

Snabbguide för matchklocka basket



Kenneth Strand
24-10-15

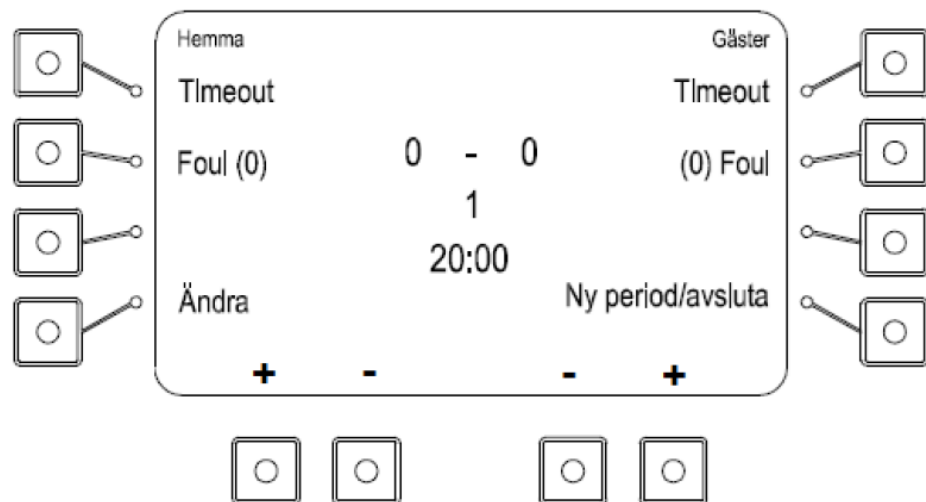
Manöverenhet



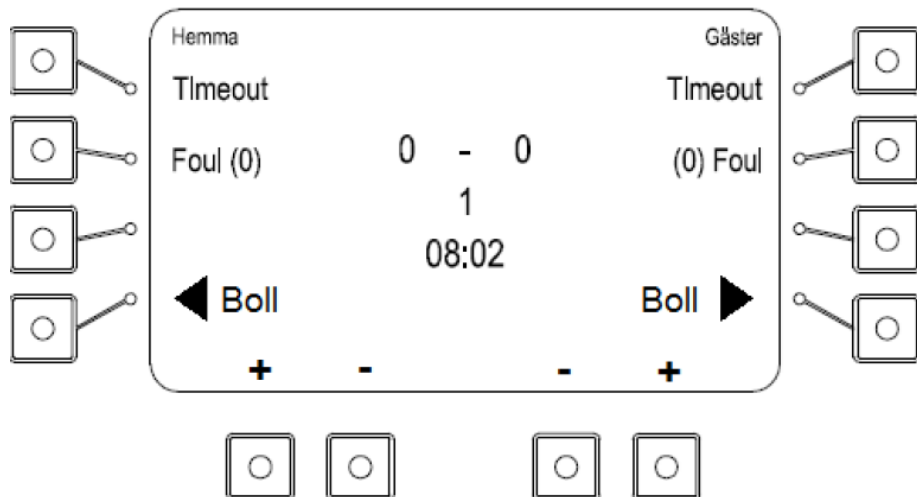


Basket – Utan tavla med individuella resultat

