statistik

Final Score: 00:00

Shots: 40 (15:15:10) 2,50%
Saves: 34 (10:10:14) 97,14%
PIM: 2 (2:0:0)

Timrå IK - HV 71
1 - 1
0-0, 1-0, 0-1

Shots: 35 (10:10:15) 2,86%
Saves: 39 (15:14:10) 97,50%
PIM: 4 (0:4:0)

Period 3

1. Ended

P. Type Status	Timrå IK				HV 71			
	30. Johansson, J	31. Rajaniemi, S	ENG		1. Gunnarsson, J	39. Larsson, F	ENG	
	SOG	GA	GA	GA	SOG	GA	GA	GA
Before Game	10	0	0	0	15	0	0	0
During Game	10	0	0	0	15	1	0	0
Intermission	15	1	0	0	10	0	0	0

P.	Start	End	Goals, H	Goals, G	Shots, H	Shots, G
1	23:46	23:47	0	0	15	10
2	00:28	00:35	1	0	15	10
3	00:36	00:37	0	1	10	15

Best Players

Timrå IK

HV 71

Reports

Game Sheet

Game Information

3. Spectators

4.

1. Vid "Period" byt från "In progress" till "Ended".

2. Fyll i antal skott PÅ respektive målvakt.

3. Fyll i ungefärlig publiksiffra om ingen ansvarig kommer med infon.

4. Spara



Tripping



Clipping



Holding



Misconduct



Interference



Puck out



Elbowing



Kneeing



Slashing



Crosschecking



High stick



Hooking



Spearing



Butending



Too many pl.



Straff



Roughing/Fighting



Boarding



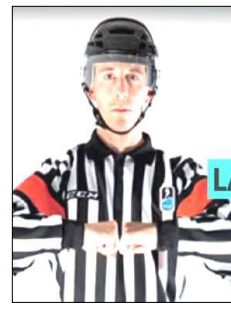
Charging



Checking to the head



Check fr. behind



Late hit

Straff	Utvisad spelare	Ersättnings spelare	(i OVR)
Minor	2	-	2
Double minor	2+2	-	2+2
Minor+ Misconduct	10+2	2	2+10
Minor+ Game misc.	omkl.	2	2+20
Major+ Game misc.	omkl.	5	5+20
Match	Avst.	5	25

Straff: Ersätter minor, double minskas till 2min. Större straff kvarstår.
 Misconduct (10min) och Game misc. (resten av matchen) är personliga straff.
 Double minor är 2st utvisningar. Vid mål tas bara påbörjad 2min-utvisning bort.
 Utvisade spelare med misconduct sitter alltid kvar till en avblåsning.
 Kvittade utvisningar släpps också endast in efter avblåsning.

OVR - Efter match

- Domarunderskrift och publicera resultatet

TSM OVR Game

Challenger Testcup Öst/Light Game 99706006, NHC Arena

Game In Progress
20:00
3.

Shots: 40 (15:15:10:0) 2,50%
Saves: 34 (10:10:14:0) 97,14%
PIM: 2 (2:0:0:0)

Timrå IK - HV 71
1 - 1
0-0, 1-0, 0-1, 0-0

Shots: 35 (10:10:15:0) 2,86%
Saves: 39 (15:14:10:0) 97,50%
PIM: 4 (0:4:0:0)

Period 4 (OT)
Not Started

Before Game
During Game
Intermission

1. Reports
Settings
Gamebreak
5. Close Game

Before Game
Prel. Team Roster
Off. Team Roster
Line Ups
Media Line Up
Empty Game Sheet
Shot Sheet

During Game
4. Off. Game Report
Media Game Summary

After Game
2. Off. Game Sheet

1. Välj flik "Reports".

2. Skriv ut 1st matchprotokoll "**Off. Game sheet**", be domarna skriva under. Spara i pärmen tillsammans med underskriven laguppställning.

3. Efter underskrift: Ändra game från "Ended" till "Final Score" .

4. Välj "Off. game report", förhandsgranska (Det skall stå "Final Score" på rapporten) och publicera den.

5. Stäng matchen med "Close game"

Klart! Städa, lås in utrustning och lås sekretariatet.

Speaker

1. Spela musik fr.o.m. uppvärmning till matchstart.
2. Knappt 10min innan matchstart, läs upp följande text högt och tydligt:

”Smålands ishockeyförbund och vi föreningar vill skapa god stämning i samband med våra ungdomsmatcher. Vi vill uppmana ledare, spelare och publik att visa respekt åt de aktiva på planen. Tänk på att det är barn och ungdomar som idrottar och att domarna är under utbildning.

Stötta spelarna genom att heja på dem och undvik att smutskasta motståndarna.

Hjälp domarna i deras svåra men viktiga roll som matchledare genom att visa respekt för deras beslut.

Tack för ditt stöd!
3. Spela musik mellan avblåsning och tekning. Ej vid skada eller time-out. Använd eget Spotify-konto. Under tiden mikrofonknappen trycks in avbryts musiken.
4. Vid mål läs upp info från domare/OVR-ansvarig, exempel:

Nr. 10, i Eksjö HC, Bo Ek tar/utökar ledningen (alt. kvitterar/reducerar) till 4-3. Assist, nr.11, Tim Al.
5. Vid utvisning läs upp info från domare/OVR-ansvarig, exempel:

Nr. 10, i Eksjö HC, Bo Ek utvisas 2min för Roughing
6. Meddela **”Off-side”, ”Icing” och ”1min återstår av perioden”**.