



# UTVECKLINGSTRAPPAN OCH IDROTTLIG VERKSAMHET RÖD/LILA/SVART

## RIKTLINJER



---

# INLEDNING

## VÅR FILOSOFI

I Bergs IK ska utveckling utgå från individen och anpassas till SIU-modellen, utvecklingsmodellen för svensk innebandy. I modellen delas de olika faserna av innebandyutveckling upp i nivåer enligt grön, blå, röd och svart (junior och uppåt). Utöver detta finns också nivån Elit. Föreningen ska verka för att så många som möjligt vill spela innebandy så länge som möjligt och vi tror på att göra det genom att erbjuda alla spelare möjlighet att utvecklas på olika nivåer, oavsett vilken ambition man har med sin idrott.

**Bergs IK ska vara en klubb för alla!**

Vi tror på att skapa en trygg och stabil träningsmiljö där vi har kul men också kan ställa krav på varandra för att därigenom utvecklas som både innebandyspelare och individer.

Innebandyn har härvid ett generellt problem där framför allt äldre ungdomsspelare har alldeles för bråttom upp genom seriesystemet och där förlorar viktiga delar i utvecklingstrappan. Det ska därför inte vara fokus på att spela på såg hög nivå som möjligt, utan på så rätt nivå som möjligt för det steg i utvecklingen där spelaren befinner sig just nu. Här har vårdnadshavare ett stort ansvar i att stötta ledarna i beslut som rör nivåindelningen i respektive lag.

För spelarna är det viktigt att det finns en lagtillhörighet och man vet när laget har träningstid och matcher och alla spelare ska tillhöra ett lag där man regelbundet genomför sin träning. Man kan dock bli kallad till extra träning med annan träningsgrupp/lag.

Från och med **röd** nivå så ska spelare som har förmåga och vilja kunna erbjudas att testa en högre nivå än sin ordinarie, både på träning och match. Detta ska dock ske med försiktighet och med hänsyn tagen till att alla träningsgrupper ska fortsätta att fungera. Det förväntas av samtliga ledare i Bergs IK att flyttar mellan träningsgrupper hanteras i positiv anda, där klubben som helhet och den enskilda spelarens utveckling och vilja beaktas. Hänsyn ska också tas till låsningar som kan uppstå utifrån begränsningen i antalet nivåer en spelare får delta på i matchspel.

I Bergs IK är tränarna ideella krafter, ofta vårdnadshavare, som är engagerade i verksamheten. Föreningen bekostar utbildning för tränarna.

Tränare följer ofta "sitt" lag genom åren hela vägen från grön nivå och upp till röd. Klubben bekostar utbildning efter behov.

**På svart nivå, junior och senior, tillsätter sportchefen tränare.** I JAS är det önskemål att utomstående som huvudtränare (ingen vårdnadshavare då detta är ett uttagningslag).

**Detta dokument** behandlar Bergs IKs utvecklingstrappa som omfattar de lag som befinner sig på SIU-modellens steg Röd A och högre (SENIOR).

För Bergs IK är detta i dagsläget (feb 2024) föreningens DA, H1, division 3, division 4, H & D JAS-, HJ- och Röd A lag (pojke och flick).

I nästa kapitel visas en bild på SIU-modellen och var i denna våra olika lag kan inordnas. Det framgår tydligt av denna bild att de lag som har **resultatmässiga mål** är representationslag samt JAS-lag. Övriga lag har mål som är inriktade mot att utveckla spelare så att de kan delta på högre nivå.

Detta dokument är tänkt att vara ett hjälpmedel för föreningens ledare som företräder lag på denna nivå.

Dokumentet ska ge vägledning i hur föreningen anser att man ska tänka, agera, kommunicera mellan ledare och lag, samt vilken ledare som har sista ordet i vissa situationer. **Kommer ledare inte överens så är det Sportchef i Bergs IK som har sista ordet och bestämmer.**