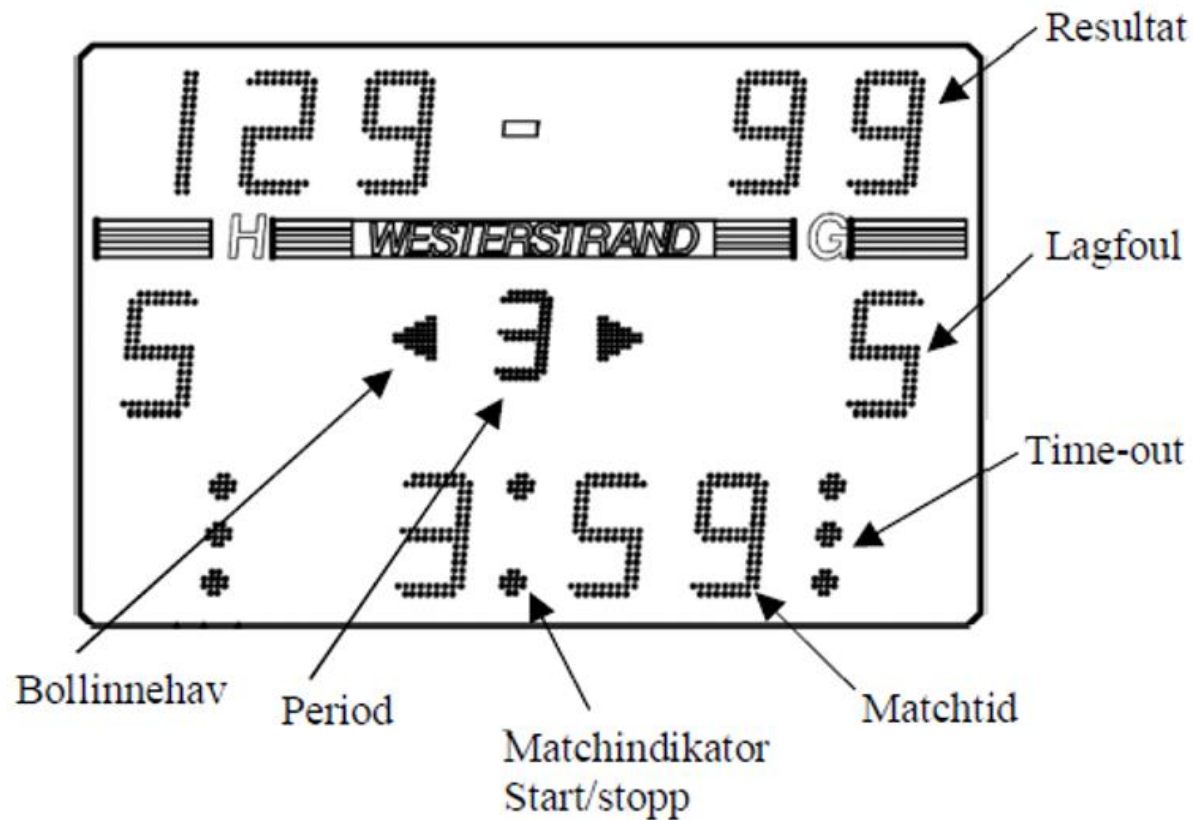
Manöverenhet då spelet är stoppat



Manöverenhet då spelet är startat



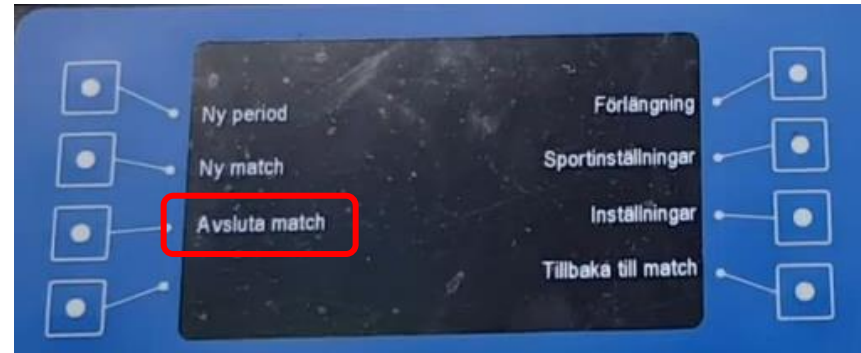
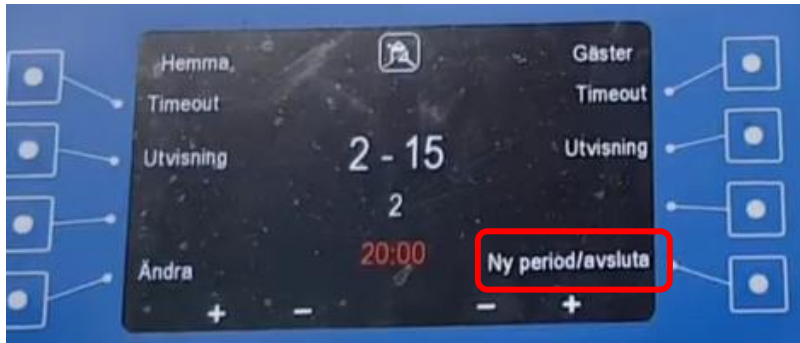
Resultattavlans utseende vid basket



