

Instruktion för TSM

Före match

1. Det är inte tillåtet att använda någon annans inloggning, ta kontakt med föreningsadministratör som kan lägga upp er som resultat användare med behörighet i rätt serie.
2. Skriv ut den preliminära Team-roastern och lämna den i god tid till lagen, (ca:1 h före matchstart)
3. Vid A-lags och juniormatch, 1 timme före matchstart ställ matchklockan på 60 min och starta nedräkning. 20 min innan match tutar ni då är värmningen slut.
4. Kontrollera i TSM att domare finns inskrivna och att namnen stämmer med de som ska döma, vid behov rätta. Skriv in övriga funktionärer.
5. När ni fått tillbaka den preliminära Team Roastern ifylld, lägger ni in laguppställningen i OVR, **markera inte vilka spelare som ska starta**. Se till att headcoach, tröjfärg och minst lagkapten (ev. assisterande) är ifyllda.
6. Skriv ut Official Team Roaster. Denna ska skrivas under av respektive lags coach. *(Det ska finnas linjer för påskrift).*
7. När ni fått påskrift av respektive coach, skriv ut Official Team Roaster och ge en kopia till respektive lag och domaren. *(Nu går det inte längre att lägga till spelare i lagen)*
8. Vid A-lags och juniormatch (*elit*) skriv ut Faceoff-sheet och Shot-sheet, Lämna Faceoff –sheet samt +/- underlag till de som ska stötta med statistik.
9. Fyll i startande spelare (MV är obligatoriskt)
10. Publicera Official Team Roaster, Official Line Up och Media Line Up innan matchstart.

I pauserna

1. Vid A-lags och juniormatch (*elit*), fyll i det som saknas avseende +/- statistik på respektive mål.
2. Avsluta perioden.
3. Fyll i skottstatistiken på respektivemålvakt (OBS! skott på målvakten och i mål)
4. Publicera Official Game Report

Efter match

1. Vid A-lags och juniormatch (*elit*), fyll i det som saknas avseende +/- statistik på respektive mål
2. Fyll i skottstatistiken på respektive målvakt (OBS! skott på målvakten och i mål)
3. Skriv i antalet åskådare
4. Finns det några spelare som skadats så gör en notering om vilket lag och spelarnummer samt vilken typ av skada. (Notes)
5. Skriv ut Official Game Sheet, **OBS! Stäng inte matchen**
6. Gå till domaren för att få Official Game Sheet påskriven.
7. Signera Official Game Sheet,
8. Vid A-lags och juniormatch (*elit*), fyll i individuella skott och tekningsstatistik
9. Publicera Player Summary
10. Tryck Final Score, om det kommer felmeddelande rätta till detta.

11. OBS! Det är viktigt att det står Final Score på Game Reporten.

12. Publicera Official Game Report. Och Media report.

13. Lämna en kopia på Gamesheet och Game report till respektive lag

14. Spara Game sheeten och den signerade Team Roastern, lägg dessa på anvisad plats

15. Close Game

Övrigt:

- Kontrollera vid varje periodstart om ev, målvaktsbyte skett, ändra då i OVR.
- Tänk på att dela skottstatistiken om ett lag byter målvakt i en period.
- Lägg in händelserna i OVR i samma ordning som de händer i matchen.
- Vid dubbla utvisningar på en individ måste ni ändra starttiden på den andra utvisningen manuellt. Om det blir mål under den första utvisningen så denna faller måste man manuellt avsluta den första utvisningen och ändra starttiden på den andra.
- Vid ev. förseningar i matchen används knappen GAME BREAK.