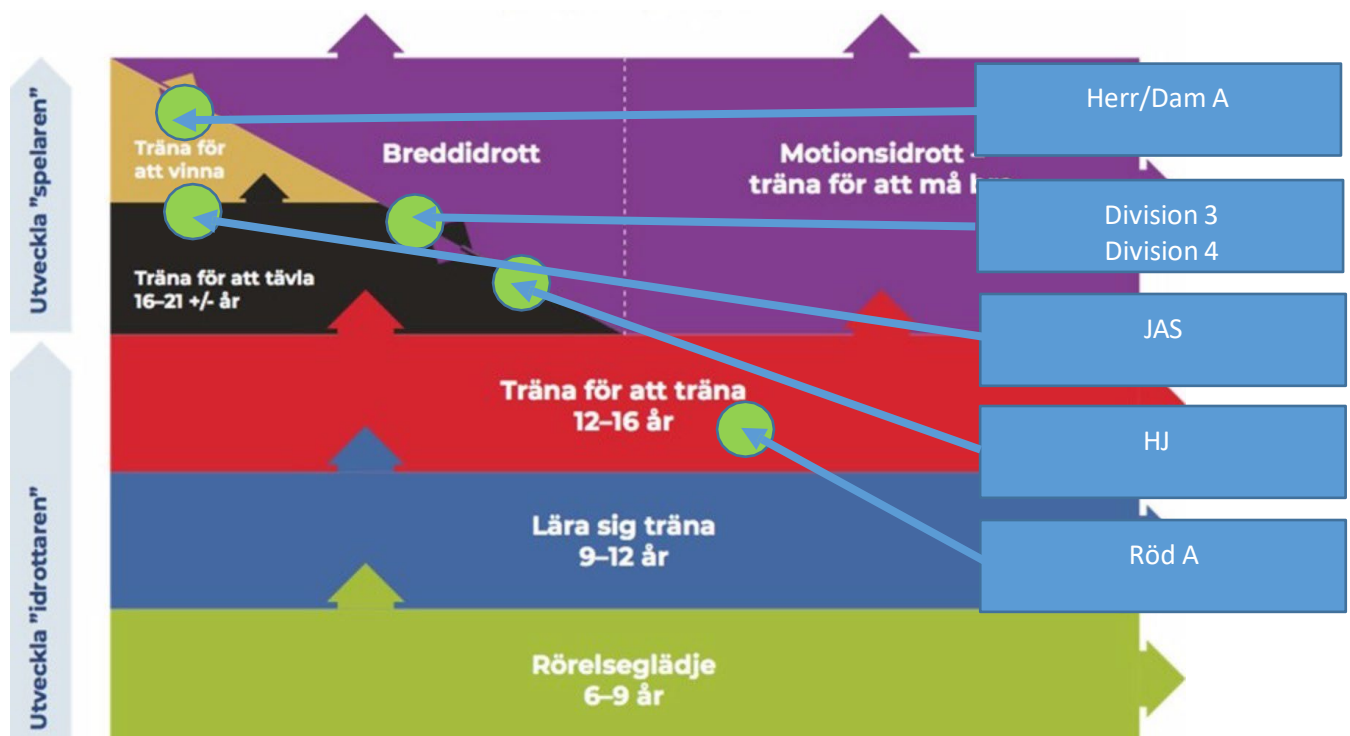
Dokumentet kan med fördel användas i kommunikation med spelare, föräldrar och ledare.



# SIU-MODELLEN

Bergs IK verkar med hjälp av Svensk Innebandys Utvecklingsmodell – SIU-modellen. Det är med hjälp av denna modell vi formar vårt tankesätt och utformar vårt arbete med att utveckla föreningens spelare.

För att ge hjälp att förstå vad föreningens lag har för målsättning och inriktning är lagen inplacerade i modellen enligt nedan:





# Ledarskap

Som ledare i Bergs IK är man en otroligt viktig representant för föreningen och kugge i maskineriet för att utveckla innebandyspelare som tycker det är roligt att spela innebandy, delta i träningar och match och på så sätt utvecklas.

Som ledare är det viktigt att utveckla individer så att dessa på bästa sätt kan samarbeta tillsammans, och fungera i ett lag som tillsammans presterar bra innebandy.

För Bergs IK innebär detta att ledare i representationslagen – Dam A, Herr A och JAS – tillåts ett resultatmässigt mål, medan det i division 3,4, HJ och ungdomslagen nästan uteslutande handlar om att utveckla innebandyspelare som därmed kan få de verktyg som krävs för att kunna delta på nästa nivå.