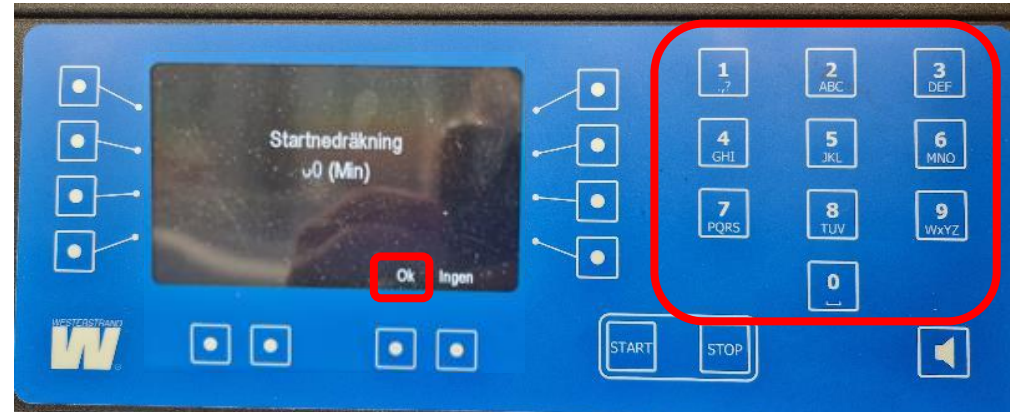
Innan match

- Starta ny match

För att avsluta och starta en ny match, stoppa först matchklockan om den är igång och välj sedan [**Ny Period/avsluta**] och sedan [**Avsluta match**]. Välj [**Ja**] när frågan "Är du säker?" visas.



Välj [**Basket**] och du kan sedan välja tiden för nedräkning till matchstart. Gör lite snabb huvudräkning och skriv in antal minuter till matchstart med sifferknapparna och välj [**Ok**].



Innan match

- Justera spelarnas nummer

Tryck på [**Ändra**]-knappen följt av **spelarnummer** för att ändra spelarnummer. Välj sedan lag. De spelarnummer som redan matats in (eller finns sedan tidigare) visas till vänster på skärmen.

Välj det spelarnummer som skall ändras och tryck på [**Ok**]. Mata sedan in det nya spelarnumret och tryck [**Ok**]. Det nya spelarnumret får inte redan vara upptaget.

- Ta bort en spelare

För att ta bort en spelare, välj det nummer som skall tas bort och ange inte något nytt spelarnummer utan tryck [**Ok**] när frågan ”**Nytt spelarnummer?**” visas.

- Lägga till en spelare

För att lägga till ett nytt spelarnummer, om färre än tolv nummer visas, tryck på [**Ny**] och ange spelarnumret följt av [**Ok**]. Det nya spelarnumret får inte redan vara upptaget.



Under match

- Poäng

Lägg till eller ta bort poäng med knapparna [+] och [-] längst ner för det lag det gäller.

- Tid

Starta och stoppa matchtiden med [START] och [STOP].

- Timeout

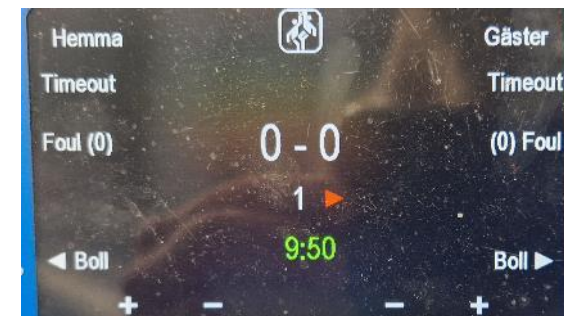
Lägg till en timeout på 1 minut genom att trycka på [**Timeout**]-knappen för det lag som begärt. För varje timeout visas en prick vid sidan av sportikonen överst på displayen. Tryck på [**Stop**] för att avbryta timeouten i förtid.

- Foul (spelarnummer framförallt i division 2- och 3-matcher)

Lägg till en foul genom att trycka på [**Foul**]-knappen. Ange sedan **spelarnummer** och tryck på [**Ok**] för att lägga till en foul för spelaren. Spelarnumret och antalet fouls kommer att blinka på tavlan. Tryck endast [**Ok**] om inget spelarnummer skall anges.

- Bollinnehav

Ändra bollinnehav genom att trycka på knappen [Boll ►] för respektive lag. Det kan endast göras efter att bollen satts i spel och klockan startats.



Justeringar

- Justera matchtid eller skottklockans tid

För att ändra matchtid eller skottklockans tid, välj [**Ändra**] och sedan [**Ändra tider**]. Först visas den aktuella matchtiden. Ändra med hjälp av **sifferknapparna** och tryck sedan [**Ok**]. Sedan visas tiden för skottklockan. Ange tid och tryck [**Ok**] eller tryck bara [**Ok**] för att gå vidare utan att ändra.

