



SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

Svenska
Ishockeyförbundet
On Venue Results

Lathund för OVR U9-U11, FB och FC

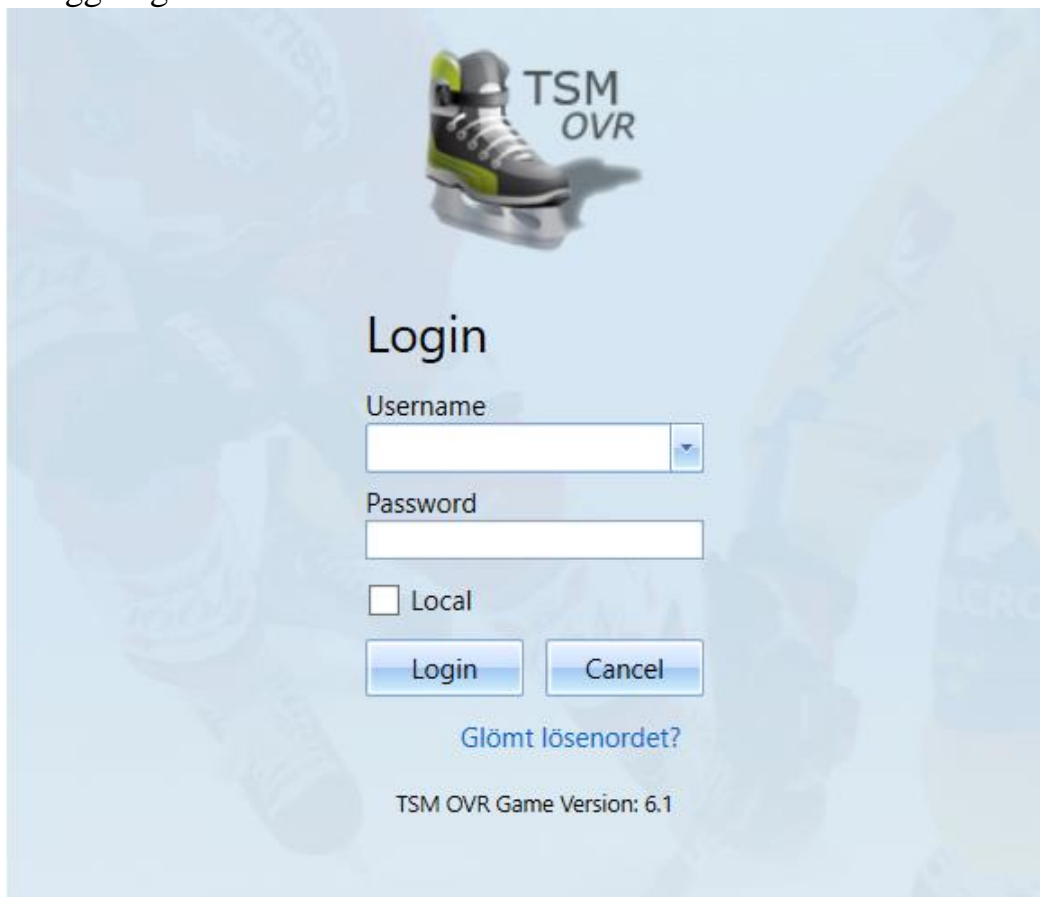
Vad du behöver göra före match

För U9-U11 samt FB och FC i Stockholm Hockey Cup (SHC) ska man inför match lägga in spelarna i lagen i systemet OVR.

Före match.

1. Låna inte någon annans inloggning, prata med er föreningsadministratör som lägger upp er som användare till rätt serie.