För ledare i Bergs IK betyder detta bl a att man **skall**:

- Ta hand om, utbilda och utveckla **alla** spelare i sin trupp.
- Behandla alla lika utifrån de eventuella regler och krav man sätter upp.
- Inte favorisera någon – alla är lika viktiga.
- Komma väl förberedd till träning och match och i tid.
- Coacha alla spelare och hjälpa dem att utvecklas.
- Vara väl förtrogen med det spelsystem som gäller på högre nivå så att spelare som lånas/skickas upp är förberedda för vad som väntar och med kort uppstartsperiod kan bli en värdefull tillgång för lag på högre nivå.
- Skapa en miljö där utveckling är möjlig. Är det spelare som med dåligt fokus eller dålig inställning förstör träningar eller matcher så ska detta återkopplas till den enskilde som då ska få möjlighet att bättra sig.
- Tillse att **ALLA** spelare utmanas i matchsituation – match är bara ytterligare ett träningstillfälle.
- Ha i åtanke att det tar mycket lång tid att bygga självförtroende hos en spelare, medan detta kan raseras på mycket kort tid.
- Med den trupp som tas ut till match försöka prestera så bra innebandy som möjligt. På Division 4/HJ-nivå medges inte alls samma möjligheter till matchcoaching som på högre nivå då det i första hand handlar om att utveckla spelare, och utvecklas gör man på planen – inte på bänken.

Innebandy är ett lagspel och det är viktigt att som ledare få alla och envar i ett lag att förstå att man ska sätta laget före jaget. Det är som lag man lyckas och vinner, det är som lag man förlorar.

Tillsammans.



---

# Representationslag DA och H1

## Syfte

Detta lag ska spela för att vinna

## Resultatmässiga mål

Behålla serietillhörighet eller gå till en högre division

## Kommunikation

A-lagets huvudtränare begär, när det erfordras, namngivna spelare från division 3 och JAS (de år vi har JAS) för att fylla upp tränings- och matchtrupp.

A lagets huvudtränare kan även begära att A-lagsspelare ska erbjudas matchtid i division 3.

Division 3:s huvudtränare kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår annan spelare.

Tränarna ska kunna samtala med spelarna om laguttagningar och förklara varför de har tagit ut det laget eller har coachat på ett speciellt sätt. Spelarna har rätt att veta, och ledarna har rätt att sätta krav på sina spelare

## Regler

**A-lagets tränare har alltid sista ordet.** Division 3-truppen och JAS (de år vi har JAS) får dock ej minskas i antal spelare så pass mycket att den ej kan få kvalitativa träningar eller matcher pga för få spelare.

## Instruktion

Detta lag ska spela för att vinna, tränarna tar ut i sina ögon det "bästa" laget, självklart beaktar man träningsnärvaro, prestationsförmåga, engagemang och personliga egenskaper som gynnar god laganda. När tränarna tar ut lag kan man samverka med lagkaptenerna, men övriga spelare blandas in så lite som möjligt.

Om man spelar i A-laget, fyller man på i div 3-laget vid behov. **Om behov finns ser vi det som en skyldighet för A-lagsspelarna att ställa upp i B-laget vid möjlighet.**



---

# Division 2/3

## Syfte

Utveckla spelare till förbunds nivå d v s Bergs IKs A-lag.

## Resultatmässiga mål

Behålla serietillhörighet i division 2/3

## Kommunikation

A-lagets huvudtränare begär, när det erfordras, namngivna spelare från division 2/3 för att fylla upp tränings- och matchtrupp.

A lagets huvudtränare kan även begära att A-lagsspelare ska erbjudas matchtid i division 2/3.

Division 2/3:s huvudtränare kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår annan spelare.

## Regler

**A-lagets tränare har alltid sista ordet.** Division 2/3-truppen får dock ej minskas så att den ej kan få kvalitativa träningar eller matcher.

HJ-spelare samt A-lagsspelare kan användas för att fylla ut träningstrupp samt matchtrupp vid behov.

## Instruktion

I division 2/3 erbjuds truppen speltid. I detta lag spelar alla som är med och tränar och som inte spelar i representationslaget, sitter man på bänken i A-laget har man förtur i div 3. Alla som tränar ska få spela match. Matchcoachning ska användas sparsamt så länge tabelläget är tryggt och laget ej riskerar att åka ur.



