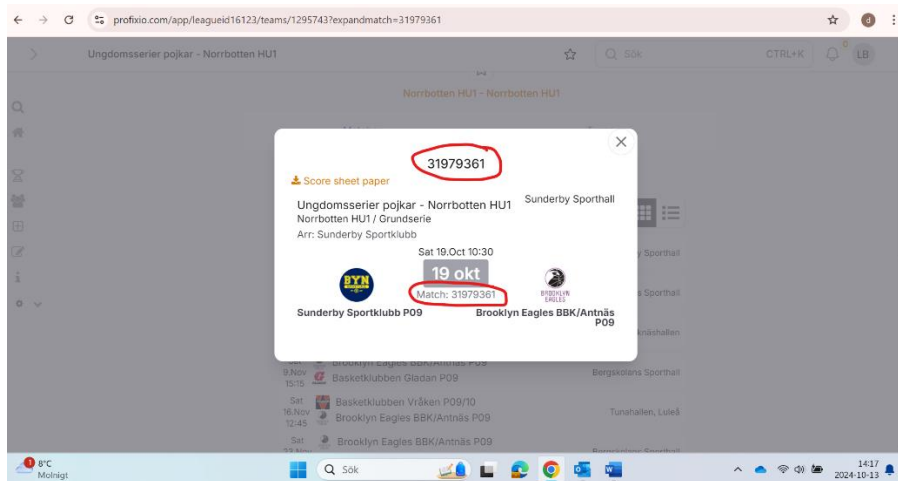
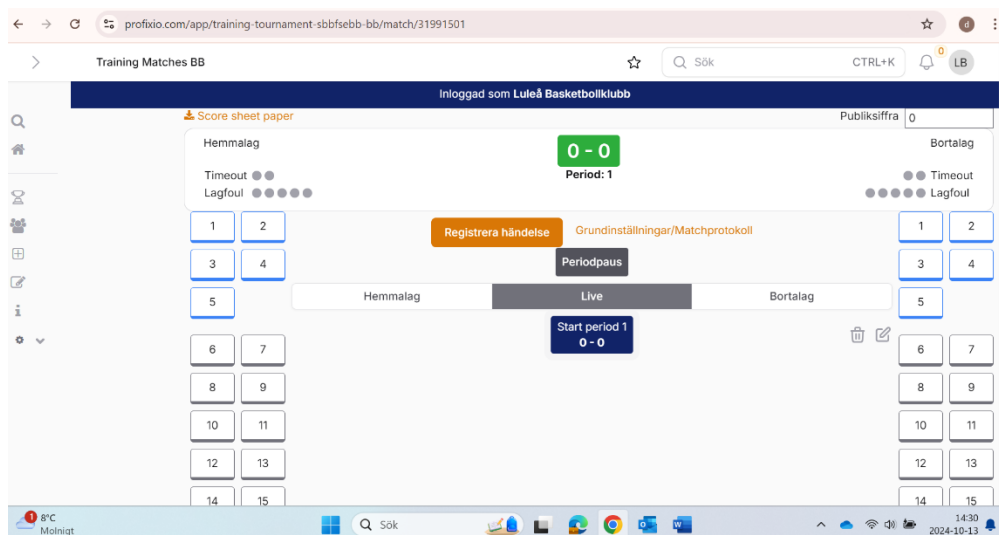


- Inlogg på profixio.com krävs, privat eller klubbens spelar ingen roll.
- Öppna fliken för **Elektroniskt Matchprotokoll** till vänster. En fyrkant med en penna i.
- Följer du laget via profixio borde matchen finnas att öppna direkt. Annars får du hämta matchnumret på den aktuella matchen på profixio.



- När du öppnat matchen finns följande flikar för varje lag: Spelare, stab, och lagfärg. Sen finns också en flik för matchfunktionärer.
- Under spelare väljer ni helt enkelt vilka som deltar, alla **licensierade spelare för det laget** ska finnas under den fliken. Du kan välja att lägga till spelare längst ner. Tränarna ska lämna lista vilka som deltar. Kryssa sen helt enkelt bort de som inte deltar eller lägg till någon som inte är med på listan. **Här lägger du också till och ändrar numren på spelarna.** Här väljer du också startfemman för att kunna starta matchen.
- Stab är inte lika viktigt, lägg till tränarna om de finns.
- Välj lämplig färg för lagen.
- **Det finns ingen anledning att aktivera "Använd matchklocka"**. Låt den vara avstängd.
- I fliken för matchfunktionärer är det du som är inloggad och vid datorn som är "Sekreterare". Osäker om det finns någon funktion att lägga in de andra rollerna.
- Nu är du redo att gå till själva protokollföringen, tryck på **"Gå till match"** längst ner.
- När matchen är redo att startas trycker du helt enkelt på **"Matchstart"** mitt i skärmen.



- **För att registrera en händelse är det absolut lättaste att trycka på den berörda spelaren och sen bara välja händelse** (poäng, foul, eller något annat). Något annat är det egentligen inte för den löpande rapporteringen. Klicka på en spelare, välj händelse.
- Det enda som händer vid straffkast är att du registrerar en foul på spelaren som foulade. Om sen straffkastsskytten sätter ett straffkast klickar du på skytten och väljer "1 poäng".
- Du kan ta bort eller redigera en händelse på soptunnan och pennan bredvid en händelse.
- **Det finns en funktion för att registrera byten, men den behövs inte användas.** Man kan registrera poäng och foul på spelare som i programmet är på bänken. Så det är bara stressigt/tjorvigt att hålla på med byten.
- Time outs registrerar ni antingen via knappen "Registrera händelse" eller genom att trycka på coachen för det lag som tog time out.
- **För att gå till nästa period trycker ni helt enkelt på "Periodpaus" i mitten på skärmen och sen "Starta period" på samma ställe för att starta nästa period.** Lagfoulen och liknande uppdateras automatiskt.
- När matchen är slut väljer ni "Avsluta match" där det tidigare varit "Periodpaus".
- Ni får nu valet att "Signera" protokollet, vilket avslutar matchen och färdigställer allt. Med andra ord är du färdig nu!