**MATCHSCHEMA BLIXTCUPEN 2013 15 DEC**

**Tid Grupp A-hall B-hall**

08.00 1 Bergdalen Vit-Kronäng Svart Sparsörs AIK Svart-Mariedal Blå/vit

08.15 2 Borås AIK-Kronäng Vit Bergdalen Röd-Sparsörs AIK Vit

08.30 1 Sparsörs AIK Svart- Bergdalen Vit Mariedal Blå/vit- Kronäng Svart

08.45 2 Bergdalen Röd –Borås AIK Sparsörs AIK Vit - Kronäng Vit

09.00 1 Bergdalen Vit -Mariedal Blå/vit Kronäng Svart- Sparsörs AIK Svart

09.15 2 Borås AIK - Sparsörs AIK Vit Kronäng Vit - Bergdalen Röd

**09.30 Prisutdelning för Grupp 1 och 2**

**Tid Grupp A-hall B-hall**

10.00 3 Kinna IF-Fristad GoIF Grön Mariedals IK Blå-Sjömarkens IF Grön

10.15 4 Sjömarkens IF Vit-Mariedals IK Vit Byttorps IF Vit-Sparsörs AIK 06

10.30 3 Mariedals IK Blå- Kinna IF Sjömarkens IF Grön- Fristad GoIF Grön

10.45 4 Byttorps IF Vit-Sjömarkens IF Vit Sparsörs AIK 06-Mariedals IK Vit

11.00 3 Kinna IF – Sjömarkens IF Grön Fristads GoIF Grön-Mariedals IK Blå

11.15 4 Sjömarkens IF Vit-Sparsörs AIK 06 Mariedals IK Vit –Byttorps IF Vit

**11.30 Pristutdelning för grupp 3 och 4**

**Tid Grupp A-hall B-hall**

12.00 5 Svenljunga IK Röd-Byttorps IF Grön Rydboholms SK Blå-Norrby IF

12.15 6 Byttorps IF Grön/Vit-Svenljunga IK Blå Fristads GoIF Vit-Rydboholms SK Vit

12.30 5 Rydboholms SK Blå-Svenljunga IK Röd Norrby IF-Byttorps IF Grön

12.45 6 Fristads GoIF Vit-Byttorps IF Grön/Vit Rydboholms SK Vit-Svenljunga IK Blå

13.00 5 Svenljunga IK Röd-Norrby IF Byttorps IF Grön-Rydboholms SK Blå

13.15 6 Byttorps IF Grön/Vit-Rydboholms SK Vit Svenljunga IK Blå-Fristads GoIF Vit

**13.30 Prisutdelning för grupp 5 och 6**

**Vi spelar i Boråshallens A- och B-hall. Alla lagen är garanterade minst en match i A-hallen. På grund av lottning i 4-lagsgrupper kan det aldrig bli riktigt rättvist så att alla lagen får spela lika många matcher i A-hallen. Hoppas ni har förstående för detta.**

**I grupp 4 har vi försökt lägga in de lag som meddelat att de har ”många yngre” spelare så vi hoppas ni tar hänsyn till det när ni lottar in era lag i grupperna. Så blir det mest rättvisa och jämna matcher.**

