**Matchvärd:**

* Ställ ut whiteboardtavla och skriv upp alla dagens matcher. Ställ vid entrédörren.
* Skriv på tavlan vilken omklädningsrum lagen har.
* Kolla att domarrummet (längst ner i korridoren) och omklädningsrummen ser ok ut. Töm papperskorgar vid behov.
* Ledarna har nyckel till materialrummet och där finns matchklockans fjärrkontroll, hjärtstartare och dator finns i skåpet i materialrummet. Även en Ros-nyckel till domarrummet finns i matchskåpet i den svarta lådan.
* Ta fram bord och stolar från domarrummet tillsammans med de som jobbar i sekretariatet. Efter sista match ställs allt tillbaka på respektive plats.
* Välkomna lag och domare. Visa domarrummet för domare och berätta att de utan kostnad kan hämta kaffe, toast etc från caféet.
* Inför varje ungdomsmatch så har vi ett #schysstmatch – möte där matchvärd, domare, funktionärer (tidtagare och sekreterare) och en (1) ledare från respektive lag möts för att påminna om allas ansvar att samarbeta som ett team, allt för att matchen ska genomföras på ett schysst sätt på planen, på bänken och på läktaren. Se separat dokument ”schysstmatch”.
* Stötta domaren under matchen, prata med folk om de bryter mot nolltoleransen och påtala detta med lagets ledare om det behövs. Ytterligare info finns i dokumentet ”matchvärd”.
* Händelser som inte är förenliga med nolltoleransen rapporteras i matchprokoll eller i EMP. Prata med sekretariatet om detta.
* Lägg domarkvitton i plastfickan på skåpet i materialförrådet.
* Se till att EMP-matcher rapporteras online.
* Det finns två datorer till EMP. Datorn som inte används förvaras i caféet mellan matcherna så att nästa lag lätt kan hämta den.

**Sekretariat:**

* Ta fram bord och stolar från domarrummet tillsammans med matchvärden. Efter sista match ställs allt tillbaka på respektive plats.
* Matchklockans fjärrkontroll, hjärtstartare och dator/matchprotokoll finns i skåpet i materialrummet. Ledare kan låsa upp dörren. Efter sista match ställs allt tillbaka på respektive plats.
* Om matchklockan slocknar finns det en återställningsknapp vid sargen under matchklockan.
* Icke-EMP-matcher: Matchklocka (tid +antal mål). Även koll på tid för eventuella utvisningar. Se till att lägga in rätt tid per halvlek. Klockan stannas bara när domaren visar att tiden ska stoppas. Fråga domare/ledare om du är osäker.
* EMP-matcher: EMP-dator, matchklocka (tid + antal mål). Även koll på tid för eventuella utvisningar och time out.
* Lägg domarkvitton i plastfickan på skåpet i materialförrådet.

**När sista matchen är slut. Se till att en ledare larmar matrialrummet. Se till att entrédörren är låst när ni lämnar. Men lås inte entrédörren med nyckel. Stäng bara igen dörren ordentligt.**