

## TJUGOFYRA SEKUNDERSREGELN

### **Grundregel 1:**

- När ett lag erövrar bollen från motståndarlaget startas 24-sekundersklockan och de måste göra ett målskottförsök inom 24 sekunder.
- När 24-sekundersklockan visar 0 sekunder skall försvarande lag få bollen.

### **Grundregel 2:**

24-sekundersklockan *startas* när:

- Någon spelare rör bollen vid uppkast
- Någon spelare rör bollen efter inkast
- Någon spelare får kontroll på bollen efter at den tagit i ringen

### **Grundregel 3:**

24-sekundersklockan ändras *ej* vid:

- Bollen hamnar utanför spelplan
- Skada
- Uppkast
- Dubbelfoul eller kvittering av foul

### **Skottförsök utan mål:**

- 24-sekundersklockan återställs alltid till 14 sekunder om bollen tar i ringen och anfallande lag återtar konrollen över bollen.
- 24-sekundersklockan påverkas ej om skottförsöket missar ringen

### **Straffkast:**

- 24-sekundersklockan ställs alltid på 14 sekunder

### **Vid foul eller annan förseelse (ex spark, bakåtpass, fösning) där anfallande lag har kvar bollen på främre planhalvan:**

- Om 24-sekundersklockan står på  $\geq 14$  sekunder återställs den ej
- Om 24-sekundersklockan står på  $< 14$  sekunder återställs klockan till 14 sekunder

### **Vid foul eller annan förseelse (ex spark, bakåtpass, fösning) där anfallande lag har kvar bollen på bakre planhalvan**

- 24-sekundersklockan återställs till 24 sekunder