

FUTSAL

- Spelplan:** Längd 25 - 42 m och bredd 15 - 25. Mål 2x3 m (2x5m)
- Boll:** För spelet avsedd futsalboll.
- Antal spelare:** 1 målvakt och 4 utespelare. Antal avbytare 7, totalt 12 spelare får användas i varje match.
- Speltid:** 2x20 minuter vid enskilda matcher (SM-kval, DM, ungdomsspel). Andra speltider kan före komma (2x12, 1x20 och 1x12).
- Byten:** Flygande byten är tillåtna, gäller även målvakten. Byten ska ske i avsedd byteszon, spelare ska gå av planen innan ny spelare byts in. Målvakten måste bära avvikande tröjfärg (väst är tillåten på utespelare).
- Bollen ur spel:** När hela bollen passerat hela sid- eller mållinjen, är den ur spel.
- Bollen i spel:** För allt igångsättande av spelet gäller att det måste göras inom fyra sekunder från det att den som ska utföra igångsättandet har fått bollen. I annat fall så tilldöms motståndaren indirekt frispark. (Gäller ej avspark och straffspark).
- Utvisning:** Två varningar (= lindrig utvisning) under en match medför utvisning resten av matchen. Spelare som utvisats får ej delta i sitt lags nästkommande match i turneringen. (Vid grov utvisning kan spelare åläggas ytterligare bestraffning av respektive arrangerande SDF). Domaren ska lämna särskild redogörelse för de omständigheter som föranlett utvisningen. Utvisad spelare får inte återinträda i spelet. En avbytare får sättas in efter 2 minuter. Om mål gjorts innan de 2 minuterna gått gäller följande: Om det är spel 5 mot 4 alt. 4 mot 3 och det lag som har flest spelare gör mål får det lag som har 4 el. 3 spelare komplettera med en spelare. Om båda lagen har samma antal spelare fortsätter lagen med samma antal spelare.
- Avspark:** Mål får göras på avspark. (Avstånd till motståndaren, minst 3 m).
- Inspark:** Inspark ersätter inkast, bollen skall placeras på sidlinjen, avstånd vid inspark är 5 meter. Mål får inte göras direkt på inspark. Insparken skall utföras inom 4 sek.
- Straffspark:** Straffpunkt vid 3-meters mål – 6 meter. Straffpunkt vid 5-meters mål – 7,5 meter. Målvakten får röra sig på mållinjen.
- Hörnsark / frispark:** Avståndet vid hörn- och frispark är 5 meter. Spelet ska sättas igång inom 4 sek. Frisparkar är antingen direkta el. indirekta. Mål får inte göras på indirekt frispark.
- Frispark – 10 meter:** Från och med det "sjätte" och därpå följande ackumulerande regelbrott (direkt frispark el. straff) som ett lag tilldelas i varje halvlek, utdöms frispark med fritt skottfält från 10m (utan att det försvarande laget får bilda mur). Målvakten ska placera sig inom sitt straffområde och minst 5 m från bollen. Om förseelsen sker närmare mål än 10m kan det lag som fått frisparken välja om man vill lägga frisparken från 10 m eller från den plats där förseelsen skedde.
- Målkast:** När bollen genom att passera kortlinjen varit "död" ska målvakten kasta bollen i spel ut ur eget straffområde. Bollen får kastas direkt in på motståndarnas planhalva. Målvakten ska inom 4 sekunder sätta bollen i spel. När målvakten kastat ut bollen får han inte vidröra bollen förrän den spelats av en motståndare.
- Vid målvaktspark (räddning):** Målvakten får efter en räddning/mottagning sparka och kasta bollen över hela planen. Bollen får ej kastas direkt i motståndarens mål men däremot sparkas in i mål. Likaså får målvakten spela bollen med fötterna över mittlinjen vid en situation där målvakten ingriper med fötterna. Detsamma gäller vid situationer där målvakten boxat ut bollen.
- Spel till egen målvakt:** Vid avsiktligt spel till egen målvakt är det ej tillåtet att denne tar bollen med händerna. Målvakten får inte kontrollera bollen mer än 4 sek på egen planhalva, detta gäller även med fötterna när bollen är i spel. För 12 år och yngre får bollen spelas tillbaka till målvakten.
- Otillåtet spel:** Alla glid- och skuldertacklingar är förbjudna.
- Antal domare:** 2 domare vid det av Smålands FF arrangerade SM-kval samt seriespel/slutspel för seniorer. Endast 1 domare i seriespel ungdom och SM-kval ungdom. I övrigt enl. resp. tävlings bestämmelser.
- Övrigt:** Bollen är ur spel, när den vidrör taket eller annan anordning ovanför spelplanen. Spelet igång sätts med en inspark från sidlinjen av det lag som inte vidrörde bollen sist.