Inloggningsbilden ser ut så här:



TSM
OVR

Login

Username

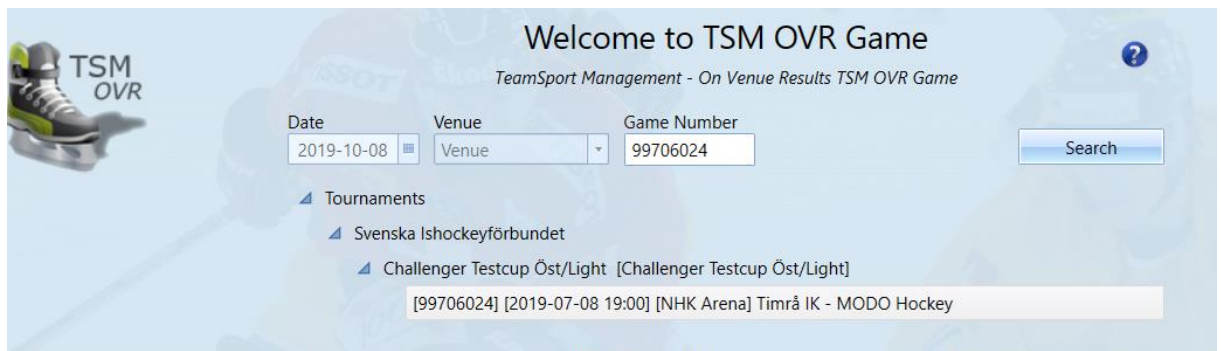
Password

Local

[Glömt lösenordet?](#)

TSM OVR Game Version: 6.1

När man loggat in får man upp en bild som visar dagens matcher som du har inloggning för. (Bilden är från en testmatch)



Dubbelklicka på matchen.

2. Skriv ut den preliminära Team Rostern, rödmarkerat nedan, och ge till respektive lags ledare i god tid innan matchstart.
Ni hittar den här:

No	Name	Pos	Birthdate
1	Christoffersson, Robin	GK	1997-02-13
3	Sirugo, Rasmus	RW	2000-07-07
4	Amné, Viktor	LD	1989-02-01
5	Schagerberg, Anton	LD	1999-06-05
7	Granström, Jonathan	LD	2000-05-08
8	Johansson, Robin	CE	1990-01-27
10	Galbavy, Matej	RW	1998-10-27
12	Goodwin, David	CE	1992-02-27
13	Bejmo, Emil	LW	1989-10-10
18	Aronsson, Emil	CE	1995-10-08
18	Nörstebo, Mattias	LD	1995-06-03
19	Lennström, Filip	RW	1998-05-22
20	Carnbäck, Nils	CE	1997-09-27
22	Carlsson, Måns	CE	1997-08-21
23	Skogs, Tomas	RD	1984-02-19
26	Nyberg, Philip	RD	1997-04-27
28	Svanlund, Oskar	LW	1997-06-19
29	Persson, Johan	RW	1990-02-26
30	Norgren, Oliver	GK	2001-02-08
30	Lindbom, Olof	GK	2000-07-23

3. När ni fått tillbaka den ifyllda preliminära Team Rostern lägger ni in numren enligt ovan bild. En flik för varje lag.
Om du behöver byta tröjnummer på en spelare gör du följande:
högerklicka på numret vid namnet – du får upp ”Edit Jersey Number”,
lägg in rätt nummer och klicka på OK.
Du lägger in målvakterna i de två översta rutorna (har de bara en mv hoppa över ruta två. Sedan kan du lägga in de i nummerordning.
Du måste (pga systemets uppbyggnad) högerklicka på en spelare och ange den som kapten.
Ange headcoach och tröjfärg.

I fliken "Game Officials" finns domarnas namn. Om namnen inte finns där, börja skriv efternamnet i rutan för "Referee" så kommer de upp. Matchen kan inte öppnas om domarna inte är namngivna.

4. Skriv ut "Official Team Roster", blåmarkerat ovan.
Markera "Preview" i fönstret som kommer upp, skriv ut den och stäng fönstret "Close".

Båda lagen är nu på samma sida och den ska skrivas under av en ledare från varje lag samt domaren. När det är gjort kan matchen börja spelas.



