

Checklista inför match



Hemmamatch

Innan match

1. Söndagen innan matchhelg, bjud in spelare till matchen på laget.se
 - a. Kontrollera vilka grupper som spelare tillsammans i dokumentet på laget.se
 - b. Sätt sista anmälningstid till onsdag 20:00
2. På torsdagen matchveckan bjuder ni in bortalaget till Furuvik genom att ringa tränaren. Nummer kan finnas i Fogis eller så söker ni upp motståndarens lag på laget.se och letar efter kontaktinformation till deras P-07 alt P10-lag
3. Samma torsdag kallar ni domarna till matchen
 - a. Kolla under dokument på laget.se så hittar ni domarlistan till våra matcher.
 - b. Skicka ett SMS till domaren och be dem kvittera att de kommer till matchen
4. När ni har en bestämd trupp går ni in i Fogis.se. Inloggning är första bokstaven i förnamnet och hela efternamnet. Lösenordet är bskp07.
 - a. Välj ungdom och P07 och leta upp den match ni skall vara ledare för.
 - b. Klicka på matchnumret så kommer ni in på matchen.
 - c. Välj fliken Trupp och välj vilka spelare och ledare som skall vara med på er match.
 - d. Välj att skriva ut truppen. Truppen skall skrivas ut i tre exemplar och tas med till matchen

Efter match

1. Säkerställ att förälder tar tvätten och meddela dem att den måste vara tillbaka senast nästa torsdagsträning
2. Säkerställ att det är städat i omklädningsrummen efter match och lämna omklädningsrummet sist så ingen spelare är ensam kvar
3. Om vi är hemmalag så ansvarar vi för att rapportera in resultatet på Fogis.se, antingen via hemsidan i t ex telefonen eller att SMS:a in resultatet genom att skriva in matchnummer, antal hemmamål och antal bortamål, t ex 123456789 3 1 (obs, mellanslag mellan matchnummer och mellan målen). Nummer som ni skickar SMS:et till är 0730-126 126.
4. Uppdatera gärna matchen på laget.se med resultat också

Bortamatch

Innan match

1. Genomför punkt 1 och 4 innan match. När ni bjuder in till match, bocka gärna i att kolla vilka som kan köra till match
2. Dubbelkolla efter att inbjudan gått ut att det finns förälder som kan tänka sig att köra

Efter match

1. Genomför punkt 1,2 och 4 ovan