**TSM OVR Lathund.**

Installationsfil: [https://adm.swehockey.se/](https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fadm.swehockey.se%2F&amp;sa=D&amp;sntz=1&amp;usg=AFQjCNF7wZtVUqhcXn8oN2OpUzLFruM8Mw)

* Inloggningsuppgifter:
* Installationsfil går att ladda ner.

# Innan match (bör förberedas 1 timme innan):

1. Skriv ut laguppställningar, “Preliminar standings”.
2. Lämna laguppställning till båda lagen, de ska fylla i rätt namn, nummer och fylla i uppställningen.
3. Lägg in rätt laguppställning och skriv ut ny. Be respektive lag att fylla i första femma + captain och assisting captain.

***Laguppställningen ska undertecknas av huvudtränaren.***

1. Lägg in och ladda upp online med “Publish” (Preview måste göras först).

# Under match:

1. Ändra match från “Not Started” till “In Progress”. Period 1 skall starta nu.
2. Fyll i statistik från pågående match, avsluta matchen med att ändra från “In Progress” till “Ended”.
3. Efter avslutat match byta till “Intermission” och fyll i *“skott på mål”* för respektive målvakt.

# Efter match:

Tre rapporter skall laddas upp officiellt till swestat.

1. Skriv ut “Official Game Sheet” och få den godkänd och underskriven av domaren.
   1. Ändra om det behövs i “During Game”
   2. Påskriven “Official Game Sheet” postas i kansliet’s postlåda för arkivering.
2. Publicera online: Player Summary, Off. Game Report och Off. Game Sheet.
3. När allt är klart, ändra matchen till “Final Score”. (Obs: Går inte att gå tillbaka efter detta är ändrat).

Om du klickar på nedanstående länkar kan du titta på videos som förklarar hur rapporteringen går till:

<https://youtu.be/XaKRKcC7Zc0> <https://youtu.be/xprDtBRNUpg>