

# Futsaligan i Luleå Energi Arena – regler 2025

## Spelplan och boll

Planerna i Luleå Energi Arena A- och B-hall. Spelas med Futsalboll.

## Antal spelare

1 målvakt och 4 utespelare. Antal avbytare = obegränsat.

Avbytare ska ha på sig väst över huvudet och med armarna istoppade. Denna överlämnas hand till hand vid byte, dock inte inne på spelplanen.

## Representation

Spelare skall vara Futsalregistrerad för den klubb man representerar i Ligan. Icke spelklar spelare får användas om skriftligt intyg från moderklubben visas upp i cupsekretariat innan första match.

Spelklar spelare vars övergång genomförts efter 1 januari får delta i Ligan.

## Speltid

1x20 min i finaler. Övriga matcher 1x15 min. (Ej effektiv tid)

## Byten

Byten skall ske vid anvisad plats, utbytt spelare skall gå av planen innan ny spelare byts in.

## Bollen ur spel

När hela bollen passerat hela sid- eller mållinjen, är den ur spel.

## Bollen i spel

För allt igångsättande av spelet gäller att det måste göras inom fyra sekunder från det att den som ska utföra igångsättandet har fått bollen.

I annat fall så tilldöms motståndaren indirekt frispark. (Gäller ej avspark och straffspark).

## Varning/Utvisning

Gult kort för samma spelare andra gången samma match ger 2 minuters utv. + personligt matchstraff.

Rött kort ger 2 minuters utvisning + personligt matchstraff + ev. vidare bestraffning enl. tävlingsjurys beslut.

Spelare får sättas in om motståndaren gör mål (dock endast om målet görs i numerärt underläge).

## Avspark

Bollen är i spel när den sparkas och tydligt rör sig (oavsett riktning). Mål får göras på avspark. Avstånd till motståndaren, minst 3 m.

## Inspark

Inspark ersätter inkast och motspelaren skall vara minst 5 m från den plats insparken sker. Bollen ska ligga still på sidlinjen (fötternas placering ovidkommande). Mål får inte göras direkt på inspark.

## Straffspark, hörnspark, frispark och frispark med fritt skottfält

Vid straff- hörn- och frispark gäller samma avstånd (minst 5 m) som vid inspark. Att inte inta rätt avstånd vid hörnspark, frispark och inspark bestraffas med varning (om inte fördel kan tillämpas).

Straffpunkt – 6 meter. Målvakten får röra sig på mållinjen vid straffspark.

**OBS!** Frispark med fritt skottfält från 10m (utan att det försvarande laget får bilda mur) utdöms från och med den fjärde "direkta" frisparken och därpå varje följande frispark som ett lag tilldelas.

## Målkast

När bollen genom att passera kortlinjen varit "död" skall målvakten kasta bollen i spel från eget straffområde. Vid målkast skall samtliga motståndare befinna sig utanför straffområdet.

Bollen får kastas till medspelare inom straffområdet.

Målvakten får kasta bollen direkt in på motståndarens planhalva. Mål kan inte göras direkt från målkast.

Målvakten skall inom 4 sekunder från den stund han fick kontroll på bollen utföra målkastet.

## Vid målvaktskast (räddning)

Målvakten får efter en räddning/mottagning sparka och kasta bollen över hela planen.

Bollen får ej kastas direkt i motståndarens mål men däremot sparkas in i mål.

## Spel till egen målvakt

Vid avsiktligt spel (spark) till egen målvakt är det ej tillåtet att denne tar bollen med händerna.

Om målvakten efter att ha spelat bollen (oavsett hur) vidrör den igen på sin egen planhalva efter att den avsiktligt spelats till honom av en lagkamrat och utan att en motspelare vidrört den, bestraffas det med indirekt frispark.

## Otillåtet spel

Numera är både skuldertackling och glidackling tillåten i futsal. På grund av ex närhet till väggar så krävs dock ett större ansvar av den tacklande spelaren.

## Övrigt

Bollen är ur spel, när den vidrör taket eller annan anordning ovanför spelplanen. Spelet igångsätts med en inspark från sidlinjen av det lag som inte vidrörde bollen sist.

## Vid lika antal poäng

I gruppspel avgör:

1. Målskillnad, 2. Flest gjorda mål, 3. Inbördes möte, 4. Först gjorda mål i gruppspelet. 5. Lottning  
Oavgjorda slutspelsmatcher avgörs genom: 1. Suddenstraffar direkt (1+1+1+1....)