

Knatteligans domarinstruktioner

Syften med Knatteligans speciella regler: Bättre anpassning till barnens utvecklingsnivå och kopplat till fotbollsspelets utveckling. Få mera effektiv speltid för att kompensera lite för bortfallet av spontanfotboll. Få fler bollkontakter, prioritering att driva bollen (att dribbla eller att passa bollen). Reglerna är skrivna med fet stil och kommentarerna till domarna står inom parentes. Meningen är att lagen skall följa reglerna men att domaren skall kunna prioritera spel enligt syftet framför "onödiga" avblåsningar.

1. Målvakten skall rulla ut bollen. (Domaren får tillåta målvakten att kasta ut bollen till spelare på egen planhalva för att minimera spelavbrotten.)
2. Försvarende laget skall backa hem till mittlinjen direkt när motståndarnas målvakt har bollen. Gäller såväl när målvakten tagit bollen som när den gått över kortlinjen. Ledarna ansvarar för att informera målvakten att hålla bollen tills motståndarna backat hem. (Domaren skall låta spelet fortsätta om försvarna ej hunnit till mitten när målvakten rullar/kastar ut bollen snabbt. Försvarende lag behöver ej backa hem till mittlinjen efter medvetet tillbakaspel till målvakten. Efter tillbakaspel rekommenderas att målvakten uppmuntras till att använda fötterna.)
3. Inkasten ersätts en kort passning på max 1 meter (helst till rättvänd spelare) och skall benämnas inspark. (Motståndarna på 5 m avstånd). Visa varifrån insparken skall göras ihåg att hålla och hjälp spelarna att komma avståndet!
4. Hörnorna ersätts med en kort passning på max 1 meter (gärna till rättvänd medspelare) där motståndarlagets spelare backar hem 5 meter (Hjälp spelarna att komma ihåg att hålla avståndet.) (Syftet med att använda den här hörnvarianten är att snabbt få in bollen i spel och att minska risken för höga bollar. Höga bollar direkt på mål utsätter barnen för onödiga nicksituationer som de inte är fysiskt mogna för. Vi rekommenderar ledarna att uppmuntra spel längs marken!)
5. Straffsparkarna tas bort, ersätts med direkt frispark på straffområdeslinjen närmast där förseelsen begicks. (Försvarna på 5 m avstånd som vid alla frisparkar. När straffområdeslinje saknas så skall frisparken dras ut ca 9 meter från mållinjen.)
6. Vid ojämna matcher tillåts extraspelare. Leder ett lag med tre måls marginal så har motståndarna rätt att sätta in en extra spelare alternativt att ledande laget tar ut en spelare. Extraspelaren får vara kvar på planen tills det står lika. (Ledarna och domaren ansvarar för att hålla reda på ställningen under matchen.) Vid matcher där båda lagens ledare redan innan vet ojämna så kan man tillåta extraspelare redan från start men denna spelare utgår om laget gjort ett mål.
7. Inga varningar eller utvisningar. Men det är viktigt att domaren blåser av och dömer frispark vid otillåtet och farligt spel. (Var uppmärksam på spelare som använder händerna till att knuffa motståndarna.) Ledarna ansvarar för att spelare som uppträder dåligt tas av planen, pratas med och får vara med igen när de lugnat sig och förstått felet. (Laget skall sätta in ersättare under tiden. Inga gula eller röda kort används.)
8. Matchtider:
8- och 9-åringarnas matcher spelas 3 x 10 min med 5 min paus mellan varje period. (Matchtiden får i undantagsfall kortas om lagen så önskar.)

Tips till domarna:

- ⊗ Våga blåsa och blås högt!
- ⊗ Visa tydligt med armen vilket håll frisparken eller insparken skall utföras.
- ⊗ Prata och förklara för spelarna vad dem gjort för fel och hur spelet ska sättas igång.
- ⊗ Många lag byter alla utespelare samtidigt så var observant vid byten. Ni kan stoppa spelet om ni ser att ett lag byter vid fel tillfälle t.ex. motståndarna har frispark eller hörna.
- ⊗ Ditt utgångsläge bör vara efter den långsida där publiken finns då Du skall kunna komma ut till linjen för att bedöma om bollen är utanför sidlinjen och åt vilket håll inspelet skall utföras. Efter den andra långsidan så sköter lagens coacher bedömningen om bollen är utanför sidlinjen på respektive planhalva. Du bestämmer åt vilket håll inspelet skall utföras. Vid hörnor så rekommenderar vi att Du behåller din placering på publiksidan.
- ⊗ Avsparken får även spelas bakåt. (Vilket vi rekommenderar.)
- ⊗ Hjälp spelarna att komma ihåg att hålla ett avstånd på 5 meter till bollen vid frispark, hörnspark, inspark och även vid avspark. (Men det är *alltid ledarens ansvar att se till att spelarna håller avståndet* så de hinner utföra momentet korrekt innan de blir pressade och eventuellt av med bollen, men de behöver hjälp av er domare med att se till att regeln följs.)
- ⊗ Knatteligans regler och gällande tillägg angående överåriga och ojämna matcher (dvs. det som på upptaktsträffen skrivs in i överenskommelsen) är bindande och den gäller för alla lag i spelgruppen även de som inte var med på träffen!

Det innebär att ingen arrangerande förening får avvika från reglerna & domarna på de olika poolspelen ska få ta del av samma regler och döma efter dessa!

Bra att veta:

I början av alla poolspel för Knatteligan ska arrangerande förening anordna en genomgång av reglerna för domare, matchvärdar & domaransvarig och minst en ledare per deltagande lag.

Genomgången ska finnas för att säkerställa att alla vet vad som gäller och att du som domare tryggt ska kunna blåsa utan att ledare kommenterar och lägger sig i dina beslut. Ni kan även diskutera om det finns regler som spelarna behöver hjälp och vägledning kring. T.ex. om de inte lärt sig att göra inspark, hörna eller backa hem.

Bra att veta:

- Inspark som går direkt i eget mål = Hörna
- Inspark som går direkt i motståndarnas mål = Målvaktens boll
- Direkt frispark i eget mål = Hörna
- Indirekt frispark direkt i mål = Målvaktens boll
- Indirekt frispark direkt i eget mål = Hörna

Lycka till!!!