

- viii. Vid tillfällen där åskådare på något sätt hindrar spelet.
- ix. Vid offside
- x. Vid puck out of bounds or unplayable
- xi. Om pucken hindras av en otillåten person
- xii. Vid too many players on the ice
- xiii. Om föremål kastas in från ett spelar- eller utvisningsbås
- xiv. Om en spelare eller ledare gör sig skyldig till physical abuse of officials

Om en linjedomare ska till att stoppa spelet för en förseelse ovan begången av ett lag som gör mål, men inte hinner göra detta innan målet sker, ska målet underkännas.

Detta ska inte tolkas som en möjlighet för en linjedomare att rätta till ett misstag i efterhand efter påtryckning från omgivningen utan endast i syfte att annullera ett mål som fallit i samband med att en linjedomare inte haft möjlighet att hinna stoppa spelet.

Linjedomarna ska inte stoppa spelet för att utdöma utvisning om domaren redan avvaktar en utvisning på felande lag. Istället ska linjedomarna rapporterade det inträffade i samband med nästa avblåsning.

32.6 **Skadad linjedomare** – Se 31.6

Om en linjedomare skadar sig så att denne inte kan fortsätta matchen, ska huvuddomaren avgöra om matchen ska fullföljas med tre- eller tvådomarsystem. I detta fall kan huvuddomaren avgöra att tvådomarsystemet tillämpas på så sätt att huvuddomaren fortsätter att agera huvuddomare, medan den kvarvarande linjedomaren fullföljer båda linjedomarnas sysslor.

32.7 **Tekniska hjälpmedel** – Se 31.12.

Regel 33 – Protokollförare

33.1 **Övergripande ansvar** – Protokollföraren ska vara godkänd enligt de krav som uppställs av serieadministratören. Protokollföraren är den som är huvudansvarig för sekretariatets matchgenomförande och är den enda i sekretariatet som ska ha dialog med domarna.

Under match ska protokollföraren bokföra alla målskyttar, assistpoäng, utvisningar, målvaktsbyten och straffslag. Även tidpunkten för dessa händelser ska bokföras. Administrerande förbund kan besluta om att ytterligare statistik ska bokföras.

Om matchklockan använder sig av tiondelar av en sekund ska tidpunkten för bokföring vara den senast helt passerade sekunden. 19:59:9 ska alltså bokföras som 19:59.

Protokollföraren ska säkerställa att alla utvisade spelare avtjänar korrekt tid, samt meddela huvuddomaren om en utvisad spelare lämnar utvisningsbåset för tidigt eller ådrar sig sitt andra misconduct penalty.

Protokollföraren ska sammanställa protokollet, signera det och därefter överlämna det till huvuddomaren för översyn. Detta ska ske så skyndsamt det går.

Protokollföraren får inte justera protokollet efter det att huvuddomaren signerat det. Detta innefattar såväl beslut om utvisningar samt mål- och assistpoäng. Administrerande förbund kan besluta att ändra i ett matchprotokoll vid särskilda skäl. Ett sådant skäl är t.ex. om en förseelse som föranlett Game misconduct penalty anmäls till bestraffning, antingen av domaren själv, av domarsupervisor eller av administrerande förbund utsedd person. Utvisningen ska då justeras till Match penalty förutsatt att det finns i straffskalan för aktuell förseelse (se även Regel 22.5).

33.2 **Mål och assistpoäng** – Protokollföraren ska bokföra målskytt till varje mål, samt högst två assistpoäng.

Mål ska krediteras den spelare i anfallande lag som sist vidrörde pucken innan den gick i mål.

Assist ska krediteras de spelare (maximalt två) i anfallande lag som sist vidrörde pucken innan målskytten utan att någon motspelare haft kontroll på pucken däremellan.

Det är huvuddomaren som utser målskytt och assistpoäng om inte administrerande förbund beslutar om annat.

Vid tilldömda mål utdelas inga assistpoäng.

Om mål görs i samband med att slutsignalen ljuder, men målet godkänns, ska målet bokföras 19:59 för innevarande period.

Om ett lag önskar justera målskytt eller assistpoäng ska denna begäran göras till protokollföraren genom lagkaptenen eller tränaren i direkt anslutning till periodslut. Protokollföraren ska därefter framställa begäran till huvuddomaren som är den som avgör i frågan.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

#2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål.

