



Adventscupen

Antalet lag: max 8 st lag/åldersgrupp (5-mannalag).

Matchtid: 1x12 minuter.

Matchgaranti: minst 4 matcher.

EJ tillåtet med överåriga spelare!

Poolspel

I poolspel räknas inga poäng. Vid underläge med 3 mål får man sätta in en extra spelare, ytterligare en vid underläge med 5 mål. Spel med sarg. Tillbaka spel till målvakten är tillåtet. När målvakten tagit upp bollen skall motståndarlaget backa hem till egen planhalva innan målvakten endast får rulla ut bollen. I poolspel är det tillåtet att mixa laget med både flickor och pojkar.

Cupspel

För spelare 11 år och yngre: Spel med sarg. Målvakt får ta upp bollen med händerna vid tillbakaspel. Om bollen skjuts över sargen mot ribbstolarna blir det indirekt frispark till motståndarna, samma sak om bollen träffar raket på läktarsidan.

För spelare 12 år och äldre: Spel med linjer. Målvakten får inte ta upp bollen med händerna vid tillbakaspel.

För alla åldrar är glidacklingar inte tillåtet. Varning resulterar i 2 minuters utvisning, om motståndarna gör mål får spelaren spela igen. 2 varningar resulterar i rött kort samt avstängning nästa match. Mål får inte göras direkt på inspark eller direkt vid avspark. När bollen varit död får målvakt inte kasta bollen över halva plan. Går bollen i taket blir det indirekt frispark från sidlinjen.

Poängräkning Seger = 3 poäng, Oavgjort = 1 poäng

Vid lika poäng i gruppspellet

1. Målskillnad, 2. Antal gjorda mål, 3. Inbördes möten, 4. Straffar

(Vid 10 lag i grund omgången spelas A-slutspel och spel om tredje och fjärde platsen.)

Vid 8 lag i grund omgången spelas A-slutspel respektive B-slutspel.

Vid slutspel och B-final gäller Oavgjort vid full tid: Straffläggning.

Vid A- final gäller Oavgjort vid full tid Golden Goal i 5 minuter, därefter straffläggning.

Vid straffläggning börjar man med 3 straffar var. Om ej avgjort efter dessa så rullar man vidare med 1 straff åt gången till dess att ett lag vinner. En spelare får inte slå en ny straff innan hela laget slagit varsin.

2016-10-21

Adventskommittén