---

# JAS

## Syfte

Tävling för föreningens bästa juniorer.

## Resultatmässiga mål

Ta sig så långt som möjligt.

## Kommunikation

JAS huvudtränare begär spelare från A-lag, Division 3, HJ eller ungdomslag.

Ledare för de lagen kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, kan då föreslå en annan spelare. Division 3, HJ eller Röd A-truppen får dock ej minskas i antal spelare så att den ej kan få kvalitativa träningar eller matcher pga få spelare.

Tränarna ska kunna samtala med spelarna om laguttagningar och förklara varför de har tagit ut det laget eller har coachat på ett speciellt sätt. Spelarna har rätt att veta, och ledarna har rätt att sätta krav på sina spelare

## Regler

Huvudtränare JAS har alltid sista ordet och kallar matchtrupp. **Undantag är A-lagsspelare som i första hand ska prioritera A-lagets verksamhet. Uttagning av A-lagsspelare sker endast efter medgivande från A-lagets huvudtränare.**

## Instruktion

I JAS erbjuds truppen speltid. Matchcoachning kan användas i syfte att vinna matcher, dock krävs att spelarna förberetts på att detta är ett faktum på denna nivå.





---

# Division 4

## Syfte

Utveckla spelare

## Resultatmässiga mål

Behålla serietillhörighet i division 4

## Kommunikation

Division 3 eller HJs huvudtränare begär, när det erfordras, namngivna spelare från division 4 för att fylla upp tränings- och matchtrupp. Div 3 lagets huvudtränare kan även begära att div 3-lagsspelare ska erbjudas matchtid i division 4. Division 4:s huvudtränare kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår annan spelare.

## Regler

Div 3 tränare har alltid sista ordet. Division 4-truppen får dock ej minskas så att den ej kan få kvalitativa träningar. DJ/HJ-spelare kan användas för att fylla ut träningstrupp vid behov.

## Instruktion

I division 4 erbjuds truppen speltid. Matchcoachning ska användas sparsamt så länge tabelläget är tryggt och laget ej riskerar att åka ur.

# DJ/HJ

## Syfte

Utveckla spelare till **högre division**

## Resultatmässiga mål

Inga.

## Huvudmål

Efter en säsong ska mer än 30% av truppen kunna ingå i **högre division**

## Kommunikation

Division 3 eller 4s (eller JAS) huvudtränare begär, när det erfordras spelare från DJ/HJ för att fylla upp tränings- och matchtrupp. HJ-truppen får dock ej minskas i antal så att den ej kan få kvalitativa träningar eller matcher.

Division 3 eller 4:s (JAS) huvudtränare kan även begära att Division 3 eller 4-spelare ska erbjudas matchtid i DJ/HJ-matcher.

DJ/HJ:s huvudtränare kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår annan spelare.

DJ/HJ:s huvudtränare begär, när det erfordras, spelare från ungdomslag Röd A för att fylla upp tränings- och matchtrupp. Röd A truppen får dock ej minskas så att den ej kan få kvalitativa träningar eller matcher.

**DJ/HJ-ledare återkopplar ungdomsspelarens insats och om det är lämpligt att denne ska skickas upp igen.**

## Regler

Division 3 eller 4:s (JAS) tränare har sista ordet. DJ/HJ-truppen får dock ej minskas så att den ej kan få kvalitativa träningar – minst 13 utespelare och 2 målvakter ska finnas kvar till träning /match.

När spelare begärs från ungdomslag röd A får dessa inte vara namngivna – endast position ska anges.

Ungdomslaget Röd A huvudtränare väljer vilka spelare som ska skickas upp, eller om förfrågan ska avslås.

Förstärkning av DJ/HJ-trupp med hjälp av ungdomsspelare får endast ske om inte HJ-laget själva har 15 utespelare och 2 målvakter som kan delta i aktuell match.

