

Klockan

1. Nollställ med Res 0, Time 0 och P-
2. Ställ in tiden (kolla med domaren hur lång en period är). Gör detta genom att trycka på Time+ eller Time- tills rätt tid syns.
3. Tryck in period 1 med P+.
4. Välj Up på knappen Up/Down. Det syns som ett U i klockfönstret. Tryck tills det står U.
5. När domaren blåser igång matchen, kan du starta klockan med Start.
6. Matchtiden är rullande. Tiden ska bara stoppas vid mål, utvisningar, time-out och om domaren visar det. Sista 3 minuterna i sista period är effektiva (då stoppas tiden även när bollen går över sargen, vid frislåg...).
7. Vid mål: H+ om hemmalaget gör mål och G+ om bortalaget för mål. Målen ska tryckas in först när tekning har skett.
8. Vid periodslut ska det tjuta. Efter det ska tiden nollställas (Time 0) och period 2 ställas in med P+. När andra period börjar är det bara att trycka på Start. Och så vidare 😊