

Så funkar det!

På varje spelort spelas gruppspel under fredag den 15 samt lördag den 16 november.

Lagen kvalificerar sig genom gruppspelen för slutspel i olika nivåer. Placeringen i gruppspelen avgör vilket slutspel och på vilken ort ditt lag kommer att spela söndag 17 november.

Alla lag spelar slutspel.

Så här ser kvalificeringen ut inför de olika slutspelen:

- 1:or, 2:or och 3:or går till A-slutspel i Kil.
(1:orna är direktkvalificerade till semifinal)
- 4:or, 5:or och 6:an går till B-slutspel i Filipstad
(4:orna och den bästa placerade 5:an är direktkvalificerade för semifinal)

Ni meddelas slutspel och slutspelsort via mail så snart gruppspelen är färdigräknade under lördagskvällen. CupOnline uppdateras också i samma veva med söndagens matcher.

Går att följa här: <https://www.cuponline.se/start.aspx?cupid=32538>

Notera att de lag som byter spelort inför söndagens spel gör det först på söndag morgon efter frukost.

Tävlingsregler

I Girl Power Cup ska spelarna vara födda 2004-2008. I vissa fall kan dispenser tillåtas efter ansökan från den aktuella föreningen.

I varje match får högst 22 spelare användas (20 utespelare + 2 målvakter).

Svenska ishockeyförbundets regler för dam- och tjejishockey gäller.

Selectlag är ej tillåtet, men kombinationslag kan tillämpas efter att kontakt tagits med tävlingsledningen för godkännande. Detta görs genom att den aktuella föreningen får göra en ansökan om kombinationslag.

Matchtid för gruppspelen är 2 x 15 min. (i Grupp A) och 2 x 20 min. (i Grupp B) effektiv tid med 5 minuters uppvärmning där varje lag tilldelas 5 puckar. 5 minuters paus. Spolning efter varje match. Inget sidbyte i paus.

Utvisningar enligt Svenska ishockeyförbundets regler. Utvisningstiden halveras dock, det vill säga:

- 1 minuts utvisning (istället för 2 minuter)
- 1+1 minuts utvisning (istället för 2+2 minuter)
- 2,5 minuts utvisning (istället för 5 minuter)
- 5 minuters utvisning (istället för 10 minuter)

En time-out per lag och match är tillåten.

Tacklingar är inte tillåtet.

Vanlig traditionell icing-regel används. Ej hybridicing.

Kvalifikationsspel

Segev i *kvalifikationsspelet* ger 2 poäng, oavgjort ger vardera lag 1 poäng och förlust ger 0 poäng. Ingen sudden eller straffar i *kvalifikationsspelet*.

Ordningföljden mellan lagen i serietabellen avgörs genom:

1. Antalet poäng
2. Inbördes möte
3. Vid lika poäng för två lag samt oavgjort resultat dem emellan avgör:
 - a. målskillnad
 - b. flest gjorda mål (a och b = totalt från alla matcher i aktuellt grund- eller slutspel)
 - c. flest vunna matcher
 - d. minst antal utvisningar i aktuellt grund- eller slutspel
 - e. lottning
4. Vid lika poäng mellan tre eller flera lag, avgör dessa lags inbördes möten placering dem emellan, i en inbördes serie efter:
 - a. poäng
 - b. målskillnad
 - c. flest gjorda mål
5. Om flera lag i p.4 har lika poäng, målskillnad samt gjorda mål avgörs deras placering enligt p.3.

Slutspel

För *slutspelet* är matchtiden 2 x 15 min. effektiv tid. Uppvärmning och pauser är lika som i *kvalifikationsspel*. Vid oavgjort resultat efter full tid i *slutspelet* gäller 5 min. Sudden death, spel 4 mot 4. Är det fortfarande oavgjort efter Sudden death så avgörs matchen på straffar. Varje lag får då lägga 3 straffar var med olika straffskyttar. Domaren lottar med kaptenerna för respektive lag om vilket lag som inleder straffläggningen. Är det fortfarande oavgjort efter dessa straffar så blir det Sudden death-straffar. Vid Sudden death-straffar skiftas turordningen mellan lagen och här får lagen använda någon av de tidigare straffskyttarna.

Vid eventuella protester så ska de lämnas in senast 20 minuter efter avslutad match.

Kostnaden för en protest är 500 SEK.

