**Anfallsspel**

**Definition:** ”Det spel ett lag spelar då man har bollen eller när man med säkerhet kan säga att man kommer att få bollen”

**Mål:** Att på ett effektivt och regelrätt sätt göra mål och i vissa situationer fördröja att motståndarlaget får tag i bollen.

**Fas 2 ”Uppföljningsfasen”:**

* **Mål:** Utnyttja fördelen av det snabba uppspelet och komma till avslut innan motståndaren hunnit organisera försvarsspelet.
* **Spelidé:** Utnyttja 2:a vågens spelare för snabb attack:
	+ Skapa övertal (2 mot 1) och avslut/genombrott från 6M el. 9M.
	+ Pass snett bakåt från våg 1 för hoppskott med stor kraft från våg 2.
	+ Om det inte ges möjlighet till snabbt avslut, säkra bollen, och övergå till fas 3.

**Övning av kollektivt spel - en förutsättning för genomförande av spelidén**

|  |  |
| --- | --- |
| **Övning 1** | **Kommentar** |
|  | V1/H1 passar målvakten, sedan full fart till halva plan, viker av mot målet, vrider samtidigt på huvudet, anpassar farten, fångar passning 3, hotar skott och passar 4. V2/H2 säkrar retur (tar i gula linjen) Springer med anpassad hastighet i båge till halva plan, tar emot passning 2 och slår passning 3, fortsätter springa mot mål, tar emot passning 4, hotar skott och passar 5. V3/H3 säkrar retur (tar i gula linjen), springer med anpassad hastighet i båge till mitten på egen planhalva plan, tar emot passning 1 och slår passning 2, fortsätter springa mot mål, tar emot passning 5 och avslutar med hoppskott. |
| **Övning 2** |  |
|  | . |
| **Övning 3** |  |
|  |  |
| **Övning 4** |  |
|  |  |
| **Övning 5** |  |
|  |  |
|  |  |