- Korrigera antalet fouls

För att korrigera antalet fouls för en spelare, tryck [**Foul**]. Mata in spelarnumret med sifferknapparna och välj [**Ändra**]. Antalet fouls kan sedan ändras med [**+**] och [**-**]-knapparna.

Antalet fouls för varje lag visas inom parentes intill Foul-texten. För att minska antalet lagfoul utan att ta bort en foul från en spelare måste spelet först stoppas med [**Stop**]-knappen.

Tryck sedan på [**Ändra**] och välj [**Ändra lagfoul**]. Fouls kan sedan tas bort med hjälp av [**+**] och [**-**]-knapparna. Tryck [**Ok**] för att avsluta eller [**Avbryt**] för att gå tillbaka utan ändringar.





Basket – Skottklocka

- Funktion under matchen

24-sekundersklockan styrs med en separat fjärrkontroll. **Under pågående match skall [STOP/START]- brytaren normalt vara i [START]-läge.** Detta tvingar 24-sekundersklockan att följa matchklockan. När matchklockan är igång kommer även 24-sekunderklockan att gå och när matchklockan stoppas kommer även 24-sekundersklockan att stanna. När matchklockan stoppas kommer 24-sekundersklockan fortfarande vara aktiv och fortsätta räkna när matchen återupptas.

- Återställning av 24- och 14-sekundersklockan

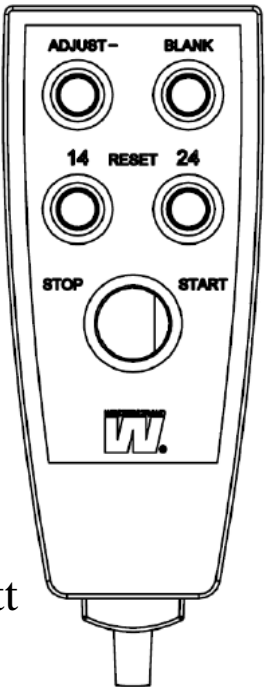
Ett tryck på **[14]-knappen** återställer klockan till 14 sekunder och ett tryck på **[24]-knappen** kommer att återställa klockan till 24 sekunder.

Om fjärrkontrollens **[STOP/START]-brytare** är i **[START]-läge** vid återställning kommer klockan omedelbart att börja räkna ned oberoende av statusen på matchklockan. Vid noll (0) kommer klockan att stanna och en signal kommer att ljuda.

Om **[STOP/START]-brytaren** är i **[STOP]-läge** då **[14]-** eller **[24]-knappen** trycks ned kommer klockan att återställas till vald tid men inte börja räkna ned förrän brytaren ställs i **[START]-läge**.

Om återstående tid av matchen är mindre än 24 sekunder kan skottklockan inte återställas till 24 sekunder.

Om återstående tid av matchen är mindre än 14 sekunder kan skottklockan inte återställas till 14 sekunder.





Basket – Skottklocka

- Korrigering av 24-sekundersklockan

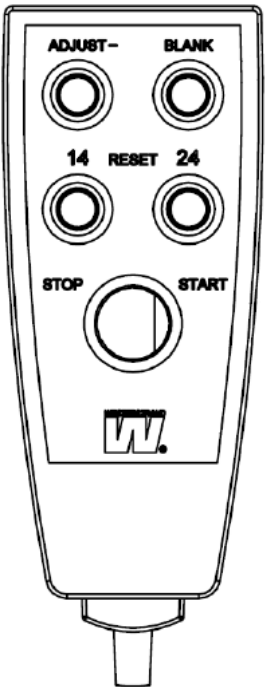
Om tiden på 24-sekundersklockan behöver justeras måste **[STOP/START]**- brytaren vara i **[STOP]**-positionen. Tryck på **[ADJUST]**-knappen för att minska tiden. Notera att klockan kommer att börja räkna ned så fort **[STOP/START]**- brytaren flyttas till **[START]**-läge, oberoende av matchklockans status.

- Att stänga av 24-sekundersklockan

När **[STOP/START]**-brytaren är i **[STOP]**-läge kan 24-sekundersklockan släckas genom att trycka på **[BLANK]**. Tryck på **[BLANK]** igen för att visa tiden igen.

- Manuell start av 24-sekundersklockan

[STOP/START]-brytaren kan användas för att starta 24-sekundersklockan manuellt. Ställ först brytaren i **[STOP]**-position och sedan tillbaka i **[START]**-läget. Klockan kommer nu att börja räkna oberoende av matchklockans status.



BODEN BASKET