Domslut: *Mål ska krediteras #4. Assist ska krediteras #2 och #3.*

Situation 2

#2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål.

Domslut: Mål ska krediteras #3. Assist ska krediteras #2 och #4.

Situation 3

Ett lag vinner en match genom straffslagsavgörande.

Domslut: Den spelare som gjorde det matchavgörande målet ska krediteras med ett mål. Ingen assist ska utdelas.

Situation 4

#8 skjuter pucken mot mål. Målvakten räddar och #9 tar pucken och passar till #10 som gör mål.

Domslut: Mål ska krediteras #10. Assist ska krediteras #8 och #9.

Situation 5

#8 passar till #9, men pucken reflekteras på kroppen eller klubban eller skridskon på en motståndare och tas återigen emot av #9 som passar till #10 som gör mål.

Domslut: Mål ska krediteras #10. Assist ska krediteras #8 och #9.

Situation 6

#8 skjuter ett skott på målvakten. Pucken studsar ut till #9 som gör mål.

Domslut: Mål ska krediteras #9. Assist ska krediteras #8.

Situation 7

#8 passar till #9 som försöker passa till #10. En motståndare bryter passningen och får kontroll över pucken. #10 tacklar då motståndaren, tar tillbaka pucken och gör mål.

Domslut: Mål ska krediteras #10. Ingen assist ska utdelas.

Situation 8

#8 passar till #9 som passar #10. #10 skjuter på mål och målvakten räddar. Pucken studsar ut och #10 gör mål på sin egen retur.

Domslut: Mål ska krediteras #10. Assist ska krediteras #8 och #9.

33.3

Laguppställning – Protokollföraren ska 60 minuter före match erhålla en lista med båda lagens deltagande spelare. Utifrån den listan ska det officiella matchprotokollet upprättas. Inga ändringar får göras i protokollet avseende laguppställningen med mindre än 15 minuter kvar till matchstart. Vid denna tidpunkt ska båda lagen samt domarna erhålla en kopia på laguppställningarna.

Protokollföraren ska meddela domarna om en spelare deltar i matchen trots att denne inte är uppsatt på laguppställningen.

- 33.4 **Tillgänglighet** – Protokollföraren ska befinna sig i sekretariatet under hela matchen förutom under pauserna. Domarna ska när som helst kunna nå protokollföraren.
- 33.5 **Spelare på isen** – Protokollföraren ska vara domarna behjälplig i att avgöra vilka spelare som var på isen om ett lagstraff eller en målvaktsutvisning ska avtjänas.

Regel 34 – Matchtidtagare

- 34.1 **Övergrepande ansvar** – Matchtidtagaren ska ansvara för att mäta den effektiva speltiden, samt paustid och nedräkning före match.

Innan match ska klockan räknas ned från minst 40 minuter till 0.

I varje paus ska klockan räknas ned från den totala paustiden till 0.

Under matchens gång ska klockan räknas antingen ned från den totala periodlängden till 00:00, eller räknas upp från 00:00 till periodens totala längd. Matchtidtagaren ska starta klockan när pucken släpps vid ett nedsläpp, och stoppa klockan vid målskott eller om en domare blåser av spelet.

När en minut återstår av den första och andra perioden, och när två minuter återstår av den tredje perioden (eller av overtime), ska matchtidtagaren be speakern att annonsera detta.

- 34.2 **Pauser** – I syfte att informera lagen, domarna och åskådarna om pausens återstående tid ska matchklockan vara igång under pausen. Den ska räkna nedåt från pausens totala tid till 00:00. Pausklockan ska starta omedelbart vid periodslut. Klockan får inte stannas eller nollställas även om lagen till synes är redo för spel, om inte domaren begär detta.
- 34.3 **Overtime** – Under overtime ska klockan användas på samma sätt som under reguljär speltid. Då overtime ofta spelas med annan speltid än normal periodlängd rekommenderas att klockan räknas från den totala overtimetiden ned till 00:00, då detta ger en bättre förståelse för åskådarna.
- 34.4 **Signalanordningar** – Varje arena ska vara utrustad med en signal som ljuder automatiskt när perioden tar slut. Det ska även vara möjligt att starta signalen manuellt om så krävs. Matchtidtagaren ska vara utrustad med en visselpipa i händelse av att ljudsignalen inte skulle fungera.