**Inlåning** av spelare tillfälligt från de undre leden är tillåtet men det får **ALDRIG** vara på bekostnad av att någon i det egna laget får mindre eller ingen speltid. Ledare för det ursprungliga laget som spelaren tillhör skall alltid ge godkännande till att spelaren är lämplig att flytta upp. Med lämplighet innebär till exempel att spelaren är ett föredöme i "egna" laget och att spelaren har hög träningsnärvaro. **Ett lag får aldrig använda en spelare från ett annat lag utan det lagets ledares medgivande.** Ledaren för det utlåande laget ansvarar för att det är flera spelare som får prova på samt att i samråd med spelaren vara överens om att spela i annat lag. **En ledare får aldrig själv kontakta spelare i annat lag i föreningen för att försöka "värva" över den spelaren till sitt lag.**



---

## Instruktion

Till varje match ska 15 utespelare och 2 målvakter tas ut. Samtliga spelare spelar från start.

Matchcoaching får användas restriktivt och endast:

- Vid boxplay och powerplay
- För att stänga sista minuterna i matchen.
- I sista perioden för de spelare som under två perioder gravt underpresterat utifrån **deras egen** innebandykompetens.

### **Spelare som ingår i DJ/HJ-truppen skall prioriteras för att delta i lagets matcher.**

Spelare som tillhör DJ/HJ-truppen och tränar innebandy regelbundet – oavsett vilket lag i föreningen de tränat med – ska få spela lika många DJ/HJ-matcher som sina lagkamrater.

Division 3 och 4 -spelare får endast användas då Division 3 eller 4:s huvudtränare begär att spelare ur dennes trupp – som ej spelar JAS - ska få matchtid i DJ/HJ-match.

DJ/HJ-spelare som regelbundet spelar JAS-matcher ska inte spela alla DJ/HJ-matcher. Inträffar DJ/HJ- och JAS-match under samma helg rekommenderar Bergs IK att JAS-spelare endast deltar i JAS-matchen.

DJ/HJ-spelare som får speltid (2 perioder eller mer) i division 3-match bör stå över DJ/HJ-match.

Spelare ska tillåtas träna och spela i sin valda position. Om det är aktuellt med byte av position ska detta ske i samråd med spelaren och motiveras.

Spelare ska få möjlighet att spela ihop sig i backpar och kedjor. Detta innebär dock inte att backpar och kedjor alltid spelar tillsammans.

# Röd A

## Syfte

Huvudmålet att skapa glädje och lust att spela innebandy, men en viss specialisering kan introduceras

## Resultatmässiga mål

Inga.

## Huvudmål

Det är i dessa åldrar som många väljer att sluta med innebandyn. Skälen är ofta tidsbrist; skola och andra aktiviteter börjar ta alltmer tid. Även ökade krav inom innebandyn spelar in, både vad gäller tid och färdigheter. Det är därför det är viktigt att behålla stora fungerande grupper, så att både de mest motiverade spelarnas krav på utveckling kan tillgodoses, samtidigt som de som inte har tid att träna lika ofta ändå kan fortsätta spela med sina lagkamrater.

## Kommunikation

DJ/HJ:s huvudtränare begär, när det erfordras, spelare från ungdomslag för att fylla upp tränings- och matchtrupp.

DJ/HJ-ledare återkopplar ungdomsspelarens insats och om det är lämpligt att denne ska skickas upp igen.

## Regler

När spelare begärs från ungdomslag får dessa inte vara namngivna – endast position ska anges.

Ungdomslagets huvudtränare väljer vilka spelare som ska skickas upp, eller om förfrågan ska avslås.

Förstärkning av DJ/HJ-trupp med hjälp av ungdomsspelare får endast ske om inte HJ-laget själva har 15 stycken utespelare och 2 stycken målvakter som kan delta i aktuell match.

**Inlåning** av spelare tillfälligt från de undre leden är tillåtet men det får **ALDRIG** vara på bekostnad av att någon i det egna laget får mindre eller ingen speltid. Ledare för det ursprungliga laget som spelaren tillhör skall alltid ge godkännande till att spelaren är lämplig att flytta upp. Med lämplighet innebär till exempel att spelaren är ett föredöme i "egna" laget och att spelaren har hög träningsnärvaro. Ett lag får aldrig använda en spelare från ett annat lag utan det lagets ledares medgivande. Ledaren för det utlånande laget ansvarar för att det är flera spelare som får prova på samt att i samråd med spelaren vara överens om att spela i annat lag. En ledare får aldrig själv kontakta spelare i annat lag i föreningen för att försöka "värva" över den spelaren till sitt lag.