Official Team Roster

Timrå IK - MODO Hockey

2019-07-08 19:00 at NHK Arena

Challenger Testcup Öst/Light

Group No. 99706

Game No. 024

Referee(s)

ARVIDSSON, Daniel

JOHANSSON, Ulf

Linesmen

ANDERBERG, Gabriel

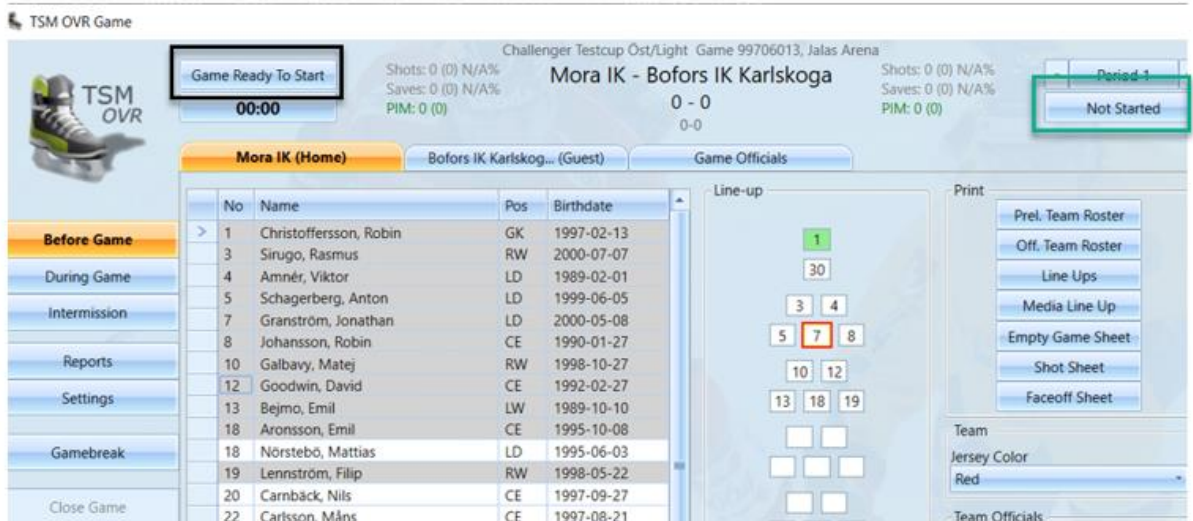
BJURSTRÖM, Gösta



2019-09-19 22:47:29

Team Timrå IK (Red)					Team MODO Hockey (Red)				
Pos.	No.	Name	Birthdate	Starts	Pos.	No.	Name	Birthdate	Starts
Goalkeepers					Goalkeepers				
GK	1	BRATTSTRÖM, Victor	1997	<input type="checkbox"/>	GK	35	DACKELL, Oliver	1998	<input type="checkbox"/>
1st line					1st line				
LD	11	TÖRNQVIST, Henrik	1996	<input type="checkbox"/>	LD	6	NORLINDER, Mattias	2000	<input type="checkbox"/>
RD	9	PALMBERG, Rickard	1989	<input type="checkbox"/>	RD	5	WALFRIDSSON, Sebastian	1999	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Du går än en gång in på "Prel.Team Roster", markerar startande målvakt genom att högerklicka på mv nummer och trycka på "Save".
6. Gå tillbaka till "Off Team Roster", markera "Preview", stäng fönstret och markera "Publish".
7. Matchen är nu klar att starta i systemet.
8. Ställ markören vid "Not started" (grönmarkerat)



och ändra till ”In Progress”.
 Gör sedan direkt ”Ended” på samma ställe där du ändrade till ”In Progress”.

Du får då upp denna bild:



Lägg in 1 vid SOG för varje målvakt och tryck Save.

Sedan ändrar du till ”Final score” där det står ”Game in Progress” och matchen är klar i systemet. Man gör allt detta innan matchen börjar då man inte lägger in några matchhändelser.

Gör nu samma för dagens andra match (punkt 1-8)
 För match tre och fyra behöver man inte göra någonting.

För ev hjälp med OVR hänvisar vi till klubbens OVR-ansvariga

